
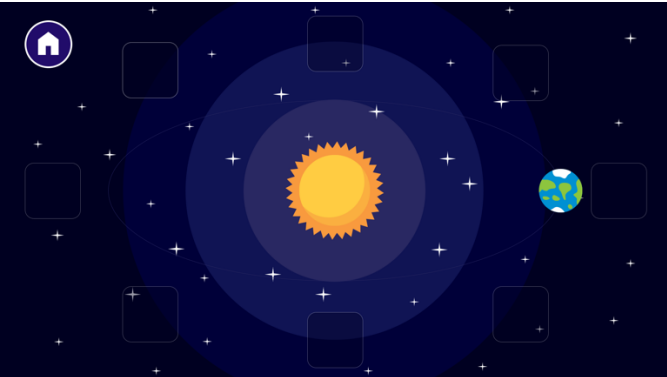
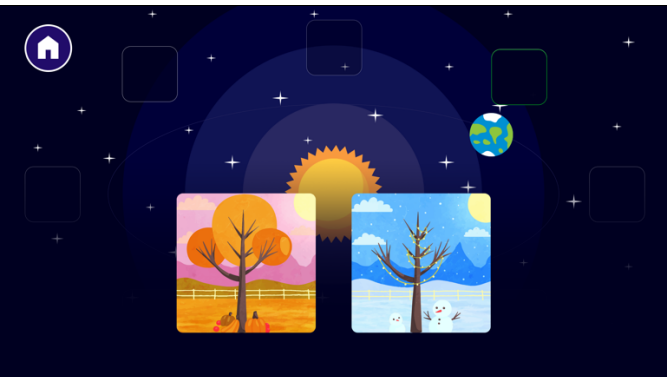
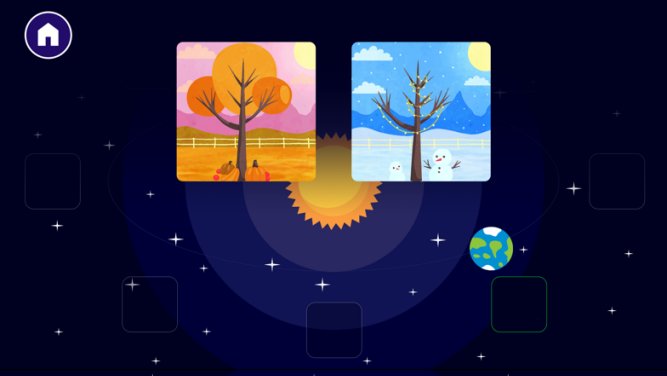
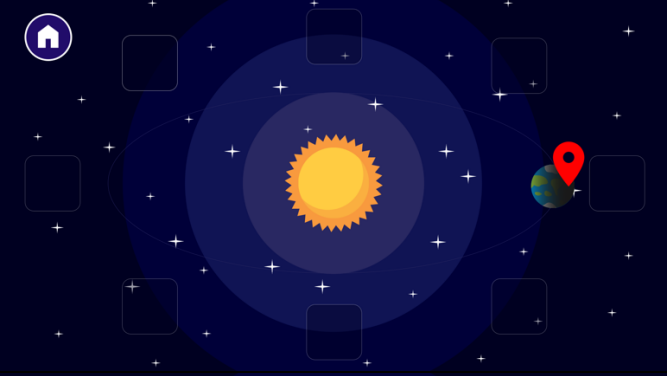
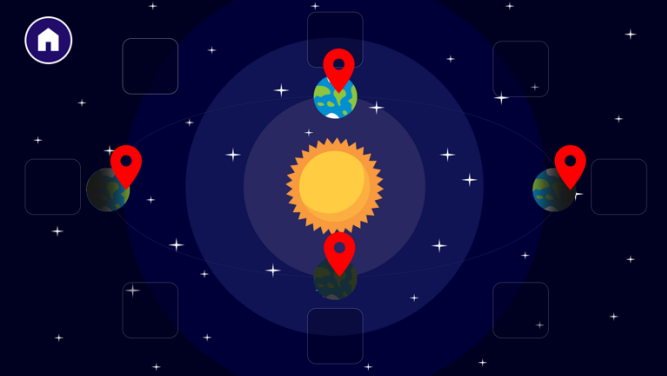



Oyun-3 Dönme Dolanma Storyboard

1		Giriş ekranından dönme dolanma butonuna tıkladıktan sonra karşımızda ki ekran karşımıza çıkıyor. Oyunu başlat butonuna tıklayınca oyun ekranına geçiş yapacak.
2		Oyun ekran tasarımı bu şekilde olacak. Burada dünyaya kendi çevresinde dönme hareketi veriyor olacağız ve dünyanın çevresinde yörüngede hareket ediyor olacak. Güneşede hareket vereceğiz. Güneşin animasoyunda güneşin arkasındaki tırtıklı alanın scale'i büyüüp küçülecek ve güneşe animasyon vermiş olacağız. Oyunun amacı dünyanın hareketlerine göre gece gündüz ve mevsimleri doğru şekilde yerleştirmek olacak. Dünya yörünge üzerinde hareket ediyor olacak. Dünya saat yönünün tersine doğru gidecek.
3		İlk seçenek buradan gelecek. Köşelerde mevsim sonuçları kenar üst ve altta gece gündüz seçenekleri gelecek. Sorulan yer yeşil "Aktif Alan" isimli yeşil çerçeveli kare eklenecek. (Alanlara gelecek doğru cevaplar aşağıya eklendi)

4		<p>Aşağıda olan alanlar için seçimler yukardan gelecek ve arkaplan ile seçenekleri ayıran gradyan geçiş eklenmiş olacak.</p>
5		<p>Gece ve gündüz alanlarında lokasyon pini ilgili yere gelecek ve gece mi gündüz mü olduğunu aynı şekilde soracak.</p>
6		<p>Gece gündüz ayrımları ve gösterim şekilleri bu şekilde olacak. Güneşin vurduğu yer aydınlık arka tarafı karanlık olacak.</p>
7		<p>Dünya başladığı yere gelip tüm alanlar doğru şekilde tamamlandıktan sonra oyun tamamlanacak ve bitiş ekranı gelecek</p>



Oyun bitiş ekranı bu şekilde olacak. Oyun sesleri yine diğer oyunlarda ki gibi doğru cevap yanlış cevap sesleri ile olacak.

Cevaplar

