

## Oyun – 4 (Besinler)

1		Giriş ekranında besinler butonuna tıkladıktan sonra karşımıza bu ekran çıkacak. Oyunu başlat dediğimiz de oyun başlayacak.
2		Oyun ekranında ekranın ortasında ki aşçı karakteri Oyun1de ki gibi yön tuşlarıyla hareket ettirilecek. Oyunun amacı ekran üzerinde rastgele çıkan karbonhidrat, protein, yağ ve vitamin ibaresine göre doğru besini almaya gitmesi olacaktır. Örnek olarak; karbonhidrat yazısına karşılık olarak portakal ve pirinç ekranda belirecek. Kullanıcı portakala giderse yanlış cevap sesi çalacak. Pirinci almak için gittiğinde doğru cevap sesi çalacak ve sonraki besinler ve başlık çıkacak. Dosya içerisinde ki başlık ve besinler karışık şekilde kullanıcıya sorulacak.
3		Toplam 12 besin bu şekilde tamamlandıktan sonra oyun tamamlanmış olacak ve bu ekrana geçiş yapılacaktır.