

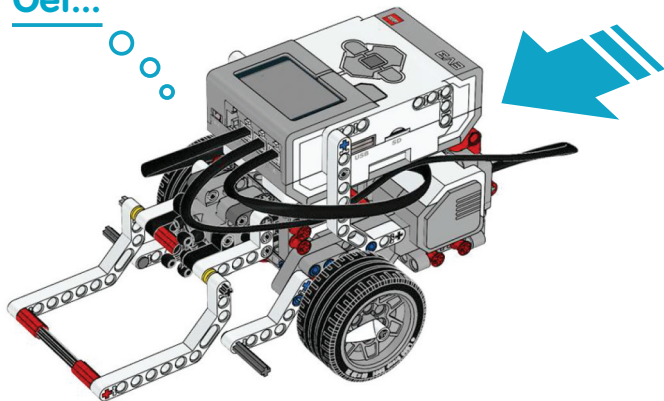
KANIBOTSNI

DE ROBOT DIE NOOIT KAN BOTSEN

(OF TOCH BIJNA NOOIT ;-)



Oef...



1

TANKBESTURING

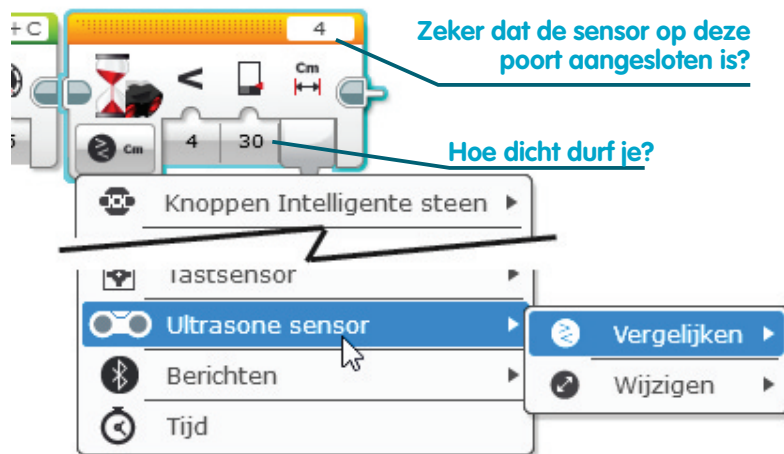
Gebruik een tankbesturing-blokje om de motoren aan te zetten



2

EFFIE WACHTEN...

Gebruik een wacht-blokje om te wachten tot de ultrasone sensor iets ziet.



3

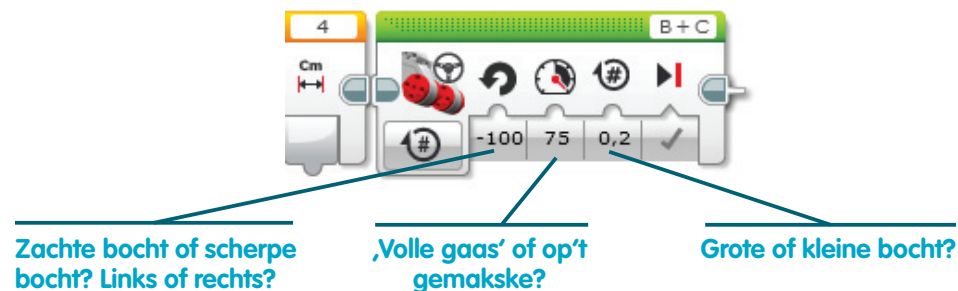
TESTEN MAAR!

Als alles goed gaat rijdt je robot nu tot aan een hindernis en stopt hij automatisch doordat het programma stopt!

4

BOCHTJE PAKKEN

Je kan een richting-veranderen-blokje achter het wacht-blokje plakken om je robot een bocht te laten maken zodra hij een hindernis ziet.

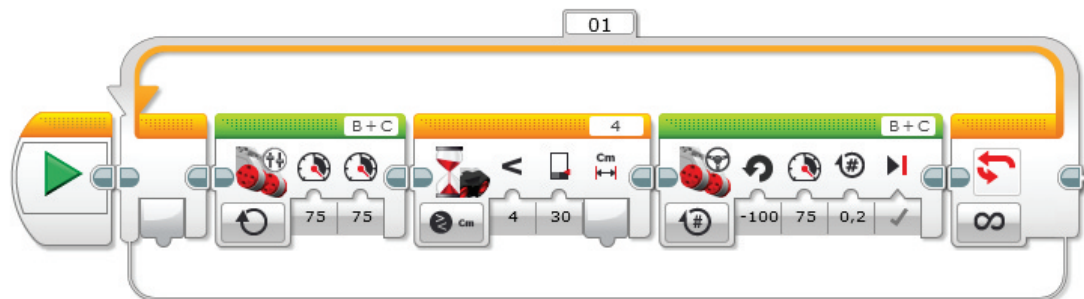


COOL HE, WAT JE ALLEMAAL ZELF MAG BESLISSEN ;-)

5

FOREVER BLIJVEN GAAN!

Plaats alles binnen een eindeloos herhaal-blokje, zo zal je robot zicht nooit meer vervelen ;-)



Verboden om niet zelf te experimenteren!

Misschien werkt je robot wel beter als je hem trager of sneller laat rijden?
Of als je hem grotere of kleinere bochten laat nemen?
Misschien kan hij een geluidje maken als hij een hindernis ziet?