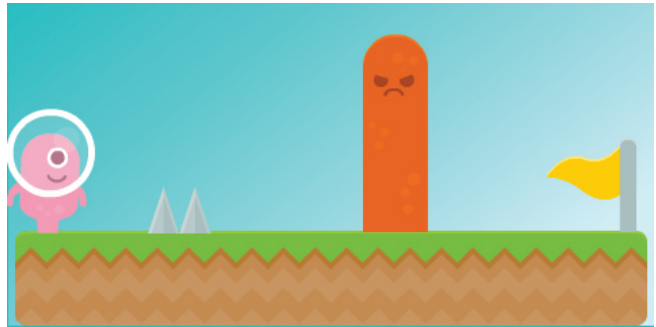




AIDE PINKY A REJOINDRE LE DRAPEAU JAUNE!

As tu envie de construire un amusant jeu d'aventure? Pinky veut rejoindre le drapeau jaune mais pour cela elle doit éviter un tas d'obstacles... Grâce à cette tâche, tu peux nous montrer à quel point tu es forte avec Scratch! La solution n'est pas fournie, tu peux l'inventer complètement ;-)



★ LEVEL ★ 1

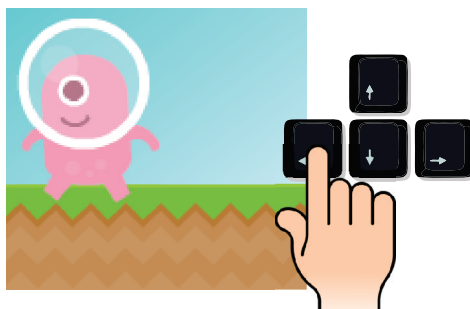
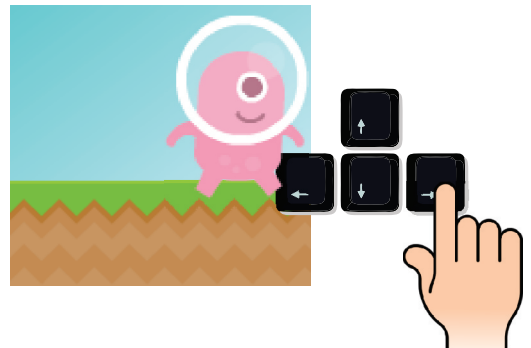
SAUVEGARDER

Sauvegarder ton projet est super important! Pour cette tâche, on va commencer avec un projet où tout les sprites sont déjà présents. Tu devras juste construire les scripts toi même. Demande le projet vide à un coach ou va sur scratch.mit.edu/projects/22114780/ et sauvegarde une copie sur ton ordinateur ou sur ton compte scratch.

★ LEVEL ★ 2

REGARDE MAMAN JE PEUX MARCHER!

Notre héros dans ce jeu est Pinky l'extra terrestre rose. Pinky ne peut encore rien faire... Ecris un script pour faire marche Pinky de droite à gauche lorsque l'on appuie sur les flèches gauches et droites du clavier.





★ LEVEL ★ 3

PETITE BRISE

Le drapeau jaune doit flotter lorsque l'on clique sur le drapeau vert. Pour cela tu peux changer le ,costume' du drapeau continuellement.



★ LEVEL ★ 4

LA DOULEUR C'EST MAL

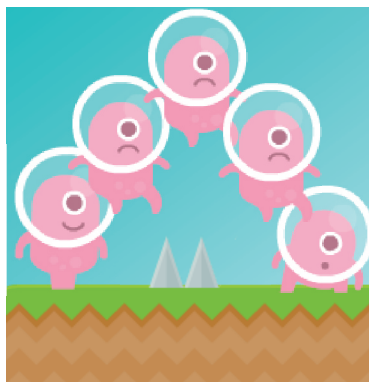
Quand Pinky touche les épines, elle doit dire "Aouch!". Tu peux choisir si tu veux utiliser une bulle ou un vrai son.

Heureusement les sprites informatiques ne ressentent pas la douleur ;-)

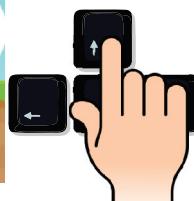


★ LEVEL ★ 5

SAUTE! SAUTE!



Marcher sur les épines ce n'est pas amusant. Fait sauter Pinky au dessus des épines avec la flèche haut de ton clavier.





★ LEVEL ★ 6

MON BLOQUE A MOI

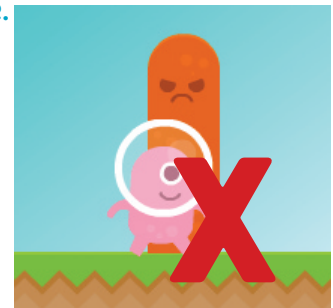
Rends ton programme plus lisible en créant ton propre bloque de saut.



★ LEVEL ★ 7

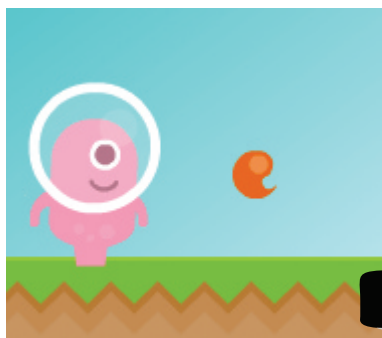
MONSIEUR SAUCISSE NE TROUVE PAS CA AMUSANT

Pinky et la Saucisse Enervée sont ennemis depuis longtemps. Assure toi que Pinky ne peut pas passer à coté de la saucisse.



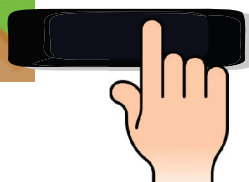
★ LEVEL ★ 8

BOULES DE FEU



Pinky ne va pas se laisser faire.

Donne à Pinky le pouvoir du feu: quand tu presses la barre d'espace, Pinky tire une boule de feu.



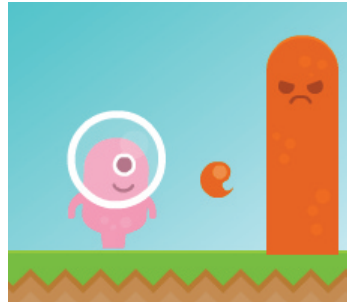


★ LEVEL ★ 9

AU REVOIR MONSIEUR SAUCISSE

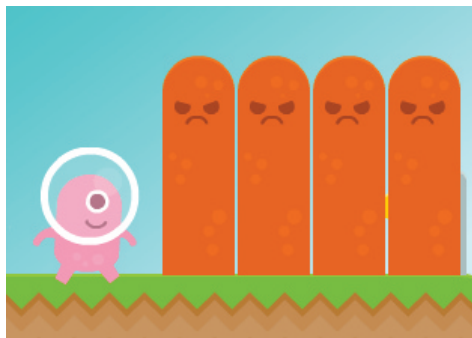
Les boules de feu qui ne font rien c'est ennuyant.

Fais disparaître la saucisse énervée quand elle est touchée par une boule de feu.



★ LEVEL ★ 10

INVASION DE SAUCISSES



Pinky aime tirer des boules de feu!

Laisse Pinky s'amuser en mettant quatre saucisses sur son chemin. Attention tu ne peux utiliser qu'un seul sprite...

ASTUCE SCRATCH DU JOUR

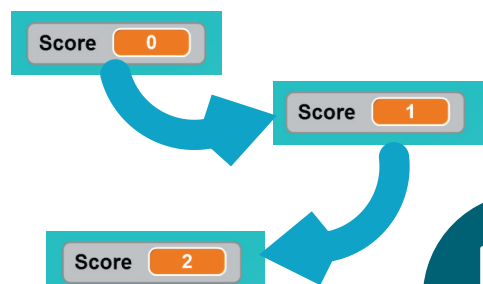
Utilise l'option clone pour créer un jumeau de Saucisse Enervée qui se comporte comme lui.

créer un clone de moi-même ▼

★ LEVEL ★ 11

PARCE QUE LES POINTS C'EST IMPORTANT

Montre un score qui augmente chaque fois que Pinky détruit une Saucisse Enervée.





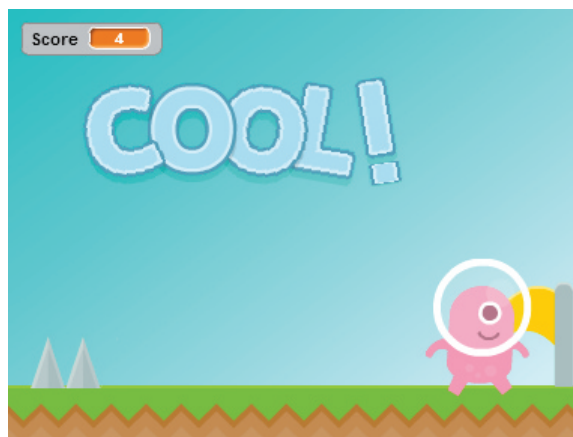
★ LEVEL 12 ★

ON EST BIENTOT ARRIVES?

Pinky peut rejoindre le drapeau quand toutes les saucisses sont détruites par des boules de feu.

Affiche le mot "Cool !" lorsque Pinky touche le drapeau.

N'oublies pas d'ajouter un son amusant.



★ LEVEL 13 ★

UN JEU CA DOIT ETRE PARTAGE

WOW, tu as vraiment fini tout les niveaux? Cool! Tu dois être fière de ton jeu. Pourquoi ne pas le partager avec le monde entier ! Va sur scratch.mit.edu, crée toi un compte et partage ton travail avec tout le monde!

Tu n'es pas curieuse de savoir ce que tes amis et ta famille vont en penser? ;-)

