

**C ve Sistem Programcıları Derneği**  
**Java ile Nesne Yönelimli Programlama**  
**Çalışma Soruları**

1. Klavyeden bir yazı giriniz. Yazı içerisinde iç içe küme parantezleri bulunuyor olsun. En içteki küme parantezinin içerisindeki yazıyı yazdırınız.

Örneğin:

Yazı: Bu örnek {aslında {hiç zor}} değil  
Sonuç: hiç zor

Yazı: Bu örnekten {daha {zor {örnekler de yapacağız} değil}} mi?  
Sonuç: örnekler de yapacağız

Yazı: Yanlış {bir giriş için hata mesajı yazdırılacak  
Sonuç: yanlış bir giriş

2. Klavyeden girilen bir yazıyı ilk karakteri 1.satıra, ilk 2 karakteri 2.satıra, ilk 3 karakteri 3. satıra... olacak şekilde ekrana yazdıran programı yazınız.

Programın örnek çalışması:

Bir yazı giriniz: java

j  
ja  
jav  
java

3. Klavyeden girilen bir yazının başındaki ve sonundaki boşlukları (whitespace) atarak yazıyı parantez içine alan programı yazınız. Programı bir tane String referans değişken kullanarak yazınız.

4. Parametresi ile aldığı iki yazının birincisi içerisindeki karakterlerin silinmiş olduğu yeni bir String döndüren *squeeze* isimli metodu yazınız ve test ediniz

5. Parametresi ile aldığı yazının içindeki küçük harfleri büyük harfe, büyük harfleri ise küçük harfe çevirip yeni bir String ile geri dönen *changeCase* isimli metodu yazınız.

6. Parametresiyle aldığı değişken isminin Java'da geçerli bir değişken ismi olup olmadığını test eden *isIdentifier* isimli metodu yazınız ve test ediniz.

Açıklamalar:

- Anahtar sözcük kontrolü yapılmayacaktır.
- Java'da bir karakterin değişken ismi içerisinde kullanılıp kullanılamayacağını test eden standart metotlar vardır. Bu metotlar kullanılmayacaktır.

**Çözümlerinizi eğitime kontrol ettiriniz.**

**Tekrar yapıyor musunuz?...**

**İyi Çalışmalar...**