

Game Launcher

Információ

Ez a program egy játék indító program, ahol fel lehet venni játékokat, és állítani a kinézetét.
A program C# 2008 Express editionban íródott. .Net Framework 2.0 célplatformmal.
Készítette: Kurtis

Rendszerigény

Legalább .Net Framework 2.0 szükséges a futtatáshoz.
A rendszerigény nagyban függ az összeállított stílus beállításoktól.

Minimális igény

10-20 MB szabad memória
1.0 GHz-es processzor

Telepítés

Csomagold ki a **game_launcher.exe** fájlt egy mappába, ahonnan futtatod.

Eltávolítás

Töröld a **game_launcher.exe** és a **game_launcher.ini** fájlt.

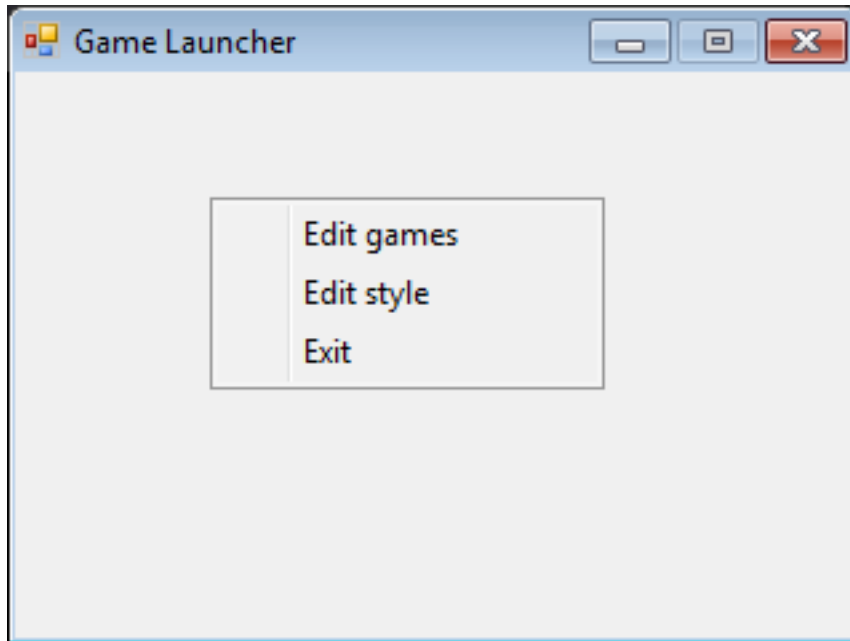
Használat

Fő ablak

Jobb egérgomb megnyomására megjelenik 3 menüpont:

- Edit games – Játékok listájának szerkesztése
- Edit style – Stílusbeállítások szerkesztése
- Exit – Kilépés a programból

Program indítása után egy ilyen üres ablak fogad:



Edit games ablak

Ebben az ablakban lehet a játékokat felvenni a listára.

Games

New	Szövegmezőkben lévő adatok ürítése
Add	Kitöltött adatok hozzáadása a listához
Delete	Listában kijelölt játék törlése
Update	Listában kijelölt játék felülírása
Up/Down	Listában kijelölt játék fel/le mozgatása
Kijelölt játékon dupla kattintás	Listában kijelölt játék adatainak betöltése

Properties

Name	Megjelenítendő név
Target	Futtatandó program elérési útvonala
Launch parameters (optional)	Futtatási paraméterek (másodlagos)

Icon (optional)	Ikon (másodlagos)
Working directory (optional)	Indítás helye (másodlagos)
Save vagy CTRL+S	Adatok mentése

A szövegmezők melletti gombokkal lehet tállózni.

A program figyelmeztet, ha nincs valamilyen adat elmentve bezárásnál. Ezen kívül az alsó sávban megjelenik a **Game not saved** ha nem lett hozzáadva a módosítás a listához, a **Data not saved** ha nincs elmentve a változás.

Edit style ablak

Form Title: Start position: Border style:

Left, Top: Width, Height: ☐ Close after game selected Wait time (ms):

Opacity: ☐ Transparency key ☐ Background ☐ Image

Games Text alignment: Icon size: Icon alignment:

Left, Top: Text: Background: ☐ Transp: ☐ Border: ☐ Transp: ☐ Sound: ☐ Hover: ☐ Click: ☐

Width, Height: ☐ Dynamic text: ☐ Dynamic background: ☐ Dynamic border: ☐ Click: ☐ Hover: ☐

Right, Bottom: ☐ Hover: ☐ Click: ☐

Row: ☐ Click: ☐ ☐ Click: ☐ ☐ Click: ☐ ☐ Click: ☐

Font: ☐ Click: ☐ ☐ Click: ☐ ☐ Click: ☐

Preview Save

Ebben az ablakban lehet beállítani az ablak és a játékok kinézetét. A felső üres terület az előnézetet mutatja, maximum 4 db kattintható játékot mutat. Az egyes feliratok melletti jelölőnégyzetek az adott tulajdonság be/ki kapcsolását jelentik (pl.: **Border** > **Normal** melletti jelölőnégyzet ha nincs bejelölve, akkor nem lesz az elemnek szegélye).

Form

Title	Ablak fejléc felirata
Start position	Ablak kezdési helye
Border style	Szegély stílusa
Left, Top	X, Y koordináták, csak akkor működik, ha Manual a Border style
Width, Height	Szélesség, hosszúság
Close after game selected	Program bezárása, ha a játék elindult
Wait time (ms)	Játék indítása után bezárás várakoztatása ezredmásodpercben megadva
Opacity	Áttetszőség
Transparency key	Áttetszőségi szín
Background	Háttérszín

Image	Háttérkép, a lenyíló lista a képkitöltést állítja
-------	---

Games

Text alignment	Szövegigazítás
Icon size	Ikon mérete
Icon alignment	Ikonigazítás
Left, Top	X, Y kezdő koordináta generáláshoz
Width, Height	Szélesség, hosszúság
Right, Bottom	Elemenkénti jobb és alsó margó
Row/Column	Sor vagy oszlop szerinti generálás, hány elem legyen sor/oszlop-ban
Font	Betűtípus

Text

Normal	Szöveg színe
Dynamic text	Szöveg egérrel való kölcsönhatás engedélyezése
Hover	Rámutatás színe
Click	Kattintás színe

Background

Transp	Áttetsző háttérszín (Normal-ra vonatkozik)
Normal	Háttér színe
Dynamic background	Háttér egérrel való kölcsönhatás engedélyezése
Hover	Rámutatás színe
Click	Kattintás színe

Border

Transp	Áttetsző szegélyszín (Normal-ra vonatkozik)
Normal	Szegély színe
Dynamic background	Szegély egérrel való kölcsönhatás engedélyezése
Hover	Rámutatás színe
Click	Kattintás színe

Sound

Hover	Rámutatás hangja
Click	Kattintás hangja

Gombok

Preview	Beállítások előnézete
Save vagy CTRL+S	Beállítások mentése

A feliratok melletti gombokkal lehet tállózni a megfelelő beállításhoz a színt, betűt, fájlt.
A program figyelmeztet, ha nincs valamilyen adat elmentve bezárásnál. Ha bármilyen adat módosításra került, a **Data not saved** felirat megjelenik az alsó sávban.

Példa beállítások

