**Proyecto “@Descubre tu sede!”**

**Documento de diseño**

**CITT A.V.**

**Septiembre de 2014  
Versión 0.5**

Tabla de contenido

[2 Destinatarios 2](#_Toc398402506)

[3 Descripción del proyecto 3](#_Toc398402507)

[4 Objetivo del proyecto 3](#_Toc398402508)

[5 Definición de requerimientos 4](#_Toc398402509)

[5.1 Metodología Aplicada para la Toma de Requerimientos 4](#_Toc398402510)

[5.2 Especificación de requerimientos de software 4](#_Toc398402511)

[5.2.1 Introducción 4](#_Toc398402512)

[5.2.2 Propósito 4](#_Toc398402513)

[5.2.3 Ámbito 5](#_Toc398402514)

[5.2.4 Definiciones 6](#_Toc398402515)

[5.2.5 Descripción General 6](#_Toc398402516)

[5.2.6 Especificación de funcionalidades 7](#_Toc398402517)

[5.3 Administración de requerimientos 8](#_Toc398402518)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Autor** | David Soto Mateluna | **Citt** | Track mobile A.V. | **Fecha** | 13-09-14 |

# Destinatarios

Este documento está dirigido a las siguientes personas:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lector** | **Área** | **Rol** |
| Paz Matus | Dpto. Marketing Antonio Varas |  |

**Historial de Cambios**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción** | **Autor** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Documentos Relacionados**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Documento** | **Versión** | **Fecha** | **Responsable** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Descripción del proyecto

El proyecto consiste en una aplicación móvil que permitirá a los alumnos ubicar dentro de la sede Antonio Varas sus respectivas salas de clases y su respectiva sabana horaria.

Por otra parte la aplicación entregara información de interés relacionada con la sede Antonio Varas a cada usuario. El tipo de información recibida por los usuarios variara según el tema de interés cada uno estos, Por ejemplo un alumno puede recibir solo contenido relacionado con futuros eventos de artísticos.

# Objetivo del proyecto

El propósito del proyecto *@Descubre tu sede!*, brindar un apoyo al departamento de marketing y a coordinación docente, a través del despliegue de información pertinente a las salas de clases y las actividades extra programáticas.

# Definición de requerimientos

## Metodología Aplicada para la Toma de Requerimientos

La metodología aplicada para la toma de requerimientos será mediante entrevistas y reuniones con las contra partes, departamento de marketing y coordinación docente.

## Especificación de requerimientos de software

### Introducción

El siguiente segmento del documento contiene la especificación de requerimientos del proyecto de software. Al especificar claramente las necesidades de las contrapartes *(marketing y coordinación docente)* se podrá generar una solución acorde, abarcando todos los ámbitos de manera exitosa.

### Propósito

El propósito del documento es definir de manera clara los requerimientos funcionales y no funciones relacionados con el proyecto que se pretende construir.

### Ámbito

El desarrollo del software está orientado a brindar apoyo como canal informativo dentro de la sede Antonio Varas, a través del manejo de contenido informativo del tipo académico y extra programático.

El proyecto de software consta de tres partes las cuales son:

* La primera de ellas es un **servicio web**, encargado del manejo y entrega de datos para las demás aplicaciones.
* La segunda es la **aplicación móvil** (**Android)** que consta de dos funciones, la primera es realizar una búsqueda de una sala o laboratorio que muestra como resultado una imagen referencial de su ubicación y también la programación académica

(Sabana horaria) de esta (e).

La segunda es la entrega de notificaciones sobre actividades extra programática de interés para los usuarios, la que se hace mediante un filtro definido por el usuario dentro de la aplicación.

* La tercera parte es una **página web** de administración de la plataforma, que a su vez permitirá a los departamentos de marketing y coordinación docente actualizar su respectiva información.

### Definiciones

* ***Android:*** Android es un sistema operativo móvil basado diseñado principalmente para teléfonos inteligentes o tabletas. Posee una gran comunidad de desarrolladores creando aplicaciones para extender la funcionalidad de los equipos. Android alcanzó el 92% en ventas de equipos nuevos entre diciembre 2012 y febrero 2013, sobrepasando con creces a sus otros competidores, haciéndolo el sistema operativo móvil más usado en el último tiempo.
* ***Aplicación Móvil***: Es un programa diseñado para ser ejecutada en un teléfono móvil o Smartphone. Son distribuidas por las plataformas otorgadas por cada sistema operativo móvil.
* ***Página Web***: Es un documento electrónico adaptado para ser accedido mediante un navegador web. Generalmente, una página web está escrita en formato HTML, con recursos escritos en CSS, y contiene información (texto o multimedia).
* ***Un servicio web:*** (en inglés, Web Service o Web services) es una tecnología que utiliza un conjunto de protocolos y estándares que sirven para intercambiar datos entre aplicaciones. Distintas aplicaciones de software desarrolladas en lenguajes de programación diferentes, y ejecutadas sobre cualquier plataforma, pueden utilizar los servicios web para intercambiar datos en redes de ordenadores como Internet.

### Descripción General

**Perspectivas del producto o solución**

El proyecto “@Descubre tu sede!” es un canal de contenido referencial e informativo para los alumnos de la sede Antonio varas.

**Características del usuario**

Esta solución está dirigida a dos tipos de usuarios finales, los alumnos y colaboradores del departamento de marketing y coordinación docente.

Los alumnos de la sede Antonio Varas se encuentran familiarizados con otro tipo software institucional, el cual no han logrado satisfacer sus necesidades. Debido a lo anterior la solución que se propone debiese ser intuitiva y de uso rápido.

Los colaboradores de los departamentos de marketing y coordinación docente, también se encuentran familiarizados con software de administración y actualización de información como por ejemplo SAP.

### Especificación de funcionalidades

El sistema “@Descubre tu sede! Deberá dar soporte a las siguientes acciones dentro de la institución:

* **Búsqueda de sala o laboratorio de clases:**

Esta función se realizara desde la aplicación móvil.

* **Notificación de actividades extra programáticas:**

Esta función estará disponible en la aplicación, además se debe complementar con un filtro de notificaciones.

* **Carga y/o actualización de sabana académica por sala o laboratorio:**

Las cargas de las sabanas horarias se deben realizar de manera masiva o unitaria, en la caso de actualización solo debe ser unitaria. Esta función debe estar disponible solo en la aplicación web.

* **Carga y/o actualización de las actividades extra programáticas:**

Las cargas y/o actualización de las actividades extra programáticas se deben hacer de forma unitaria. Esta función solo debe estar disponible solo en la aplicación.

## Administración de requerimientos

En el caso de realizar cambios en los requerimientos actuales se deberá informar al líder del proyecto o coordinador. Él que se encargara de analizar la relevancia de este nuevo requisito en el sistema y su impacto en tiempo de desarrollo. Después, sostendrá una reunión con el equipo de desarrollo y el cliente para decidir si el requerimiento se implementa inmediatamente, se delega a una segunda versión del desarrollo o si se rechaza. Todas las partes involucradas en esta reunión deben tener conocimiento del impacto que el nuevo requerimiento tendrá en el desarrollo de la solución, ya que este puede significar un atraso en todo el proyecto.

Si el requerimiento se aprueba, el líder de proyecto debe incluirlo en una planilla de control de cambios de software.

# 