Algoritmer:

En algoritm är en procedur av olika instruktioner som ska utföras i en viss ordning. De kan ta in parametrar och returnera olika variabler. Dessa algoritmer skapas av programmerare som kan ge datorn rätt instruktioner på det språk som datorn/programmet kräver. En bra byggd algoritm kan hantera alla möjliga problem som kan uppstå.

Grundläggande operationer i en algoritm är de fyra räknesätten(+-\*/) och sanningsvärde(sant och falskt ) . Ofta använder sig logaritmer av s.k. if-satser som man i vanligt språk skulle kunna översätta till att ”Om detta händer – gör x och om det andra händer – gör y”.

För att förklara för gemene man brukar man likna det vid ett recept. Parametrarna man skickar in i algoritmen/receptet är då tex. köttfärs, salt och peppar. Algoritmen är själva receptet och den har instruktioner om hur mycket man ska ha av varje råvara. Den kan även ha instruktioner som ökar på ex saltmängden om man råkat hälla i för mycket av något annat eller ökar på pepparmängden om mottagaren vill ha starkare köttbullar.