

# 課題1

## Exor\_Ex

2入力EXOR回路を作成・シミュレーション

- And\_Sample2を参考に  
 $\Rightarrow Y \leq A \text{ xor } B$ ; はダメ！

- 右の真理値表も参考に  
動きの特徴をつかむ
- 記述箇所は

architecture部のみ

真理値表

A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0