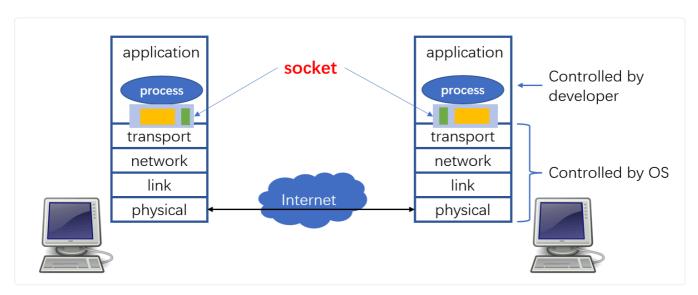
Lab 3: Socket编程

一、实验目标

- 1. 通过 Python socket 编程建立 TCP 连接,掌握使用 Socket 创建网络连接的基本方法;
- 2. 学习如何发送自定义的应用层协议报文, 了解应用层协议的构建和传输过程;
- 3. 使用 Wireshark 插件识别和观察自定义的应用层协议报文,探索网络工具的更多用法;
- 4. 深化对TCP连接、应用层协议和网络通信过程的理解,提高网络编程和调试技能。

二、实验原理

套接字(Socket)是应用程序与网络之间的一种标准通信接口,用于建立连接、发送和接收数据等操作。从应用程序的角度看,可以将它视为使用网络服务的门户;从网络的角度看,可以将它视为一个通信端点。Socket 允许两个进程通过网络进行通信,无论它们运行在同一个计算机还是不同的计算机上。



socket示意图

使用 Socket 编程通常有以下步骤:

1. 创建 Socket: 首先需要创建一个 Socket 对象,在创建之初就需要指定 Socket 使用的传输协议类型,例如 TCP、UDP等。

- 2. 绑定 Socket: 将 Socket 对象绑定到一个特定的地址和端口,相当于告诉网络协议栈自己的"门牌号",其他程序就可以通过该地址和端口与指定的 Socket 通信。
- 3. 监听端口: 服务器端程序需要开始监听指定端口, 等待响应客户端发送的连接请求或数据。
- 4. 建立连接: 在有连接协议中, 客户端程序需要尝试连接到服务器的 Socket 地址。
- 5. 发送和接收数据:客户端和服务器通过 Socket 发送和接收数据,可以是文本、文件、图像或任何其他类型的数据。
- 6. 关闭连接:通信结束后,有连接的协议应当关闭连接以释放资源。

Python 的 socket 库用法可参见官方文档。

三、实验内容

3.1 实验要求

- 1. 使用 Python TCP 套接字编程,实现客户端与服务端,建立 TCP 连接;
- 2. 通过建立起的 TCP 连接发送自定义的应用层协议 FDUnet 报文;
- 3. 使用 Wireshark 抓取自制客户端和服务器通信过程,并识别出 FDUnet 协议。
- 4. 提交内容: 提交相关代码。在报告中对代码进行简要解释,并包含以下运行效果截图:
 - 1. 服务器分别对不同输入返回 200 OK 和 501 Not Implemented;
 - 2. 一个服务器与一个客户端建立连接,并连续发送多条消息;
 - 3. 一个服务器同时与两个客户端建立连接,并发送消息;
 - 4. 任一客户端输入 #quit 后, 双方关闭连接, 但服务器继续服务其他客户端;
 - 5. 选择 Wireshark 抓取到的任意一对 FDUnet 协议请求和应答报文,展示解析出的报文内容。

3.2 运行逻辑

客户端:给服务端发送字符串,并打印收到的来自服务端的字符串。

服务端: 监听端口,接收并打印客户端发来的字符串;将字符串中的大写字母转化为小写字母,小写字母转化为大写字母,其他字符不变,然后返回给客户端。

当客户端发送"#quit"时,双方关闭连接,客户端直接结束运行,服务器端继续服务其他连接。

编程时需要注意以下细节:

- 为了更好地观察 Socket 运行的过程,本实验要求使用 Python 的 socket 库,禁止使用抽象级别更高的 socketserver 库;
- 为了和下发的 Wireshark 自定义插件配合,服务器监听的 TCP 端口号需要使用 12000,否则要自行更改插件;
- 双方需要支持在一次连接中进行多次通信,不能每次通信都建立新的连接;
- 一个服务端需要支持同时与多个客户端建立连接并通信,为此你可能需要使用 Python 的 threading 等多线程库。

3.3 FDUnet 协议

FDUnet 是我们自定义的一个应用层协议。通过生成和发送 FDUnet 报文,同学们会发现,任意协议只要获得了通信双方的认可,就能被用来进行信息交流,甚至 Wireshark 等第三方工具也可以解析报文的内容。 FDUnet 协议的报文具体格式如下:

客户端:

• 方法: POST

• URL: /

• 版本: 1.0

• 首部行: Date: GMT时间(返回当前时间,格式仿照课本上 HTTP 报文时间格式: Thu, 15

Feb 2023 15:44:04 GMT)

• 实体: 想要转化的字符串



客户端报文格式

服务器端:

• 版本: 1.0

- 状态码和短语:
 - 如果客户端请求行正确,且实体内容中有字符串。则返回 200 OK,并在实体内容中返回 转换后的字符串。
 - 否则,返回 501 Not Implemented,实体可以为空。
- 首部字段名: Date: GMT时间 (返回当前时间,格式仿照课本上 HTTP 报文时间格式: Mon, 11 Dec 2024 15:44:04 GMT)

版本	sp	状态码		sp		短语		cr	lf	
首部字段	2名:		sp		值		cr	lf		
首部字段	2名:		sp		值		cr	lf		
cr If										
实体内容										

服务器端报文格式

3.4 使用 Wireshark 解析 FDUnet

Wireshark 允许用户编写自定义的协议解析器,以便正确解析和显示自定义协议的数据包。解析器一般为 LUA 插件的形式, eLearning 已经上传了编写好的 FDU-net.lua 文件。请按以下步骤进行操作:

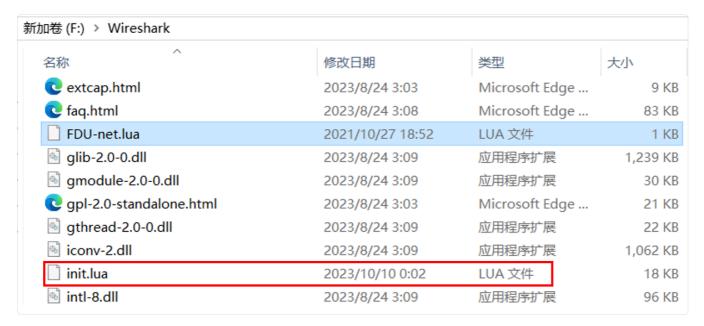
对 Wireshark 文件夹下没有 init.lua 的新版本:直接将 FDU-net.lua 复制到 Wireshark/plugins文件夹下,重启 Wireshark 即可从解析表里找到 FDUnet。

对 Wireshark 文件夹下有 init.lua 的旧版本:

在 Wireshark安装目录下, 找到 init.lua 文件, 并在最后一行添加:

```
if not running_superuser or run_user_scripts_when_superuser then
    dofile(DATA_DIR.."console.lua")
end
    dofile(DATA_DIR.."FDU-net.lua")
--dofile(DATA_DIR.."dtd_gen.lua")
```

将FDU-net.lua文件复制到同一文件夹下,如下图:



放置 FDU-net.lua 的位置

重启 Wireshark。

如果插件正确安装,可以在 Wireshark 的"视图-内部-解析器表 (Dissecter Tables)"中查找到"FDUnet"协议,如下图。助教提供的插件使用的端口号是12000,如果想要使用其他端口可以自行修改插件。



安装插件后的解析器表

由于客户端和服务器都运行在本地,捕获分组时需要选择回环网口(Adapter for loopback traffic capture)。如果操作正确, Wireshark 应当能捕获并解析 FDUnet 协议的报文,效果如下图:

📘 fd	unet								
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info				
Г	635 2024-10-07 17:14:08.032716	127.0.0.1	127.0.0.1	FDUnet	107 62649 → 12000 [
	637 2024-10-07 17:14:08.033318	127.0.0.1	127.0.0.1	FDUnet	107 12000 → 62649 [
> F	rame 635: 107 bytes on wire (856	bits), 107 by	rtes captured (856 bits) o	on interfac	e \Device\NPF_Loopback				
> Null/Loopback									
> Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1 (127.0.0.1), Dst: 127.0.0.1 (127.0.0.1)									
> Transmission Control Protocol, Src Port: 62649, Dst Port: 12000, Seq: 1, Ack: 1, Len: 63									
▼ FDUnet protocol, used in computer net course									
FirstLine: POST / 1.0\r\n									
∨ [header]									
Date: Mon, 07 Oct 2024 09:14:08 GMT									

Wireshark 捕获到的 FDUnet 分组

Previous

Lab 2: 应用层协议模拟与观察

Next

附录A: Wireshark 教程

Data: Hello World!

Last updated 1 minute ago