P2. 式 (1-1) 给出了经传输速率为R的N 段链路发送长度L的一个分组的端到端时延。对于经过N 段链路一个接一个地发送P个这样的分组,给出一般化的计算公式。

N*(L/R) 一个包到达终点,第二个包在前一个链路终点,依次类推。 因此,总时间 (N+P-1)*(L/R)

- P4. 考虑在图 1-13 中的电路交换网。回想在每条链路上有 4 条链路,以顺时针方向标记四台交换机 A、B、C 和 D。
 - a. 在该网络中, 任何时候能够进行同时连接的最大数量是多少?
 - b. 假定所有连接位于交换机 A 和 C 之间。能够进行同时连接的最大数量是多少?
 - c. 假定我们要在交换机 A 和 C 之间建立 4 条连接, 在交换机 B 和 D 之间建立另外 4 条连接。我们能够让这些呼叫通过这 4 条链路建立路由以容纳所有 8 条连接吗?

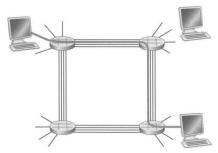


图 1-13 由 4 台交换机和 4 条链路组成的 一个简单电路交换网络

- a. 4*4 = 16
- b. 2*4 = 8
- c. 可以。AC 的连接经过 B 连两个,经过 D 连两个,总共这样有四个链路,相对地,BD 也被连上了,经过 A 有两个,经过 C 有两个。
- P7. 在本题中, 我们考虑从主机 A 向主机 B 通过分组交换网发送语音 (VoIP)。主机 A 将模拟语音转换 为传输中的 64kbps 数字比特流。然后主机 A 将这些比特分为 56 字节的分组。A 和 B 之间有一条链

路:它的传输速率是 2Mbps,传播时延是 10ms。—旦 A 收集了一个分组,就将它向主机 B 发送。—旦主机 B 接收到一个完整的分组,它将该分组的比特转换成模拟信号。从比特产生(从位于主机 A 的初始模拟信号起)的时刻起,到该比特被解码(在主机 B 上作为模拟信号的一部分),花了多少时间?

56bytes 的分组,也就是 56*8bits 转换(为数字比特流)速度为 64*10³ bps 转换时间为 56*8/64*10³ = 7ms 传输速度为 2*10⁶ bps 传输时间为 56*8/2*10⁶ = 0.224ms 传播时延为 10ms 总时间为: 17.224ms

- P13. a. 假定有 N 个分组同时到达一条当前没有分组传输或排队的链路。每个分组长为 L,链路传输速率 为 R。对 N 个分组而言,其平均排队时延是多少?
 - b. 现在假定每隔 LN/R 秒有 N 个分组同时到达链路。一个分组的平均排队时延是多少?
- a. 第一个来没有排队的时延,第二个来耗时就是 L/R 等第一个传输完,第三个是 2*L/R, ······, 第 N 个是 (N-1) *L/R, 所以, 平均: (N-1) /2*L/R
- b. LN/R 传输 N 个分组,即,这 N 个分组不用等接下来 N 个分组,所以平均排队时延和 a 相 同。
- P21. 考虑图 1-19b。现在假定在服务器和客户之间有 M 条路径。任意两条路径都不共享任何链路。路径 $k(k=1, \dots, M)$ 由传输速率为 R_1^k , R_2^k , \dots , R_N^k 的 N 条链路组成。如果服务器仅能够使用一条路 径向客户发送数据,则该服务器能够取得的最大吞吐量是多少?如果该服务器能够使用所有 M 条路 径发送数据,则该服务器能够取得的最大吞吐量是多少?

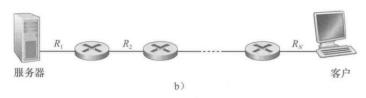


图 1-19 一个文件从服务器传送到客户的吞吐量

每个路径的最大吞吐量由当前路径的最小传输速率的链路决定(木桶效应,其它再大,一个链路吞吐量小,整体就小)

即 max { min { R1^1···RN^1 }, min { R1^2···RN^2 }, ······ , min { R1^M···RN^M } } 第二问,并联,min { R1^1···RN^1 } + min { R1^2···RN^2 } + ····· + min { R1^M···RN^M }

P24. 假设你希望从波士顿向洛杉矶紧急传送 40×10¹² 字节数据。你有一条 100Mbps 专用链路可用于传输数据。你是愿意通过这条链路传输数据,还是愿意使用 FedEx 夜间快递来交付? 解释你的理由。

 $40*10^12$ bytes, 即 $32*10^13$ bits

用 $100*10^6$ bps 专用链路: 耗时大约 $32*10^5$ s = 32/36*1000 = 889h 太慢了,可以使用 FedEx 夜间快递(可以一天到达)。

- P29. 假定在同步卫星和它的地球基站之间有一条 10Mbps 的微波链路。每分钟该卫星拍摄一幅数字照片, 并将它发送到基站。假定传播速率是 2. 4×10⁸m/s。
 - a. 该链路的传播时延是多少?
 - b. 带宽-时延积 R·dprop 是多少?
 - c. 若 x 表示该照片的大小。对于这条微波链路,能够连续传输的 x 的最小值是多少?
- a. 同步卫星距地球大约 36000km = 36*10⁶m, 传播时延: 36/240 = 3/20 = 0.15s
- b. 按照公式: 1.5M
- c. 每分钟拍一组,也就是 60s 有 x bits,要连续传输,则 x/10M <= 60s X <= 600M (问的是最大值? 应该要传输时延在 60s 之内传完才能连续传输吧)

P31. 在包括因特网的现代分组交换网中,源主机将长应用层报文(如一个图像或音乐文件)分段为较小的分组并向网络发送。接收方则将这些分组重新装配为初始报文。我们称这个过程为报文分段。图 1-27 显示了一个报文在报文不分段和报文分段情况下的端到端传输。考虑一个长度为 8×10⁶ bit 的报文,它在图 1-27 中从源发送到目的地。假定在该图中的每段链路是 2Mbps。忽略传播、排队和处理时延。

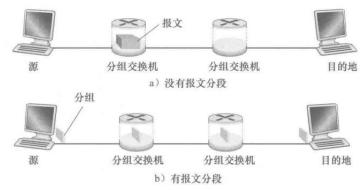


图 1-27 端到端报文传输

- a. 考虑从源到目的地发送该报文且没有报文分段。从源主机到第一台分组交换机移动报文需要多长时间?记住,每台交换机均使用存储转发分组交换,从源主机移动该报文到目的主机需要多长时间?
- b. 现在假定该报文被分段为800个分组,每个分组10000bit长。从源主机移动第一个分组到第一台交换机需要多长时间?从第一台交换机发送第一个分组到第二台交换机,从源主机发送第二个分组到第一台交换机各需要多长时间?什么时候第二个分组能被第一台交换机全部收到?
- c. 当进行报文分段时,从源主机向目的主机移动该文件需要多长时间?将该结果与(a)的答案进行比较并解释之。
- d. 除了减小时延外, 使用报文分段还有什么原因?
- e. 讨论报文分段的缺点。
- a. 没有分段, 即 8/2 = 4s, 要是到目的主机, 3*4 = 12s
- b. $10^4/2*10^6 = 1/200 = 5ms$ 5ms 送第一个分组到第二个交换机 10ms 时第二个分组被第一台交换机收到。
- c. 15ms 收到第一个分组,还有 799 个分组 5ms 一个,总时间 802*5 = 4010ms=4.01s
- d. 鲁棒性: 若不用分段,整个报文任意一个 bit 有误,整个报文都需要重发,带来大量时间损失。若分段,只需重发这一个小分组,基本不影响总时间。 其次,若很大的报文堵着要被传输,有其它小报文在后的话只能等待很久。
- e. 一般要被有序传输到终点,否则不好拼接。其次,分段和组合会额外耗时。
- P33. 考虑从主机 A 到主机 B 发送一个 F bit 的大文件。A 和 B 之间有三段链路(和两台交换机),并且该链路不拥塞(即没有排队时延)。主机 A 将该文件分为每个长 S bit 的报文段,并为每个报文段增加一个 80bit 的首部,形成 L=80+S bit 的分组。每条链路的传输速率为 R bps。求出从 A 到 B 移动该文件时延最小的值 S。忽略传播时延。

80+S / R * 3 时间后,第一段报文被收到,第二段报文在终点前的一个转接器。 只需 80+S / R * (F/S-1) 后即可全部收到 总时延 = (F/S+2) (80+S)/R s