* Vương quốc Eldoria cất giữ một bảo vật có tên là đá hồi quy; như cái tên, viên đá này có khả năng trở về thời điểm trước khi chết.
* Đá hồi quy tỏa ánh sáng xanh rực rỡ và chưa một lượng mana rất lớn, nhưng không ai biết sử dụng hòn đá này. Nó được sử dụng làm bảo vật gia truyền cho các đời vua
* Mana đen: loại năng lượng tiêu cực biến mọi sinh vật có mana thành quái vật
* Đức vua Eldrin có phần cứng rắn, nhưng tận tâm chăm sóc cho người dân, được người dân ủng hộ và yêu quý
* Một đêm nào đó, vua Eldrin bị giết chưa rõ thủ phạm, hoàng tử Valen lên ngôi vua
* Là thằng con giết cha nó, sự tham lam chiếm lấy ngai vàng hơn cả tình phụ tử
* Tại sao hoàng tử lại giết vua
* Trước sự cai trị của vị vua mới, hình thành xã hội phong kiến nơi người nghèo bị áp bức và tầng lớp quý tộc sống trong xa hoa
* Sự phẫn nộ thu hút cái ác, mana đen lan rộng
* Những người bị mana đen ác hóa tấn công người khác, vua kệ
* Biến đổi hoàn toàn thành quái vật, quân lực không đủ để chống lại
* Vương quốc bay màu, đức vua bỏ chạy
* Lục địa ngập tràn quái vật
* Cái sạn ở đây là lục địa thường có nhiều vương quốc, thì vương quốc khác đáng lẽ sẽ ngăn được thảm họa diễn ra
* Đá hồi quy đã bay về nơi đâu
* Lúc game bắt đầu là nhiều năm sau thảm họa

Arc 1: Moon Graveyard

* Undead (người chơi) tỉnh dậy bước ra khỏi mộ
* Thấy tên mình trong mộ có ấn tượng rất mạnh
* Không thể nói chuyện
* Muốn thoát khỏi nghĩa trang để tìm hiểu về thế giới hiện tại
* Mất trí nhớ
* Nghĩa trang có một tên canh cổng là một necromancer (tử linh sư) sẽ tiêu diệt hết những xác chết cố gắng thoát khỏi nghĩa trang
* Nếu giết tên canh cổng (là boss khu vực) để ra ngoài thì hậu quả sẽ là những tên undead cũng sẽ tràn ra ngoài, tức là chắc chắn sẽ xuất hiện undead ở khu vực khác
* Sau khi giết boss sẽ có cuộc đối thoại ngắn:

+ Ngươi đã chết. Ngươi không thể sống cuộc sống như một con người.

+ Ngươi sẽ phải trả giá…

* Boss biến mất, người chơi sẽ phải nhảy xuống dưới vực để tiến vào khu vực thứ hai.

Arc 2: Shadowfall River

* Bên dưới là một con sông, vì người chơi là undead nên sẽ không chết đuối.
* Cả khu vực sẽ là nước.
* Quái vật chưa xác định (?)
* Có một npc bị quái vật tấn công ở dưới nước, nếu người chơi không cứu, npc này sẽ chết.
* Nếu cứu npc, người đó sẽ cảm ơn và dẫn người chơi đến căn chòi nhỏ, ở đó còn có thêm vài người nữa. Không cứu npc vẫn có thể đến được chỗ này.
* Căn chòi là khu an toàn, có thể mua bán vật phẩm và nâng cấp trang bị ở đây.
* Các npc ở chòi sẽ cho thông tin về một kho báu cất giấu ở ngôi làng bỏ hoang, nơi có rất nhiều quái vật.
* Căn chòi này sẽ bị phá hủy nếu không tiêu diệt boss ở ngôi làng đó.
* Không có thông tin gì từ npc về quá khứ của người chơi.
* Khu vực này sẽ có hai con đường dẫn đến hai khu vực khác nhau. 1 là Cormos Cave, 2 là An Abandoned Village.

Arc 3: An Abandoned Village

* Một ma pháp sư đã chiếm lấy nơi này vì ở đây không thuộc phạm vi đế quốc. Hắn ta thực hiện các thí nghiệm tàn ác biến các sinh vật vô hại thành những con quái vật khát máu. Ngoài ra các undead từ nghĩa trang cũng đã đến đây và đánh nhau với các quái vật.
* Người chơi có thể đánh bại boss này, hoặc lờ đi và tiến vào khu vực tiếp theo. Nếu làm việc này, sau khi đánh bại boss ở Arc 5, khu an toàn sẽ bị phá hủy.
* Nhưng ở phòng của boss nếu đánh bại boss sẽ giải đố để tìm ra một phòng ẩn, dẫn đến kho báu.
* Có một căn nhà trên bàn là một quyển nhật kí thường nhật, người chơi có thể biết về bối cảnh ngôi làng trước tai họa.

Arc 4: Cormos Cave

* Nhân vật sẽ rơi xuống thác nước trong hang động và trèn lên bờ.
* Khu vực này có vài loại khoáng sản khác nhau,