

İstenilen:

Pointerlar kullanarak C++ geliştirme ortamında heap bellek üzerinde işlem yaparak problemi çözmemiz istendi.

Öğrendiklerim:

Pointerlar aracılığı ile bellek üzerinde işlem yapabildiğimiz, yapacağımız uygulamaların bellek yönetiminin tamamen geliştirici tarafından kontrol edilebildiğini öğrendim.

Ödevde Yapılanlar:

Ödevde pointerlar kullanarak bellek üzerinde probleme uygun işlemler yaptık.

Eksik Bıraktığım Yerler:

Ödevde eksik bıraktığım yerler Top sınıfının içeriği ve başlık dosyası içeriği oldu.

Tam anlamıyla Top sınıfı içerisinde neler yapabileceğimi anlayamadım.

Zorlandığım Kısımlar:

Ödevde bizden istenilen heap bellek bölgesi üzerindeki bellek adreslerinin renklendirme konusunda sıkıntı yaşadım. Enum ile yapabileceğimi bildiğim halde windows.h başlık dosyasını kullanarak menü ve pointerların hepsini renklendirdim.