

# РОЛЬ QA B AGILE СРЕДЕ

#### Kaiyrly Kuanyshpayev

- Head of QA at Jusan App
- с 2009г. в ИТ
- с 2018г. помогаю компаниям выпускать крутые продукты не забывая про качество и процессы

#### В прошлом:

- Head of QA at Alfabank
- Head of QA at Sber
- Senior QA engineer at EPAM Systems
- Scrum master at Kazdream Tech





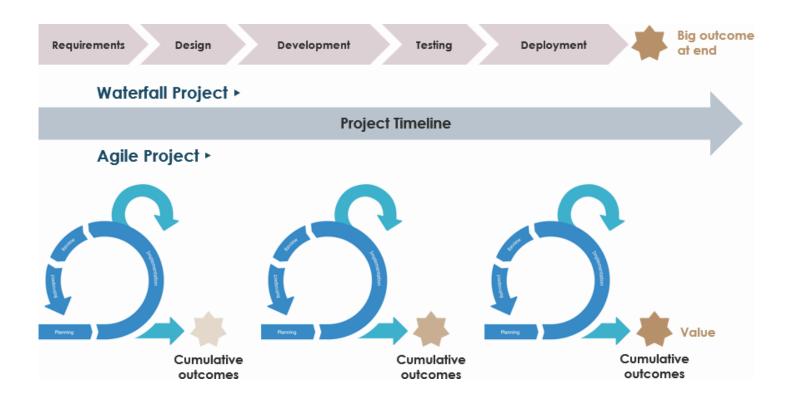
# **AGENDA**

- Вспомним кто такой QA в Agile и Waterfall
- Что такое Agile Testing Manifesto
- Лучшие практики для Agile QA
- Беседа, Q&A





# МЕТОДОЛОГИИ PA3PAБOTKИ WATERFALL VS AGILE



#### **AGILE MANIFESTO**

Люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов

Работающий продукт важнее исчерпывающей документации

Сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта

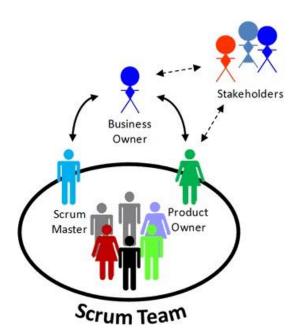
Готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану

То есть, не отрицая важности того, что справа, мы всё-таки больше ценим то, что слева.

# Кейс «DREAM AGILE TEAM»

#### Ожидание:

- Вовлечённая в продукт, кроссфункциональная Agile команда
- Наличие всех необходимых компетенции
- User Story, наличие Acceptance Criteria и DoD
- Проведение всех Скрам церемонии (SP, DS, PBR, SR, Retro)
- Спринт учитывает релизный цикл и инж.практики компании\команды (CI\CD, Regress)
- Scrum Team берёт задачи в спринт из бэклога продукта





# Кейс «DREAM AGILE TEAM»

#### Ожидание:

- РО актуализирует приоритеты и бэклог продукта
- РО предлагает решения, а иногда и говорит «нет» заказчику
- SM гуру и коуч фасилитатор, помогает команде адаптировать скрам фреймворк, оптимизировать процессы и внутренние правила
- SM защищает интересы скрам команды, бизнеса, общего результата
- QA знает текущее факт. состояние продукта и ожид. бизнеса\клиента. Спец.готовый дать прозрачную, реальную картину состояния продукта...

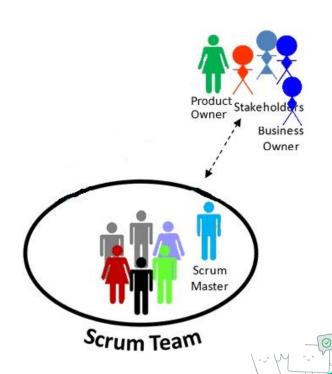




# Негативный Кейс «НА ПРОД ЛЮБОЙ ЦЕНОЙ»

#### Реальность:

- РО пополняет бэклог всеми задачами без обсуждения
- Руководство давит на команду и РО, торопя деплой релиза на прод любой ценой
- РО пушит команду взять «хотелки» в спринт без предв.анализа\обсуждения с командой
- «Грязный» бэклог продукта
- Поощрение Директивного менеджмента
- Скрам команда не имеет голоса

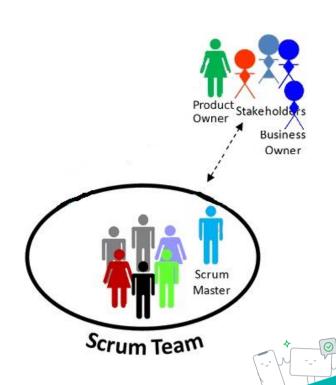




# Негативный Кейс «НА ПРОД ЛЮБОЙ ЦЕНОЙ»

#### Реальность:

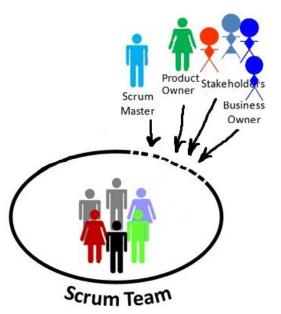
- Agile команда использует shared ресурсы\part time сотрудников
- 1 SM на 3-4 команды, недоступность SM
- QA в команде: Джун a.k.a Monkey tester
- User Story детализируется в процессе активной фазы спринта
- Dev команда съедает время на тестирование из срыва сроков исполнения, регресс не проводиться
- Прод упал, овертаймы, выгорание
- Бизнес тратит в X раз больше времени на доставку одной непроработанной задачи и ее исправления
- Виновата команда разработки



# Негативный Кейс «НА ПРОД ЛЮБОЙ ЦЕНОЙ 2»

#### Реальность:

- Инертный SM, занимающий нейтральную позицию в любом вопросе
- SM пушит команду наряду с бизнесом, PO и руководством компании
- Инертный junior QA, привыкший работать так как ему сказал РМ





# Как QA адаптироваться в AGILE среде?

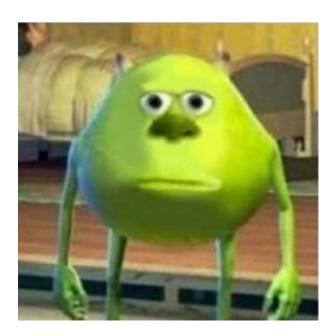


- 1.Мы больше ценим тестирование во время чем тестирование в конце
- 2.Мы больше ценим предотвращение багов чем нахождение багов
- 3.Мы больше ценим тестирование понятности чем проверку функциональности
- 4.Мы больше ценим разработку лучшей системы чем попытки ее сломать
- 5.Мы больше ценим командную ответственность за качество чем ответственность тестировщика

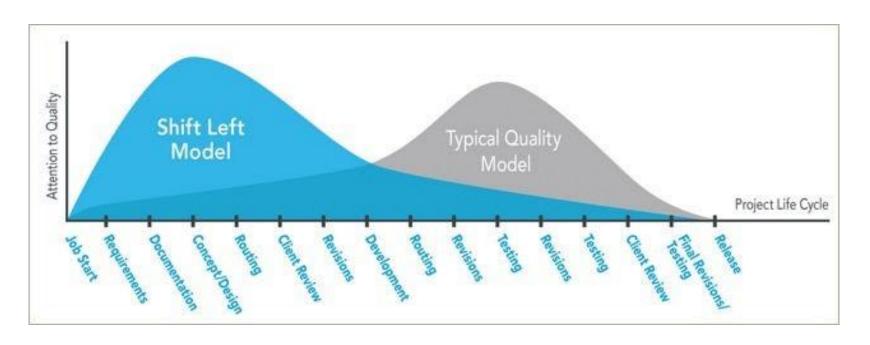
То есть, не отрицая важности того, что справа, мы всё-таки больше ценим то, что слева.



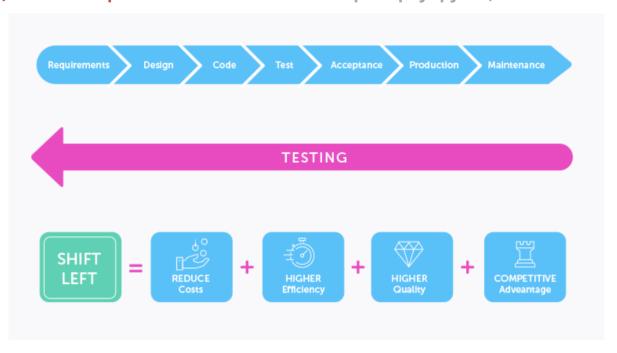
1. Мы больше ценим тестирование во время чем тестирование в конце



#### 2. Мы больше ценим предотвращение багов чем нахождение багов



3. Мы больше ценим тестирование понятности чем проверку функциональности



#### 4. Мы больше ценим разработку лучшей системы чем попытки ее сломать

Тестировщик заходит в бар и заказывает:

«1» кружку пива,

«2» кружки пива,

«0» кружек пива,

«9999999» кружек пива,

ящерицу в стакане,

–1 кружку пива,

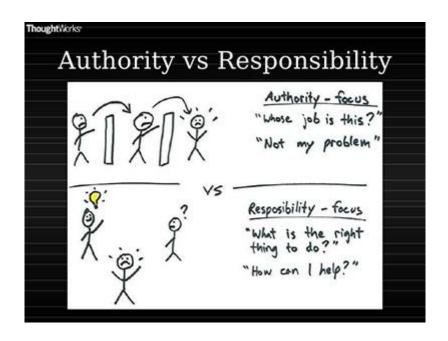
«Светлое» и «Тёмное» пиво

qwertyuiр кружек пива.



Первый реальный клиент заходит в бар и спрашивает, «где туалет?» Бар вспыхивает пламенем, все погибают

5. Мы больше ценим командную ответственность за качество чем ответственность тестировщика



- 1.Мы больше ценим тестирование во время чем тестирование в конце
- 2.Мы больше ценим предотвращение багов чем нахождение багов
- 3.Мы больше ценим тестирование понятности чем проверку функциональности
- 4.Мы больше ценим разработку лучшей системы чем попытки ее сломать
- 5.Мы больше ценим командную ответственность за качество чем ответственность тестировщика

То есть, не отрицая важности того, что справа, мы всё-таки больше ценим то, что слева.



## Подведём итог:

## ОТЛИЧИЯ ПОДХОДА QA B WATERFALL VS AGILE

## **AGILE**

# предотвращает QA выявляет наличие разницы м\у фактическим и ожидаемым состоянием продукта

## **WATERFALL**

QA выявляет наличие разницы м\у фактическим и ожидаемым состоянием продукта

То есть, не отрицая важности того, что справа, мы всё-таки больше ценим то, что слева.

#### AGILE TESTER STARTER PACK

- 1. <u>Defect management</u> прозрачность, на базе Issue tracking инструмента компании, к примеру Jira, Youtrack
- **2.** <u>Тестовые артефакты и документация</u> Баг репорты, Метрики качества, Traceability matrix, Тест планы, Чек листы, Тест кейсы, Продуктовые тест сьюты
- 3. <u>Автоматизация тестирования</u> на уровнях API, UI, E2E, Performance testing

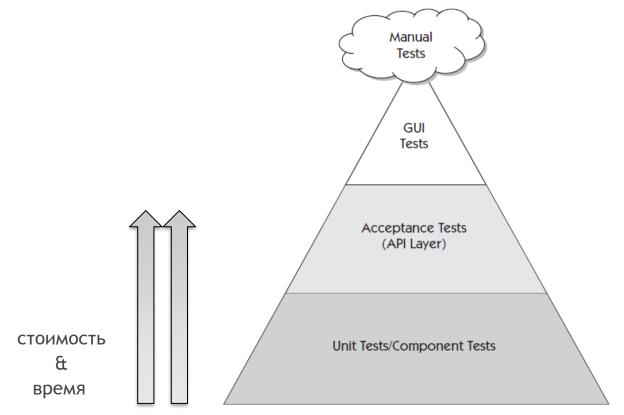
Software QA at Agile starter pack







### **TESTING PYRAMIDE**



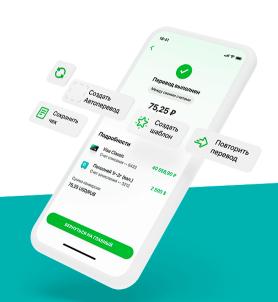
# BUG (ДЕФЕКТЫ)

Дефект - отклонение фактического результата от ожидаемого.

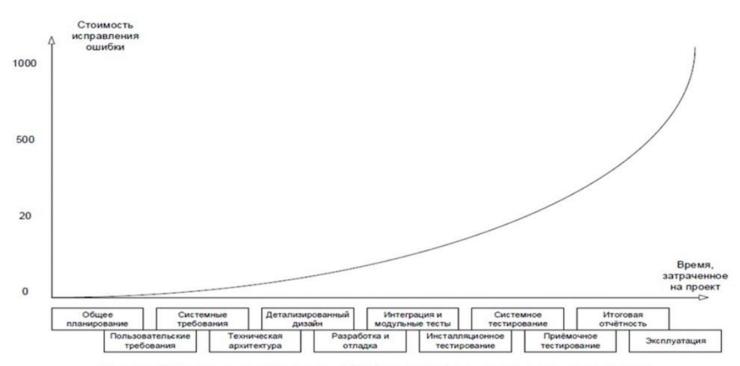
- Фактический результат поведение системы, наблюдаемое в процессе тестирования.
- Ожидаемый результат поведение системы, описанное требованиями или ожидаемое клиентом.

#### Выгода ведения дефектов:

- 1. Прозрачность
- 2. Экономия денег
- 3. Возможность внедрения метрик



# ЧЕМ РАНЬШЕ НАЙДЕН ДЕФЕКТ, ТЕМ ДЕШЕВЛЕ ОН ДЛЯ КОМПАНИИ!



Кривая Боэма: экспоненциальный рост стоимости исправления дефектов

Разработка (Ожидание)		Разработка + HotFix Prod(Реальность)
1.Аналитик		1.Аналитик
2.Разработчик		2.Разработчик х2
3.Старший разработчик	***	3.Старший разработчик х2
4.QA инженер		4.QA инженер x2
5.Релиз-менеджер	VE	5.Релиз-менеджер x2
6.Инженер тех.поддержки	<b>V</b> 5	6.Инженер тех.поддержки х3
		Владелец продукта
	× × × ×	Негатив от клиентов
		Потеря дохода
		Потери репутационные
Итого: 6 у.е. затрат		Итого: 16 у.е. затрат

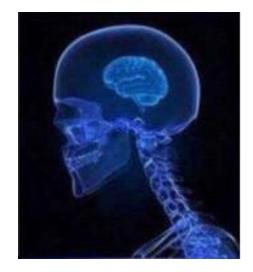
#### **QA METRICS**

- By Defects (Stages, Functonality, Production defects)
- By Test Cases (Traceability matrix)
- By Automation (Coverage)
- Non-functional:
- -Performance Testing metrics



# Чит-лист в инструментарии AGILE QA

- Пишите тест планы!
- Тестовая пирамиды на продукте
- Техники тест-дизайна



# Чит-лист в инструментарии AGILE QA

- Практика Shift left testing
- 3 Amigos sessions
- QA метрики как средство улучшения прозрачности



# Чит-лист в инструментарии AGILE QA

- Внедрение автоматизации тестирования (Smoke, Regress, UAT)
- Интервью с пользователями, заказчиками
- Тестирование требований



## MUST HAVE ДЛЯ AGILE QA:

- Будьте профессионалами ©
- Активная позиция в Scrum церемониях (PBR, SP, DS, SR)
- «Продуктовый» подход в тестировании
- Учитесь продавать идеи, вникайте в суть проблем
- Изучайте туллы для решения реальных проблем!
- Софт скиллы и эмпатия в инструментарии
- Be Agile!



## MUST HAVE ДЛЯ МЕНЕДЖМЕНТА В AGILE QA:

- Делитесь с командами квартальными и годовыми роудмапами продуктов
- Не изобретайте велосипед!
- Не пренебрегайте инженерными практиками
- Стройте понятную и эффективную орг. структуру
- Внедрение принципов в духе «70-20-10» в разработке
- Тщательно подбирайте кадры, «Fixed / Agile mindset»
- Проводите митапы
- Be Agile!



# К ознакомлению

"Growing Agile" by Greaves and Laing <a href="https://www.growingagile.co.za/about/">https://www.growingagile.co.za/about/</a>

"Software Testing (3<sup>rd</sup> edition)" by Svyatoslav Kulikov <a href="https://svyatoslav.biz/software\_testing\_book/">https://svyatoslav.biz/software\_testing\_book/</a>

Scrum guide 2020

 $\underline{\text{https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-}}\underline{\text{US.pdf}}$ 





# Rahmet dostar! Спасибо!

#### Kaiyrly Kuanyshpayev "QA in Agile"

Head of QA at Jusan App

Telegram: @gordongeckodriver

Telegram channel: t.me/agilinnotes

LinkedIn: <a href="https://www.linkedin.com/in/kairkuanyshpayev/">https://www.linkedin.com/in/kairkuanyshpayev/</a>

Email: megahitman92@gmail.com



