## Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України "КПІ" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра автоматизованих систем обробки інформації та управління

## **3BIT**

до лабораторної роботи № 6 з дисципліни ООП

<b>Виконав студент</b>	III-61 Кушка Михайло Олександрович	
	(№ групи, прізвище, ім'я, по батькові)	
Прийняв	Головченко М.М.	
<b>F</b>	(посада, прізвище, ім'я, по батькові )	

Київ 2017

# **3MICT**

1.	Мета роботи	3
2.	Постановка задачі	4
3.	Аналітичні викладки	5
4.	UML-діаграма класів	6
5.	Вихідний код програми	7
]	prototypes.cpp	7
	prototypes.hpp	
	stdafx.hpp	
	main.cpp	
6.	Приклади роботи програми	12
7.	Висновки	13

## 1. МЕТА РОБОТИ

Мета роботи - вивчити особливості шаблонів функцій та шаблонів класів в C++. Освоїти принципи роботи шаблонів класів для роботи з базовими типами і користувацькими типами.

### 2. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

**Стоматологічна клініка.** Пацієнт звертається в стоматологічну клініку зі скаргою. Консультант опитує пацієнта, фіксує його скарги, проводить огляд, після чого призначає необхідні процедури, лікування і вартість.

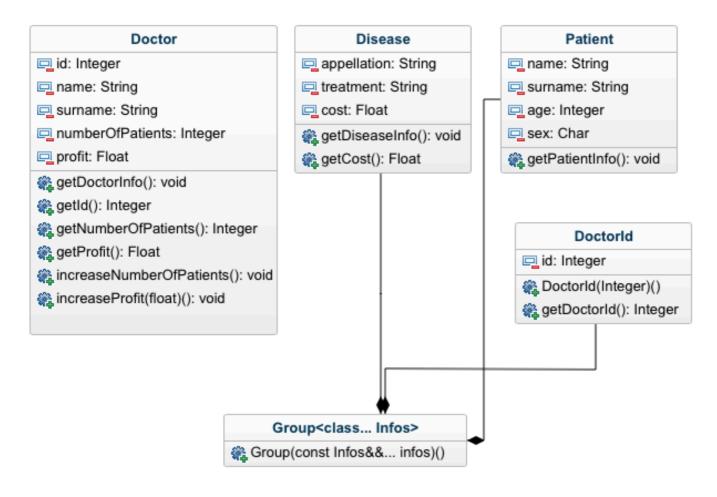
Після консультації пацієнт направляється до одного з лікарів (виходячи з захворювань пацієнта), де проходить необхідний курс лікування.

Сформувати колекцію даних з інформацією про пацієнтів їх захворюваннях і лікуючих лікарів.

#### 3. АНАЛІТИЧНІ ВИКЛАДКИ

Перевантажені функції зазвичай використовуються для виконання подібних операцій над різними типами даних. Якщо операції ідентичні для кожного типу, це можливо виконати більш компактно і зручно, використовуючи шаблони функцій. Достатньо написати одне єдине визначення шаблону функції, а С ++ автоматично генерує різні функції для обробки кожного типу. Всі визначення шаблонів функцій починаються з ключового слова template, за яким слідує список формальних типів параметрів функції, укладений в кутові дужки. Кожен формальний тип параметра передує ключовим словом typename або class. Формальні типи параметрів - це вбудовані типи (в разі використання typename) або вбудовані типи і типи, визначені користувачем (у разі використання class). Вони використовуються для завдання типів аргументів функції і для оголошення змінних всередині тіла опису функції. Після шаблони слід звичайне опис функції.

#### 4. UML-ДІАГРАМА КЛАСІВ



## 5. ВИХІДНИЙ КОД ПРОГРАМИ

#### prototypes.cpp

```
//
//
   prototypes.cpp
//
//
   Created by Kushka Misha on 12/6/17.
//
   Copyright © 2017 Kushka Misha. All rights reserved.
//
#include "prototypes.hpp"
// display all data from Patient class
void Patient::getPatientInfo() {
    cout << "======= Patient ======= << endl
        << "=======" << endl
        << "Name: " << name << endl
        << "Surname: " << surname << endl
        << "Age: " << age << endl
        << "Sex: " << sex << endl << endl;
}
// display all data from Disease class
void Disease::getDiseaseInfo() {
   cout << "======= Disease ======= << endl
        << "=======" << endl
        << "Appellation: " << appellation << endl
        << "Treatment: " << treatment << endl</pre>
        << "Cost: " << cost << endl << endl;
}
// get cost from Disease class
float Disease::getCost() {
    return cost;
}
// display all data from Doctor class
void Doctor::getDoctorInfo() {
   cout << "====== Doctor ======= " << endl
                      << "Name: " << name << endl
        << "Surname: " << surname << endl
        << "Number of patients: " << numberOfPatients << endl</pre>
   << "Profit: " << profit << endl << endl;
}
// get doctor's id
int Doctor::getId() {
    return id;
}
// get Doctor's number of patients
int Doctor::getNumberOfPatients() {
    return numberOfPatients;
// get Doctor's profit
```

```
float Doctor::getProfit() {
    return profit;
// increase Doctor number of patients by 1
void Doctor::increaseNumberOfPatients() {
    numberOfPatients += 1;
}
// Increase Doctor profit by value
void Doctor::increaseProfit(float additionalProfit) {
    profit += additionalProfit;
}
      prototypes.hpp
//
    prototypes.hpp
//
    Lab6
//
//
    Created by Kushka Misha on 12/6/17.
    Copyright © 2017 Kushka Misha. All rights reserved.
//
#ifndef prototypes_hpp
#define prototypes_hpp
#include "stdafx.hpp"
/**
 * Patient class
 */
class Patient {
    string name;
    string surname;
    int age;
    char sex;
public:
    Patient(string _name, string _surname, int _age, char _sex) :
        name(_name), surname(_surname),age(_age), sex(_sex) {};
    void getPatientInfo();
};
/**
* Disease class
 */
class Disease {
    string appellation;
    string treatment;
    float cost;
public:
    Disease(string _appellation, string _treatment, float _cost) :
        appellation(_appellation), treatment(_treatment), cost(_cost) {};
    void getDiseaseInfo();
    float getCost();
};
/**
 * Doctor class
```

```
*/
class Doctor {
    int id;
    string name;
    string surname;
    int numberOfPatients;
    float profit;
public:
    Doctor(int _id, string _name, string _surname, int _numberOfPatients=0, float
    id(_id), name(_name), surname(_surname), numberOfPatients(_numberOfPatients),
profit(_profit) {};
    void getDoctorInfo();
    int getId();
    int getNumberOfPatients();
    float getProfit();
    void increaseNumberOfPatients();
    void increaseProfit(float);
};
/**
 * DoctorId class
class DoctorId {
    int id:
public:
    DoctorId(int _id) : id(_id) {};
    int getDoctorId() {
        return id;
};
/**
 * Variational template class
template<class... Infos>
class Group : public Infos...
public:
    Group(const Infos&&... infos) : Infos(infos)... {};
};
#endif /* prototypes_hpp */
      stdafx.hpp
//
    stdafx.hpp
    Lab6
//
//
//
    Created by Kushka Misha on 12/6/17.
//
    Copyright © 2017 Kushka Misha. All rights reserved.
11
#ifndef stdafx_hpp
#define stdafx_hpp
#include <iostream>
#include <string>
```

```
#include <vector>
using namespace std;
#endif /* stdafx_hpp */
      main.cpp
//
    main.cpp
   Lab6
//
//
    Created by Kushka Misha on 12/5/17.
//
//
    Copyright © 2017 Kushka Misha. All rights reserved.
//
#include "prototypes.hpp"
int main() {
    Doctor doctors[] = {Doctor(0, "Nicola", "Tesla"), Doctor(1, "Franz", "Kafka")};
vector<Group<Patient, Disease, DoctorId>> arr;
    string cont = "y";
    string name, surname;
    int age;
    char sex;
    int id;
    string disease, treatment;
    float cost;
    while(cont == "y") {
        cout << endl << "Enter patient's:" << endl;</pre>
        cout << "\tName\n\t> ";
        cin >> name;
        cout << "Surname\n\t> ";
        cin >> surname;
        cout << "Age\n\t> ";
        cin >> age;
        cout << "Sex\n\t> ";
        cin >> sex;
        cout << "Disease\n\t> ";
        cin >> disease;
        cout << "Treatment\n\t> ";
        cin >> treatment;
        cout << "Cost\n\t> ";
        cin >> cost;
        cout << "Enter doctor id\n> ";
        cin >> id;
        arr.push_back(Group<Patient, Disease, DoctorId> ({name, surname, age, sex},
{disease, treatment, cost}, {id}));
        cout << endl << "Continue? (y / n)\n> ";
        cin >> cont;
    }
    // Calculate profit and number of patients of every doctor
```

```
int n = arr.size();
int doctor_id = 0;

for (int i = 0; i < n; i++) {
    cost = arr[i].getCost();
    doctor_id = arr[i].getDoctorId();

    doctors[doctor_id].increaseNumberOfPatients();
    doctors[doctor_id].increaseProfit(cost);
    doctors[doctor_id].getDoctorInfo();
}

return 0;
}</pre>
```

#### 6. ПРИКЛАДИ РОБОТИ ПРОГРАМИ

```
| Kushka Misha, IP-61 |
      Level: 3
     Variant: 15
=== First vector ===
Enter x
> t
Error! Please enter number, not string.
> 5.4
Enter y
> 7
Enter z
> 9
=== Second vector ===
Enter x
> 0
Enter y
> 3.5
Enter z
> -6.7
A = (5.4, 7, 9)
B = (0, 3.5, -6.7)
c = a + b
C = (5.4, 10.5, 2.3)
c = a - b
C = (5.4, 3.5, 15.7)
c = a * b
C = (-78.4, 36.18, 18.9)
c = a * 3
C = (16.2, 21, 27)
c = -a
C = (-5.4, -7, -9)
isCollinear = a == b
isCollinear == 0
isCollinear = a == a*2
isCollinear == 1
Continue? (y / n)
Program ended with exit code: 0
```

### 7. ВИСНОВКИ

У даній лабораторній роботі я використав обробку виключень для запобігання виникнення помилок у роботі програми при введенні некоректних даних. Також це дозволило запобігти аварійному "вильоту" програми.