

Kerangka Acuan Kerja Praktik Semester Ganjil 2017/2018

Luthfi Abdurrahim	Rohmat Taufik	Faisal Rizky
1406557535	1406579132	1406573015
Sistem Informasi	Sistem Informasi	Sistem Informasi
luthfi.abdurrahim@ui.ac.id	rohmat.taufik@ui.ac.id	faisal.rizky@ui.ac.id
087884187967	085229996562	085848259711

1. Judul Kerja Praktik : Pengembangan Sistem Informasi *E-Learning* dan *E-Recruitment*

Tempat Kerja Praktik	Nama Perusahaan : PT Aerofood Indonesia - Garuda Indonesia Group Alamat : Aerowisata Park Jl. Prof. DR. Soepomo No. 45 Tebet Jakarta 12810 Telepon/Fax : +62 21 8370 5076 , F: +62 21 8370 5012 Website : http://www.aerofood.co.id
Waktu Pelaksanaan KP	Periode : 2 Juni 2017 - 18 Agustus 2017 Hari dan Jam Kerja : Senin - Jum'at, 08.00 - 16.00
Penyelia Kerja Praktik	Nama : Muhamad Sony Jabatan : <i>Executive Manager Information & Technology</i> Telepon : 08111968555 e-mail : m.sony@aerofood.co.id
Deskripsi Tempat KP	PT Aerofood Indonesia, merupakan <i>holding company</i> dari Aerowisata Group yang dimana juga merupakan <i>holding company</i> dari Garuda Indonesia Group. Aerofood ini merupakan perusahaan yang melayani pengadaan produk-produk dan kebutuhan logistik <i>in-flight</i> dengan cakupan domestik dan internasional. Salah satu divisi yang menjadi tempat kerja praktik penulis ialah divisi <i>Business Process & System Integration</i> , berperan dalam pengembangan, analisis hingga pengontrolan sistem informasi yang ada pada perusahaan.
Ruang Lingkup Kerja Praktik	Berikut ini merupakan ruang lingkup pekerjaan penulis pada kerja praktik yang dilakukan : <ul style="list-style-type: none"> • Melakukan identifikasi terhadap perusahaan dan para <i>stakeholder</i> yang terlibat dalam proyek, • Melakukan <i>requirement gathering</i> kepada para <i>stakeholder</i> hingga <i>user</i> yang terlibat dalam penggunaan sistem yang dibangun, • Mengembangkan proyek <i>e-learning</i> dan <i>e-recruitment</i> untuk kebutuhan divisi <i>Human Capital</i> pada perusahaan Aerofood.,

	<ul style="list-style-type: none"> ● Melakukan desain sistem yang akan dibangun dan memberikan <i>deliverable</i> berupa <i>system design report proposal</i>, ● Melakukan implementasi <i>coding</i> terhadap sistem <i>e-learning</i> dan <i>e-recruitment</i>, ● Melakukan <i>testing</i> dan <i>debugging</i> terhadap sistem yang dibangun, ● Melakukan <i>deploy</i> dan dokumentasi final terhadap sistem yang dibangun. <p>Masing-masing dari kami memiliki peran tanggung jawab berbeda, namun dalam pengerjaan kami tetap bersama-sama dalam mengembangkan <i>e-learning</i> dan <i>e-recruitment</i> untuk perusahaan. Berikut ini merupakan penjelasan pembagian peran yang kami lakukan.</p> <p>Luthfi Abdurrahim <i>System Analyst & Designer.</i></p> <p>Bertanggung jawab menerjemahkan keinginan klien dan mengubahnya ke dalam bentuk yang bisa dipahami oleh <i>programmer</i>. Dalam hal ini, keinginan klien didapatkan dengan cara wawancara. Wawancara dilakukan ke <i>stakeholder</i> terkait. Bentuk yang bisa dipahami oleh <i>programmer</i> seperti membuat konten yang ada pada dokumen <i>system proposal</i> dan <i>system design</i>.</p> <p>Faisal Rizky <i>Front-end Developer</i></p> <p>Deskripsi peran : Melakukan implementasi hasil dari sistem analisis dan sistem desain sehingga <i>user</i> dapat melihat tampilan sistem dan berinteraksi dengan sistem. Implementasi dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, Javascript, PHP.</p> <p>Rohmat Taufik <i>Back-end Developer</i></p> <p>Deksripsi peran : Melakukan <i>coding back-end</i> terhadap sistem yang telah dianalisis dan didesain. Bagian <i>back-end</i> melakukan <i>coding</i> yang berkaitan dengan <i>database</i> dan fungsi - fungsi yang digunakan dalam sistem. Hasil dari fungsi tersebut akan ditujukan ke <i>front-end</i> untuk ditampilkan kepada pengguna sistem.</p>
--	--

2. Rencana Jadwal Kerja Praktik

Bagian ini memaparkan rencana jadwal kerja praktik mahasiswa selama durasi kerja praktik. Untuk kemudahan dalam penulisan, rencana jadwal kerja praktik dituliskan dalam bentuk tabel berikut.

Tabel 1.1 Rencana Jadwal Kerja Praktik Pelaksana - Lutfi Abdurrahim

Waktu	Rencana Kerja
Minggu ke-1 2 Juni 2017 - 9 Juni 2017	Pengerjaan proyek <i>E-Learning</i> dan <i>E-Recruitment</i>: Mengidentifikasi perusahaan dan proyek Penjelasan <i>project</i> dan <i>kick-off meeting</i> Menenal dengan tim dan <i>stakeholder</i> Melakukan <i>requirement gathering 1</i>
Minggu ke-2 12 Juni 2017 - 16 Juni 2017	Pengerjaan proyek <i>E-Learning</i> : Mengidentifikasi proses bisnis perusahaan, Melakukan konversi dari hasil wawancara ke dalam bentuk <i>swimlane flowchart</i> , Melakukan <i>requirement gathering 2</i> , Mencoba <i>tools</i> untuk pengimplementasian proyek
Minggu ke-3 dan 4 19 Juni 2017 - 2 Juli 2017	Pengerjaan proyek <i>E-Learning</i> : Membuat dokumen <i>System Design</i> , yang berisi seperti <i>database design</i> , <i>class diagram</i> , <i>use case diagram</i> , hingga <i>user Interface Design</i> yang dibuat agar para <i>programmer</i> memahaminya dalam proyek <i>E-Learning</i> .
Minggu ke-5 3 Juli 2017 - 7 Juli 2017	Pengerjaan proyek <i>E-Learning</i> : Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada <i>project owner</i> dan <i>stakeholder</i> terkait. Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i>: Pada minggu ini dilakukan pula <i>Requirement Gathering</i> terhadap proyek sistem informasi <i>E-Recruitment</i> .
Minggu ke-6 dan 7 10 Juli 2017 - 21 Juli 2017	Pengerjaan proyek <i>E-Learning</i> : Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada <i>project owner</i> dan <i>stakeholder</i> terkait.

	<p>Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i> : Membuat dokumen <i>System Design</i>, yang berisi seperti <i>database design</i>, <i>class diagram</i>, <i>use case diagram</i>, hingga <i>user Interface Design</i> yang dibuat agar para <i>programmer</i> memahaminya dalam proyek <i>E-Recruitment</i>.</p>
<p>Minggu ke-8 24 Juli 2017 - 30 Juli 2017</p>	<p>Pengerjaan proyek <i>E-Learning</i> : Melakukan <i>User Acceptance Testing</i> dan <i>debugging</i> terhadap sistem yang dibangun dan mempersiapkan dokumen yang terkait dengan <i>testing</i> dan <i>debugging</i>.</p> <p>Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i> : Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada project owner dan <i>stakeholder</i> terkait.</p>
<p>Minggu ke-9 31 Juli 2017 - 4 Agustus 2017</p>	<p>Pengerjaan proyek <i>E-Learning</i> : Melakukan <i>deploy</i> dan dokumentasi terhadap sistem yang dibangun.</p> <p>Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i> : Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada project owner dan <i>stakeholder</i> terkait.</p>
<p>Minggu ke-10 7 Agustus 2017 - 11 Agustus 2017</p>	<p>Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i> : Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada project owner dan <i>stakeholder</i> terkait.</p>
<p>Minggu ke-11 14 Agustus 2017 - 18 Agustus 2017</p>	<p>Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i> : Melakukan <i>User Acceptance Testing</i> dan <i>debugging</i> terhadap sistem yang dibangun dan mempersiapkan dokumen yang terkait dengan <i>testing</i> dan <i>debugging</i>, Melakukan <i>deploy</i> dan dokumentasi terhadap sistem yang dibangun.</p>

Tabel 1.2 Rencana Jadwal Kerja Praktik Pelaksana -Rohmat Taufik

Waktu	Rencana Kerja
Minggu ke-1 2 Juni 2017 - 9 Juni 2017	Pengerjaan Proyek E-Learning Mengidentifikasi perusahaan dan proyek Penjelasan <i>project</i> dan <i>kick-off meeting</i> Menenal dengan tim dan <i>stakeholder</i> Membantu <i>system analyst</i> melakukan <i>requirement gathering</i> 1 terutama dalam hal <i>Back-End Development</i>
Minggu ke-2 12 Juni 2017 - 16 Juni 2017	Pengerjaan Proyek E-Learning Membantu <i>system analyst</i> mengidentifikasi proses bisnis perusahaan dan membuat <i>flowchart</i> Bersama <i>front-end developer</i> , mencoba framework yang akan digunakan dalam implementasi
Minggu ke-3, 4 19 Juni 2017 - 2 Juli 2017	Pengerjaan Proyek E-Learning Membantu <i>system analyst</i> membuat dokumen - dokumen <i>desain</i> yang diperlukan dan <i>mock-up</i> Membuat <i>design database</i> dan <i>dummy</i> data
Minggu ke-5, 6, 7 3 Juli 2017 - 21 Juli 2017	Pengerjaan Proyek E-Learning Melakukan implementasi (<i>coding</i>) dari hasil desain secara <i>back-end</i> . Berkolaborasi dengan <i>front-end developer</i> dalam membentuk sistem yang diinginkan.
Minggu ke-8 24 Juli 2017 - 28 Juli 2017	Pengerjaan Proyek E-Learning <i>Testing</i> dan <i>debugging</i> terhadap sistem yang dibuat Pengerjaan Proyek E-Recruitment Persiapan <i>programming</i> proyek <i>e-recruitment</i> yang telah didesain
Minggu ke-9, 10 31 Juli 2017 - 11 Agustus 2017	Pengerjaan Proyek E-Recruitment Implementasi (<i>coding</i>) dari <i>e-recruitment</i>
Minggu ke-11 14 Agustus 2017 - 18 Agustus 2018	Pengerjaan Proyek E-Recruitment <i>Testing</i> dan <i>debugging</i> sistem <i>e-recruitment</i>

Tabel 1.3 Rencana Jadwal Kerja Praktik Pelaksana - Faisal Rizky

Waktu	Rencana Kerja
Minggu ke-1 2 Juni 2017 - 9 Juni 2017	Pengerjaan Proyek E-Learning Mengidentifikasi perusahaan dan proyek Penjelasan <i>Project</i> dan <i>Kick-off meeting</i> Menenal tim dan <i>stakeholder</i> Membantu <i>system analyst</i> melakukan <i>requirement gathering</i> 1 terutama dalam hal <i>Front-End Development</i>
Minggu ke-2 12 Juni 2017 - 16 Juni 2017	Pengerjaan Proyek E-Learning Mengidentifikasi proses bisnis perusahaan Melakukan konversi dari hasil wawancara ke dalam bentuk <i>swimlane</i> Mencoba <i>frameworks</i> yang akan digunakan dalam tahapan pengembangan bersama <i>Back-end Programmer</i> Melakukan <i>requirement gathering</i> 2
Minggu ke-3, 4 19 Juni 2017 - 2 Juli 2017	Pengerjaan Proyek E-Learning Membantu <i>system analyst</i> membuat dokumen yang diperlukan untuk pengembangan <i>mock-up</i> . Membantu <i>system analyst</i> membuat <i>mock-up</i>
Minggu ke-5, 6, 7 3 Juli 2017 - 21 Juli 2017	Pengerjaan Proyek E-Learning Melakukan implementasi (<i>coding</i>) dari hasil desain secara <i>front-end</i> . Berkolaborasi dengan <i>back-end developer</i> dalam membentuk sistem yang diinginkan.
Minggu ke-8 24 Juli 2017 - 28 Juli 2017	Pengerjaan Proyek E-Learning <i>Testing</i> dan <i>debugging</i> terhadap sistem yang dibuat Pengerjaan Proyek E-Recruitment Persiapan <i>programming</i> proyek <i>e-recruitment</i> yang telah didesain
Minggu ke-9, 10 31 Juli 2017 - 11 Agustus 2017	Pengerjaan Proyek E-Recruitment Implementasi (<i>coding</i>) dari <i>e-recruitment</i> yang berfokus pada <i>front-end</i>
Minggu ke-11 14 Agustus 2017 - 18 Agustus 2017	Pengerjaan Proyek E-Recruitment <i>Testing</i> dan <i>debugging</i> sistem <i>e-recruitment</i> yang berfokus pada <i>front-end</i>

3. Daftar Pustaka

[1] “Aerowisata Group”. (n.d.). Retrieved June 07, 2017, from <http://www.aerofood.co.id/discover/aerowisata-group/>

[2] “Our History”. (n.d.). Retrieved June 07, 2017, from <http://www.aerofood.co.id/profile/our-history/>

Jakarta, 4 Juli 2017
Menyetujui,

Pelaksana Kerja Praktik

Pelaksana Kerja Praktik

Pelaksana Kerja Praktik

Lutfi Abdurrahim

Rohmat Taufik

Faisal Rizky

Penyelia Kerja Praktik

Dosen Mata Kuliah Kerja Praktik

Muhamad Sony

Ave Adriana Pinem, S.Kom., M.Kom.