

Kerangka Acuan Kerja Praktik Semester Ganjil 2017/2018

Luthfi AbdurrahimRohmat TaufikFaisal Rizky140655753514065791321406573015Sistem InformasiSistem InformasiSistem Informasiluthfi.abdurrahim@ui.ac.idrohmat.taufik@ui.ac.idfaisal.rizky@ui.ac.id087884187967085229996562085848259711

1. Judul Kerja Praktik: Pengembangan Sistem Informasi E-Learning

Tempat	Nama Perusahaan	: PT Aerofood Indonesia - Garuda Indonesia Group	
Kerja Praktik	Alamat	: Aerowisata Park Jl. Prof. DR. Soepomo No. 45 Tebet Jakarta 12810	
	Telepon/Fax	: +62 21 8370 5076 , F: +62 21 8370 5012	
	Website	: http://www.aerofood.co.id	
Waktu	Periode	: 2 Juni 2017 - 18 Agustus 2017	
Pelaksanaan	Hari dan Jam Kerja	: Senin - Jum'at, 08.00 - 16.00	
KP			
Penyelia	Nama	: Muhamad Sony	
Kerja Praktik	Jabatan	: Executive Manager Information & Technology	
	Telepon	: 08111968555	
	e-mail	: m.sony@aerofood.co.id	
Deskripsi	PT Aerofood Indonesia, merupakan holding company dari Aerowisata Group yang dimana		
Tempat KP	juga merupakan <i>holding company</i> dari Garuda Indonesia Group. Aerofood ini merupakan perusahaan yang melayani pengadaan produk-produk dan kebutuhan logistik <i>in-flight</i> dengan cakupan domestik dan internasional. Salah satu divisi yang menjadi tempat kerja praktik penulis ialah divisi <i>Business Process & System Integration</i> , berperan dalam pengembangan, analisis hingga pengontrolan sistem informasi yang ada pada perusahaan.		
Ruang	Berikut ini merupakan ruang lingkup pekerjaan penulis pada kerja praktik yang dilakukan :		
Lingkup	• Melakukan identifikasi terhadap perusahaan dan para <i>stakeholder</i> yang terlibat dalam		
Kerja Praktik	proyek		
	• Melakukan requirement gathering kepada para stakeholder hingga user yang terlibat		
	dalam penggunaan sistem yang dibangun		
	• Mengembangkan proyek e-learning untuk kebutuhan divisi Human Capital pada		
	perusahan Aerofood.		

- Mendesain sistem yang akan dibangun dan memberikan deliverable berupa design report proposal
- Melakukan implementasi *coding* terhadap sistem *e-learning*
- Melakukan testing dan debugging terhadap sistem yang dibangun
- Melakukan *deploy* dan dokumentasi final terhadap sistem yang dibangun

Masing-masing dari kami memiliki peran berbeda, namun dalam pengerjaan kami tetap bersama-sama dalam mengembangkan *e-learning* untuk perusahaan. Berikut ini merupakan penjelasan pembagian peran yang kami lakukan.

Luthfi Abdurrahim

System Analyst & Designer.

Bertanggung jawab menerjemahkan keinginan klien dan mengubahnya ke dalam bentuk yang bisa dipahami oleh programmer. Dalam hal ini, keinginan klien didapatkan dengan cara wawancara. Wawancara dilakukan ke stakeholder terkait. Bentuk yang bisa dipahami oleh programmer seperti membuat konten yang ada pada dokumen system proposal dan system design.

Faisal Rizky

Front-end Developer

Deskripsi peran : Mengimplentasi hasil dari sistem analisis dan sistem desain sehingga *user* dapat melihat tampilan sistem dan berinteraksi dengan sistem. Implementasi dilakukan dengan menggunakan bahasa pemograman HTML, CSS, Javascript, PHP.

Rohmat Taufik

Back-end Developer

Deksripsi peran : Melakukan *coding back-end* terhadap sistem yang telah dianalisis dan didesain. Bagian *back-end* melakukan *coding* yang berkaitan dengan database dam fungsi - fungsi yang digunakan dalam sistem. Hasil dari fungsi tersebut akan dilempar menuju *front-end* untuk ditampilkan kepada pengguna.

2. Rencana Jadwal Kerja Praktik

Bagian ini memaparkan rencana jadwal kerja praktik mahasiswa selama durasi kerja praktik. Untuk kemudahan dalam penulisan, rencana jadwal kerja praktik dituliskan dalam bentuk tabel berikut.

Tabel 1.1 Rencana Jadwal Kerja Praktik Pelaksana - Lutfi Abdurrahim

Waktu	Rencana Kerja
Minggu ke-1	Mengidentifikasi perusahaan dan proyek
2 Juni 2017 - 9 Juni 2017	Penjelasan project dan kick-off meeting
	Mengenal dengan tim dan stakeholder
	Melakukan requirement gathering 1
Minggu ke-2	Mengidentifikasi proses bisnis perusahaan
12 Juni 2017 - 16 Juni 2017	Melakukan konversi dari hasil wawancara ke dalam
	bentuk swimlane flowchart
	Melakukan requirement gathering 2
	Mencoba <i>tools</i> untuk pengimplementasian proyek
Minggu ke-3, 4, 5	Membuat dokumen System Design, yang berisi
19 Juni 2017 - 7 Juli 2017	seperti database design, class diagram, use case
	diagram, hingga user Interface Design
Minggu ke-6, 7, 8	Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis
10 Juli 2017 - 29 Juli 2017	dan desain
	Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada
	tim pengembang
	Melaporkan setiap progres kepada project owner
	dan stakeholder terkait
Minggu ke-9	Testing dan debugging terhadap sistem yang
31 Juli 2017 - 4 1Agustus 2017	dibangun
Minggu ke-10	Melakukan <i>deploy</i> dan dokumentasi terhadap
7 Agustus 2017 - 18 Agustus 2017	sistem yang dibangun

Tabel 1.2 Rencana Jadwal Kerja Praktik Pelaksana -Rohmat Taufik

Waktu	Rencana Kerja
Minggu ke-1	Mengidentifikasi perusahaan dan proyek
2 Juni 2017 - 9 Juni 2017	Penjelasan project dan kick-off meeting
	Mengenal dengan tim dan stakeholder
	Melakukan requirement gathering 1
Minggu ke-2	Mengidentifikasi proses bisnis perusahaan
12 Juni 2017 - 16 Juni 2017	Melakukan konversi dari hasil wawancara ke dalam
	bentuk swimlane flowchart
	Melakukan requirement gathering 2
	Bersama front-end developer, mencoba framework

	yang akan digunakan dalam implementasi
Minggu ke-3, 4, 5	Membantu system analys membuat dokumen -
19 Juni 2017 - 7 Juli 2017	dokumen desain yang diperlukan dan mock-up
Minggu ke-6, 7, 8	Melakukan implementasi (<i>coding</i>) dari hasil desain
10 Juli 2017 - 29 Juli 2017	secara back-end. Berkolaborasi dengan front-end
	developer dalam membentuk sistem yang diinginkan.
Minggu ke-9 31 Juli 2017 - 4 1Agustus 2017	Testing dan debugging terhadap sistem yang dibangun
Minggu ke-10 7 Agustus 2017 - 18 Agustus 2017	Melakukan <i>deploy</i> dan dokumentasi terhadap sistem yang dibangun

Tabel 1.3 Rencana Jadwal Kerja Praktik Pelaksana - Faisal Rizky

Waktu	Rencana Kerja
Minggu ke-1	Mengidentifikasi perusahaan dan proyek
2 Juni 2017 - 9 Juni 2017	Penjelasan Project dan Kick-off meeting
	Mengenal dengan tim dan stakeholder
	Melakukan requirement gathering 1
Minggu ke-2	Mengidentifikasi proses bisnis perusahaan
12 Juni 2017 - 16 Juni 2017	Melakukan konversi dari hasil wawancara ke dalam
	bentuk swimlane
	Mencoba frameworks yang akan digunakan dalam
	tahapan pengembangan bersama Back-end
	Programmer
	Melakukan requirement gathering 2
Minggu ke-3, 4, 5	Membantu system analyst membuat dokumen yang
19 Juni 2017 - 7 Juli 2017	diperlukan untuk pengembangan mock-up.
	Membantu system analyst membuat mock-up
Minggu ke-6, 7, 8	Melakukan implementasi (coding) dari hasil desain
10 Juli 2017 - 29 Juli 2017	secara front-end. Berkolaborasi dengan back-end
	developer dalam membentuk sistem yang
	diinginkan.
Minggu ke-9	Testing & Debugging terhadap sistem yang
31 Juli 2017 - 4 1Agustus 2017	dibangun
Minggu ke-10	Melakukan deploy dan dokumentasi terhadap
7 Agustus 2017 - 18 Agustus 2017	sistem yang dibangun

3. Daftar Pustaka

Lutfi Abdurrahim

Penyelia Kerja Praktik

Muhamad Sony

- [1] "Aerowisata Group". (n.d.). Retrieved June 07, 2017, from http://www.aerofood.co.id/discover/aerowisata-group/
- [2] "Our History". (n.d.). Retrieved June 07, 2017, from http://www.aerofood.co.id/profile/our-history/

Jakarta, 12 Juni 2017 Menyetujui,

Pelaksana Kerja Praktik Pelaksana Kerja Praktik Pelaksana Kerja Praktik

Rohmat Taufik

Dosen Mata Kuliah Kerja Praktik

Ave Adriana Pinem, S.Kom., M.Kom.

Faisal Rizky