

Perancangan dan Pemrograman Web (CSF2600201) Semester Gasal 2014/2015 Fakultas Ilmu Komputer – Universitas Indonesia

UJIAN TENGAH SEMESTER

Narsister – The Newest Social Media WebApp

Tujuan	Menguji pemahaman kosenp HTML, CSS, Javascript, JQuery,			
	Webstorage, JSON, dan XML			
Deadline	Sabtu, 24 Oktober 2015, 21.00			
Petunjuk Pengumpulan	 Letakkan semua berkas html Anda pada sebuah folder dengan format penamaan UTS_[Kelas]_[nama] dengan "nama" huruf kecil tanpa tambahan tanda baca, Contoh: UTS_A_gatotkaca. Kumpulkan UTS Anda pada slot pengumpulan di Scele dengan format penamaan file 			
	UTS_[Kelas]_[NAMA]_[NPM].zip/rar. Contoh: UTS_A_Budi_12345.zip 3. Upload juga ke server kawung (mahasiswa.cs.ui.ac.id)			
Checklist pengumpulan	Berkas anda seharusnya terdiri dari - Setidaknya (minimal) dua halaman html (profil dan home) - File javascript dan css terkait - File library jquery (jika memakai jquery) - Gambar-gambar yang digunakan - File json dan xml yang disediakan - readme.txt tentang akses ke kawung			

Deskripsi:

Anda sedang membuat *startup company* dengan produk berupa *web* media sosial untuk bersaing dengan produk yang sudah ada di pasaran seperti twitter, path, Instagram, dan sebagainya. Pada saat ini, anda akan membuat web media sosial yang sederhana yang terdiri dari fitur berikut:

Fitur	Keterangan	Nilai
Basic Requirement		
Login/Logout	Login dan logout menggunakan javascript. Login dan logout dilakukan dengan mengecek input (username dan password) dengan data (username dan password) yang didefinisikan di file javascript kalian (hard-code). Note: Setelah login, semua informasi (daftar post, input untuk send post, dsb) baru ditampilkan.	10
Profile	Halaman profil yang berisi informasi pengguna. Informasi dalam profil minimal berisi:	10

	Fata nangguna	
	- Foto pengguna	
	- Nama pengguna	
	- <i>Email</i> pengguna	
	- Deskripsi singkat pengguna	
	Mahasiswa bebas menambahkan informasi lain	
	sesuai dengan kreativitas mahasiswa.	
Daftar post	Menampilkan kumpulan <i>post/status</i> dari	15
	pengguna. Elemen informasi yang ada dalam	
	setiap <i>post/status</i> antara lain:	
	- Nama <i>user</i> (dengan <i>icon</i> /foto	
	pengguna)	
	- Tanggal posting	
	- Informasi jumlah <i>like</i> dan fitur	
	menambahkan <i>like</i> (bisa berupa	
	tombol, <i>icon</i> , teks, atau lainnya)	
	- Isi post	
	Isi <i>post</i> bebas sesuai dengan kreativitas	
	mahasiswa.	
Like post	Menghitung dan menampilkan jumlah <i>like</i> pada	10
EINC POST	tiap <i>post</i> . Tanpa menyimpan siapa yang	
	memberikan <i>like</i> .	
	Contoh: <i>like</i> di facebook	
Condinant		15
Send post	Fitur untuk menambahkan <i>post/status</i> . Jumlah	15
	karakter dibatasi 150 karakter.	10
Icon pengguna di header	Icon pengguna di header, yang berfungsi	10
(dropdown menu)	sebagai <i>dropdown navigation menu</i> , dengan	
	daftar menu :	
	- Home	
	halaman utama yang berisi kumpulan	
	post	
	- Profile	
	Halaman profil pengguna	
	- Logout	
	Fitur untuk <i>logout</i>	
	Contoh:	
	- Gmail versi <i>desktop web</i>	
	Cek <i>icon</i> pengguna di kanan atas	
	- Twitter versi <i>desktop web</i>	
	Cek <i>icon</i> pengguna di kanan atas	
SubTotal		70
Advance Requirement		
Load konten post dari file json	Mengisi daftar <i>post</i> dari file json yang	10
	disediakan	
Login dan profile user dengan	Login dengan mengecek data dari file xml berisi	10
data dari <i>file</i> xml	daftar pengguna. <i>File</i> xml sudah disediakan.	
Menyimpan <i>state login, like,</i> dan	Menyimpan <i>state</i> dan data dari aktivitas yang	10
	dilakukan:	10
post	ullakukall.	ĺ

	 login/logout like post ke webstorage (localStorage atau sessionStorage). Note: Jika logout atau browser ditutup, sesi 	
	login harus dihapus.	
SubTotal		30
Bonus Score		
Fitur delete post	Delete post menggunakan javascript/jquery. Sediakan fitur untuk delete di setiap post. Note: semua post bisa dihapus, termasuk yang di-load dari JSON. Namun tidak perlu mengubah file JSON nya (ketika di-reload, post yang dari JSON tetap muncul kembali)	10
Desain tampilan	Keindahan desain tampilan, animasi, termasuk responsivitas dan faktor UX lainnya.	10
SubTotal		20
Total		120

Catatan:

- 1. Ujian bersifat *open all*, namun jika anda memakai potongan kode dari internet, maka harus dituliskan sumbernya di file *readme.txt*. Diperkenankan untuk berdiskusi antar mahasiswa, tapi TIDAK BOLEH *copy-paste* kode. Lihat peringatan di bawah.
- 2. Mahasiswa diperbolehkan memakai framework atau library untuk css dan javascript. Tidak diperbolehkan memakai template yang langsung pakai.
- 3. Perhatikan ketentuan **penamaan berkas dan** *deadline* **pengumpulan**, akan ada penalti apabila terdapat kesalahan penamaan.
- 4. Deadline submission **scele** adalah **Sabtu, 24 Oktober 2015 pukul 21.00**. Sedangkan deadline upload di server **kawung** adalah **Minggu, 25 Oktober 2015 pukul 16.00**.
- 5. Perhatikan pengaturan *file permission* di kawung.
- 6. Tanggal modifikasi terakhir file pada server tidak boleh melebihi deadline.

Tips: Biasanya, pengaturan tampilan akan memakan waktu banyak, maka fokus pada pembuatan fungsionalitas (fitur) dengan desain yang standar terlebih dahulu.

PLAGIARISME AKAN DITINDAK TEGAS!

JIKA DITEMUKAN TINDAK PLAGIARISME, MAKA NILAI AKHIR KULIAH PELAKU AKAN
LANGSUNG MENDAPAT E DAN DILAPORKAN KE FAKULTAS SESUAI DENGAN KETENTUAN
YANG BERLAKU