

Instrukcja do gry Sokoban

1. Wymagania sprzętowe:

- 1.1. Komputer z zainstalowaną Java
- 1.2. 5MB wolnej przestrzeni na dysku

2. Instalacja gry

- 2.1. Utworzyć nowy folder docelowy w którym będzie znajdować się gra
- 2.2. Upewnić się że dysk na którym znajduje się folder posiada minimum 5 MB wolnej przestrzeni
- 2.3. Wypakować całą zawartość pliku *Sokoban.rar* do folderu docelowego

3. Opis rozrywki

3.1. Uruchomienie gry

Po uruchomieniu gry użytkownik będzie miał w menu następujące opcje:

Gra => Nowa gra : uruchomienie nowej rozgrywki

Gra => Najlepsze wyniki : lista z najlepszymi wynikami dostępnymi w grze

Gra => Wyjście : Zamknięcie programu

Ustawienia => Poziom łatwy / trudny : ustawienie poziomu trudności gry

Ustawienia => Online / Offline : gra z plików lokalnych bądź sieciowych

Pomoc => Instrukcja : wyświetlenie okna informacyjnego z instrukcją do gry

3.2. Cel gry

Celem gry jest przemieszczenie wszystkich skrzynek (rysunek nr 1) w wyznaczonych do tego miejscach (rysunek nr 2)



<= skrzynka

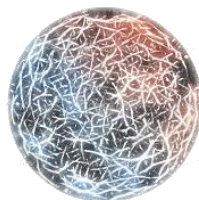


<= miejsce na skrzynie

3.3. Punktacja

3.3.1. Gracz otrzymuje zdobycz punktową za każdy ukończony poziom równą liczbie sekund pozostałym do ukończenia poziomu (na poziomie trudnym wynik jest podwajany)

3.3.2. Podczas rozgrywki gracz może otrzymać bonus 500+ za zebranie poniższego elementu



3.4. Sterowanie

Użytkownik porusza się swoją postacią za pomocą strzałek. W dowolnym momencie po wciśnięciu klawisza spacji może wstrzymać rozgrywkę.