

ソフトウェア設計論

#15

まつ本

開発者が知っておくべきトピック集

- SWEBOK
- テストはユーザ第1号である
- バグを直す前にテストを落とす
- リファクタリングする前にテストをする

SWテスト

対象SWが意図通り動くかを検証するプロセス
下流工程の一つ

実装とテストがほぼ1：1

基本はSWを叩いてみて確認する
(コードレビューは叩かずに確かめる方法)

様々なテスト

誰が叩くのか？

人が叩く：マニュアルテスト

機械が叩く：自動テスト

どういう目線で叩くか？

中身を意識する：ホワイトボックス

中身を意識しない：ブラックボックス

SWの何をテストするか？ (BBの場合)

機能 (単体テスト, 結合テスト, システムテスト)

非機能 (負荷テスト, パフォーマンステスト, ..)

“ Program testing can be used to show the presence of bugs, but never to show their absence