

MIS/1223 **DOCUMENT NUMBER INSTRUKSI KERJA PENGGUNA APLIKASI ISSUE & REVISION NUMBER** 00.00 EFFECTIVE DATE 24-Mar-17 **MASTER LIBRARY PROPERTIES** 1 of 2 PAGE LANGKAH **INSTRUKSI** LANGKAH 1 Cari dan pilih kode group yang ingin diinput propertiesnya: 1. Klik tombol 🖽 untuk input properties . Add - digumakan unluk membuak shild (anak) pada 2. Add Child - digumakan unluk membuat shild na shild 6. Edi - digumakan unluk mempedit (membuat shild ni dele 6. Edica - Sigumakan unluk kehuat dari program 6. Edica - Sigumakan unluk kehuat dari program 6. Frui - digumakan unluk kehuat dari program LANGKAH 2 **Input Master Library Properties:** 1. Klik tombol 🖽 di kode group 2. Klik tombol 😟 di properties 3. Klik tombol AddChild untuk memulai input di library properties LANGKAH 3 Input kolom di library properties 1. Ketik name properties dikolom name 2. Ketik value default properties dikolom value default 3. Ketik remarks dikolom remarks jika ada keterangan lain 4. Klik tombol untuk menyimpan, maka secara otomatis akan tersimpan yang user input note: lakukan langkah 2 dan langkah 3 jika lebih dari 1 propertiesnya LANGKAH 4 **Edit Master Library Properties:** 1. Klik tombol 🛨 di kode group 2. Klik tombol 🛨 di properties 3. Klik tombol untuk memulai input di library properties LANGKAH 5 Edit kolom di library properties 1. Edit name properties dikolom name 2. Edit value default properties dikolom value default 3. Edit remarks dikolom remarks jika ada keterangan lain 4. Klik tombol untuk menyimpan hasil edit user Prepared by, Checked by, Approve by, (Nana Permana) (Oktaviyanti) (Nana Permana) 24 Maret 2017 24 Maret 2017 24 Maret 2017 Date: Date: Date:



DOCUMENT NUMBER MIS/1223 **INSTRUKSI KERJA PENGGUNA APLIKASI ISSUE & REVISION NUMBER** 00.00 EFFECTIVE DATE 24-Mar-17 **MASTER LIBRARY PROPERTIES** 2 of 2 PAGE LANGKAH **INSTRUKSI** LANGKAH 6 Edit kolom di library properties Klik tombol jika user yakin ingin menyimpan, tetapi <u>Y</u>es jika user tidak yakin klik tombol <u>N</u>o LANGKAH 7 Edit kolom di library properties Klik tombol ok untuk menyimpan hasil edit LANGKAH 8 **Delete Master library Properties yang sudah diinput:** 1. Cari dan pilih master library properties yang ingin didelete 2. Klik tombol ____ untuk delete never. 1. Add -> digunakan untuk membuat child (anak) pada product group 2. Add child -> digunakan untuk membuat child on child (anak dalam a 5. Edf := Algunakan untuk mengedit (merubah) ai data 5. Edna := digunakan untuk mengedit (merubah) ai data 5. Elasa := digunakan untuk keluar dari program 6. Find := digunakan untuk keluar dari program LANGKAH 9 Delete Master library Properties yang sudah diinput: Yes jika user yakin ingin menyimpan, tetapi Klik tombol jika user tidak yakin klik tombol <u>N</u>o LANGKAH 10 **Delete Master library Properties yang sudah diinput:** Klik tombol ok maka secara system akan otomatis delete, dan master library properties yang didelete akan hilang Prepared by, Checked by, Approve by, (Oktaviyanti) (Nana Permana) (Nana Permana) 24 Maret 2017 Date: Date: 24 Maret 2017 Date: 24 Maret 2017