

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)

**Кафедра вычислительной математики и
программирования**

Курсовая работа

По курсу «Фундаментальная информатика»

I семестр

Задание №3 «Вещественный тип. Приближенные вычисления»

Выполнил студент

1-го курса, 105-ой
группы

Махмудов О. С.

(подпись)

Научный руководитель

Доцент кафедры 806

Сластушенский Ю. В.

(подпись)

Работа защищена

«__»_____ 2019

Оценка _____

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Составить программу на языке Си, которая печатает таблицу значений функций языка программирования. В качестве аргументов таблицы взять точки разбиения отрезка $[a,b]$ на n равных частей ($n+1$ точка включая концы отрезка), находящихся в рекомендованной области хорошей точности формулы Тейлора. Вычисления по формуле Тейлора производятся с точностью $\varepsilon \cdot 10^k$, где ε - машинное эpsilon аппаратно реализованного вещественного типа для данной ЭВМ, а k – коэффициент точности, вводимый с клавиатуры. Число итераций для вычислений по формуле Тейлора ограничивается 100. Программа должна сама определять машинное ε и обеспечивать корректные размеры генерируемой таблиц значений.

13 вариант

13	$x - \frac{x^3}{3!} + \dots + (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!}$	0.0	1.0	$\sin x$
----	--	-----	-----	----------

ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

Формула Тейлора

$$f(x) = f(a) + \frac{f'(a)}{1!}(x-a) + \frac{f''(a)}{2!}(x-a)^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(a)}{n!}(x-a)^n + R_n(x)$$

где $R_n(x)$ называется остаточным членом.

Формула Тейлора показывает поведение функции в окрестности некоторой точки. Она часто используется при доказательстве теорем в дифференциальном исчислении.

Формула Тейлора позволяет вычислить приближенное значение функции в данной точке с помощью бесконечного сложения элементов ряда Тейлора, вычисляемых по формуле $\frac{f^{(n)}(a)}{n!}(x-a)^n$.

Машинное эпсилон

Машинное эпсилон — числовое значение, меньше которого невозможно задавать относительную точность для любого алгоритма, возвращающего вещественные числа. Абсолютное значение «машинного эпсилон» зависит от разрядности сетки применяемой ЭВМ, типа (разрядности) используемых при расчетах чисел, и от принятой в конкретном трансляторе структуры представления вещественных чисел (количества бит, отводимых на мантиссу и на порядок). Формально машинное эпсилон обычно определяют как минимальное из чисел ϵ , для которого $1+\epsilon > 1$ при машинных расчетах с числами данного типа[3]. Альтернативное определение — максимальное положительное ϵ , для которого справедливо равенство $1+\epsilon=1$.

Практическая важность машинного эпсилон связана с тем, что два (отличных от нуля) числа являются одинаковыми с точки зрения машинной арифметики, если их относительная разность по модулю меньше (при определении первого типа) или не превосходит (при определении второго типа) машинного эпсилон.

ОБОРУДОВАНИЕ И СП

Используется ноутбук с операционной системой семейства Windows 10-ой версии (64 bit), с процессором Intel Core i3 8130U и оперативной памятью в 4 ГБ. Для компиляции и отладки программы используется подсистема Linux для Windows, после чего программа компилируется с помощью GNU CC.

ОПИСАНИЕ ФУНКЦИЙ И ПЕРЕМЕННЫХ

Функции

double eps — вычисляет машинное эпсилон. К сожалению, невозможно создать переменную, равную значению этой функции в глобальной области, поэтому приходится пользоваться этой функцией в каждом месте, где необходим машинный эпсилон. Также в языке Си существует константа, равная машинному эпсилон, но мы не будем ее использовать, так как значение эпсилон зависит от аппаратной части.

double anti_fac – так как факториал может быть слишком велик, то в данной конкретной ситуации имеет смысл вычислять число, обратное факториалу, что и делает данная функция.

double formula_taylor - вычисляет сумму n членов формулы Тейлора, пока $n+1$ член не окажется по значению меньше машинного эпсилона. Выдает результат работы функции и запоминает количество итераций.

sin(x) – встроенная функция языка, вычисляющая значение синуса в x .

Переменные функции main

int n – число подотрезков, на которое разбивается отрезок, данный в условии, вводится пользователем с помощью `scanf`

int *i – для подсчета количества итераций в функции **double formula_taylor** и вывода ее в таблицу

int i1 – обнуление переменной **i** для того, чтобы она работала корректно в программе и после подачи переменной в функцию **double formula_taylor**

double k – коэффициент точности, вводится пользователем с помощью `scanf`

double a – левая граница отрезка, данного в условии

double b – правая граница отрезка, данного в условии

double part – разница между значениями точек после деления отрезка $[a,b]$ на n равных частей

double x – значение каждой точки на отрезке $[a,b]$ поделенной на n равных частей

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ И ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Программа считывает из стандартного входного потока два числа: n и k .

Число n определяет количество подотрезков, на которое разбивается заданный в условии отрезок. В результате разбиения, получаем $n+1$ точек, в которых необходимо высчитать значение функции.

Число k определяет точность вычислений по формуле Тейлора. Вычисления производятся, пока модуль текущего элемента ряда Тейлора больше, чем значение выражения $\text{eps} * \text{pow}(10, k)$.

Теперь о формате вывода. Сначала программа выводит машинное эpsilon для типа `double`. После этого программа выводит таблицу, состоящую из $n+1$ строк. В каждой строке выводится текущий x , значение функции, вычисленное с помощью формулы Тейлора, значение функции, вычисленное с помощью языковых средств, и количество итераций, понадобившееся, чтобы вычислить значение функции с приемлемой точностью, используя формулу Тейлора.

ПРОГРАММА

```
#include <stdio.h>
#include "math.h"

double eps() {
    double e = 1;
    while (1 + e != 1) {
        e /= 2;
    }
    return e;
}

double anti_fac(double k) {
    double z = 1, f = 1;
    while (k != 0) {
        f = f * z;
        k--;
        z++;
    }
    f = 1 / f;
}
```

```

        return f;
    }

double formula_taylor(double x, double e, int* i, double k) {
    double m1 = 1, m2 = x, m3 = 1, res = m1 * m2 * m3, t = 0, l;
    *i = 1;
    while (fabs((m1 * m2 * m3)) > (e * pow(10, k))) {
        if (*i == 100) {
            printf("Iteration = 100, value = %lf\n", fabs((sin(x) - res)));
            break;
        }
        t++;
        m1 = pow(-1, t);
        l = 2 * t + 1;
        m2 = pow(x, l);
        m3 = anti_fac(l);
        res += m1 * m2 * m3;
        (*i)++;
    }
    return res;
}

int main() {
    int n, *i, i1 = 0;
    i = &i1;
    double a = 0.0, b = 1.0, x, part, k;
    printf("eps = %e\n", eps());
    scanf("%d\n", &n);
    scanf("%lf", &k);
    part = (b - a) / n;
    printf("-----\n");
    printf(" x | taylor_func | value | iterations\n");
    for (int j = 0; j <= n; j++) {
        x = a + part * j;
        printf("%.6lf | %.18f | %.18f | %d\n", x, formula_taylor(x,
eps(), i, k), sin(x), *i);
    }
    printf("-----\n");
    return 0;
}

```

ПРОТОКОЛ РАБОТЫ

Admin@LAPTOP-Q5U6S2UH:/mnt/c/Users/Admin/Desktop/Все для вуза\$ gcc
kursach3.c -lm

Admin@LAPTOP-Q5U6S2UH:/mnt/c/Users/Admin/Desktop/Все для вуза\$./a.out

eps = 1.110223e-16

20

1

x	taylor_func	value	iterations
0.000000	0.000000000000000000	0.000000000000000000	0
0.050000	0.049979169270678338	0.049979169270678331	1
0.100000	0.099833416646828169	0.099833416646828155	5
0.150000	0.149438132473599272	0.149438132473599244	6
0.200000	0.198669330795061244	0.198669330795061216	6
0.250000	0.247403959254522937	0.247403959254522937	6
0.300000	0.295520206661339602	0.295520206661339602	7
0.350000	0.342897807455451342	0.342897807455451398	7
0.400000	0.389418342308650467	0.389418342308650522	7
0.450000	0.434965534111230179	0.434965534111230234	7
0.500000	0.479425538604203005	0.479425538604203005	8
0.550000	0.522687228930659220	0.522687228930659220	8
0.600000	0.564642473395035482	0.564642473395035482	8
0.650000	0.605186405736039656	0.605186405736039545	8
0.700000	0.644217687237691128	0.644217687237691128	9
0.750000	0.681638760023334123	0.681638760023334123	9
0.800000	0.717356090899522902	0.717356090899522791	9
0.850000	0.751280405140292706	0.751280405140292706	9
0.900000	0.783326909627483414	0.783326909627483414	9
0.950000	0.813415504789373855	0.813415504789373744	9
1.000000	0.841470984807896505	0.841470984807896505	9

Admin@LAPTOP-Q5U6S2UH:/mnt/c/Users/Admin/Desktop/Все для вуза\$./a.out

eps = 1.110223e-16

10

1

x	taylor_func	value	iterations
0.000000	0.000000000000000000	0.000000000000000000	0
0.100000	0.099833416646828169	0.099833416646828155	1
0.200000	0.198669330795061244	0.198669330795061216	6
0.300000	0.295520206661339602	0.295520206661339602	6
0.400000	0.389418342308650467	0.389418342308650522	7
0.500000	0.479425538604203005	0.479425538604203005	7
0.600000	0.564642473395035482	0.564642473395035482	8
0.700000	0.644217687237691128	0.644217687237691128	8
0.800000	0.717356090899522902	0.717356090899522791	9
0.900000	0.783326909627483414	0.783326909627483414	9
1.000000	0.841470984807896505	0.841470984807896505	9

ВЫВОД

Благодаря выполненному заданию, я получил навыки вычисления и дальнейшего использования машинного эпсилон. На практике применил знания, полученные ранее на лекциях и семинарах по информатике. Научился выполнять организацию вывода результатов выполнения программы в виде таблицы, используя элементы псевдографики, а так же вывод вещественных чисел с заданной точностью. На основе созданной программы можно написать большое количество схожих программ, для вычисления приближенного значения корней. Также, благодаря протоколу программы, можно увидеть, что вычисления в вещественных числах в языке Си не слишком точны, и если есть возможность, стоит использовать целочисленные переменные.