

Два самолёта, принадл. 1-ому игроку, имеют уничтожить цель, принадлеж. второму игроку. К этой цели ведут 3 маршрута, и у второго игрока есть 3 системы защиты, которые он может размещать на любых из этих маршрутов. Если самолёт полетит по маршруту, на котором есть система защиты, то он будет сбит. Одна система защиты может сбить только один самолёт.

У 1-ого игрока есть 2 стратегии:

- 1) Самолёта на разных маршрутах
- 2) Самолёты на одном маршруте

У 2-ого игрока есть 3 стратегии:

- 1) Каждая система защиты на своём маршруте
- 2) Один маршрут прикрыт двумя системами, ещё один маршрут прикрыт одной системой
- 3) Все 3 системы на одном маршруте

Плата за разрушение цели равна 1, если цель не разрушена, то 0. Составить м-цу игро, исп. вероятности выхода на цель. Решить игру и сделать к ней графич. иллюстрацию.

Решение:

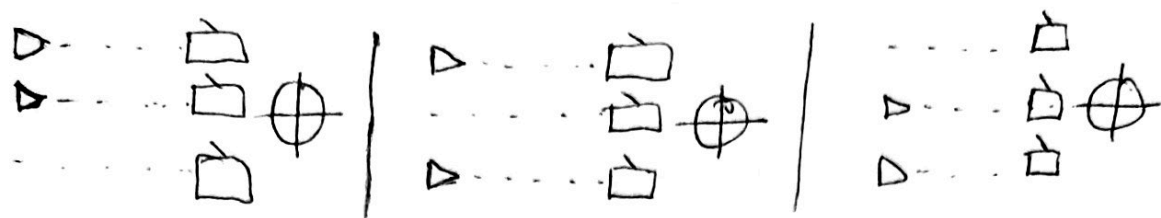
Составим м-цу игро:

$$A = \begin{pmatrix} P_{11} & P_{12} & P_{13} \\ P_{21} & P_{22} & P_{23} \end{pmatrix}$$

Найдём каждую вероятность выхода на цель

P_{11} : оба игрока выбрали 1-ую стратегию

Всего возможно три случая:



Цена не сбита ни в одном из случаев $P_{11} = 0$

P_{12} : первый игрок выбрал первую стратегию, второй - вторую

Всего 18 случаев:

Цель сбита в 12 из 18 сыграл, $p_{12} = \frac{2}{3}$

p_{13} : первый игрок выбрал первую стратегию, второй - третью.

Всего возможно 3 сыграв:

$\Delta \dots \square\square\square$ $\Delta \dots \dots \dots X$ $\dots \dots \dots$	$\Delta \dots \square\square\square$ $\dots \dots \dots X$ $\Delta \dots \dots \dots$	$\Delta \dots \square\square\square$ $\Delta \dots \dots \dots X$ $\Delta \dots \dots \dots$
$\Delta \dots \dots \dots$ $\Delta \dots \square\square\square X$ $\dots \dots \dots$	$\Delta \dots \dots \dots$ $\dots \square\square\square X$ $\Delta \dots \dots \dots$	$\dots \dots \dots$ $\Delta \dots \square\square\square X$ $\Delta \dots \dots \dots$
$\Delta \dots \dots \dots$ $\Delta \dots \dots \dots X$ $\dots \dots \square\square\square$	$\Delta \dots \dots \dots$ $\dots \dots \dots X$ $\Delta \dots \dots \square\square\square$	$\dots \dots \dots$ $\Delta \dots \dots \dots X$ $\Delta \dots \dots \square\square\square$

Цель сбита во всех сыграв $p_{13} = 1$

p_{21} : первый игрок выбрал вторую стратегию, второй первую

Всего возможно 3 сыграв

$\Delta\Delta \dots \square$ $\dots \dots \square X$ $\dots \dots \square$	$\dots \dots \square$ $\Delta\Delta \dots \square X$ $\dots \dots \square$	$\dots \dots \square$ $\dots \dots \square X$ $\Delta\Delta \dots \square$
--	--	--

Цель сбита во всех сыграв $p_{21} = 1$

P_{22} : оба игрока выбрали вторую стратегию
 Всего возможно 18 сыгроев:

Итого считая в 12 из 18 сыгроев. $P_{22} = \frac{2}{3}$

Всего возможно 9 случаев!

<p>△△... □□□</p> <p>⊕</p>	<p>△△... □□□</p> <p>×</p>	<p>△△... □□□</p> <p>×</p>
<p>△△... □□□</p> <p>×</p>	<p>△△... □□□</p> <p>⊕</p>	<p>△△... □□□</p> <p>×</p>
<p>△△... □□□</p> <p>×</p>	<p>△△... □□□</p> <p>×</p>	<p>△△... □□□</p> <p>⊕</p>

Итого, получаем м-цел:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2/3 & 1 \\ 1 & 2/3 & 2/3 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2/3 \\ 1 & 2/3 \end{pmatrix}$$

$\underline{v} = \frac{2}{3} \Rightarrow \underline{v} = \overline{v} \Rightarrow$ задача решается в жестких ограничениях

элемент $a_{22} = \frac{2}{3}$ - является седловой точкой: $a_{12} \leq a_{22} \leq a_{21}$

Следовательно, решение в явном виде

Найти оптимальное решение методом усечёнок для след. крит:

$$g_1(x) = (x_1 - 10)^2 - (x_2 - 3)^2$$

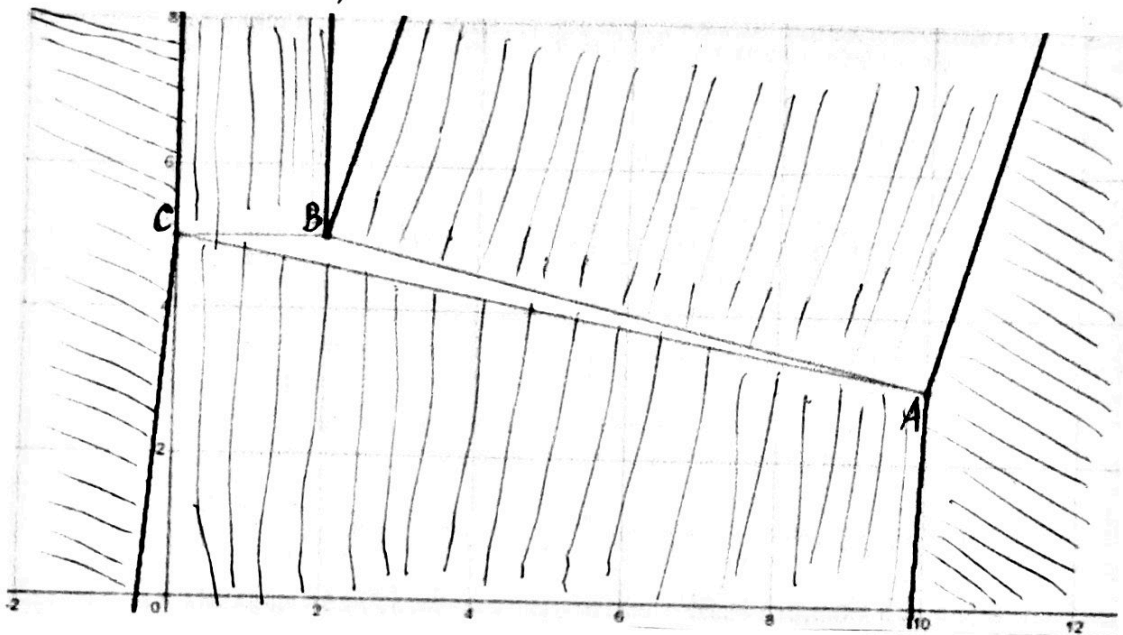
$$g_2(x) = (x_1 - 2)^2 + (x_2 - 5)^2$$

$$g_3(x) = x_1^2 + (x_2 - 5)^2$$

Решение:

Критерии представляют собой квадраты расстояний до точек $A(10; 3)$, $B(2; 5)$ и $C(0; 5)$. Найдём м-во Парето

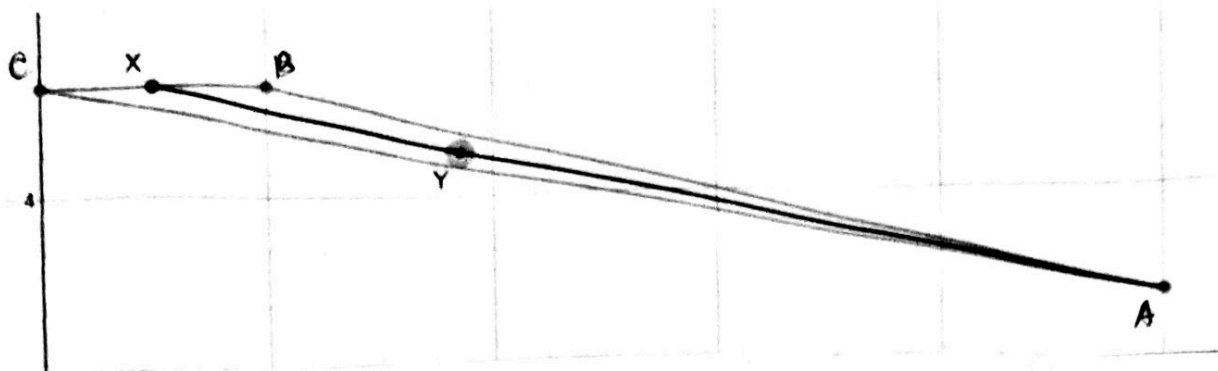
Покажем, что все точки за пределами треугольника ABC не явл. опт. по Парето:



Для точек из обл. с горизонтальной штриховкой знач. всех трёх критериев больше, чем для соотв. вершины треуго. Следовательно, вершина треугольника меньше либо равна расстоянию точки, а значит не оптимальна по Парето.

Для точек из обл. с вертикальной штриховкой знач. всех трёх критериев больше, чем у проекции данной точки на соотв. сторону треугольника.

Покажем, что точки треугольника ABC оптимальны по Парето.



Пусть точка X лежит на отрезке BC . Покажем, что отрезок AX оптимальн. по Парето:

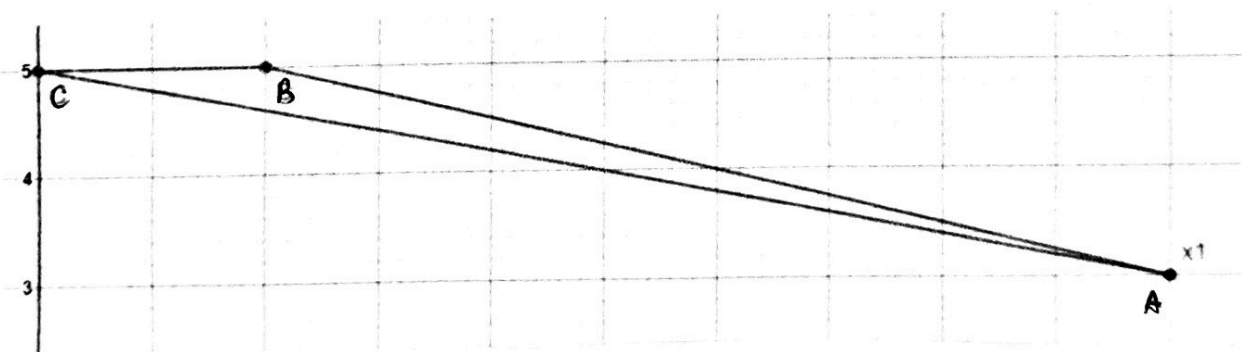
Возьмем Y , принадлежащий отрезку AX . Если двигаться вдоль отрезка к т. A , то g_2 и g_3 будут увеличиваться. Если двигаться вдоль отрезка к т. X , то g_1 будет увеличиваться. Если двигаться в левую полуплоскость относительно отрезка, то один из критериев g_1 или g_2 будет увеличиваться. Если двигаться в правую полуплоскость относительно отрезка, то один из критериев g_1 или g_3 будет увеличиваться.

Таким образом любые точки хуже точки Y . След. Конкретно по Парето. Так как Y - любая точка отрезка AX , то и отрезок AX оптимальн. по Парето. П.к. X - любая точка отрезка BC , то весь отрезок AX оптимальн. по Парето. След. $\triangle ABC$ оптимальн. по Парето.

Найдем опт. решение методом усечения.

$$x^1 = \arg \min_{x \in P} g_1(x)$$

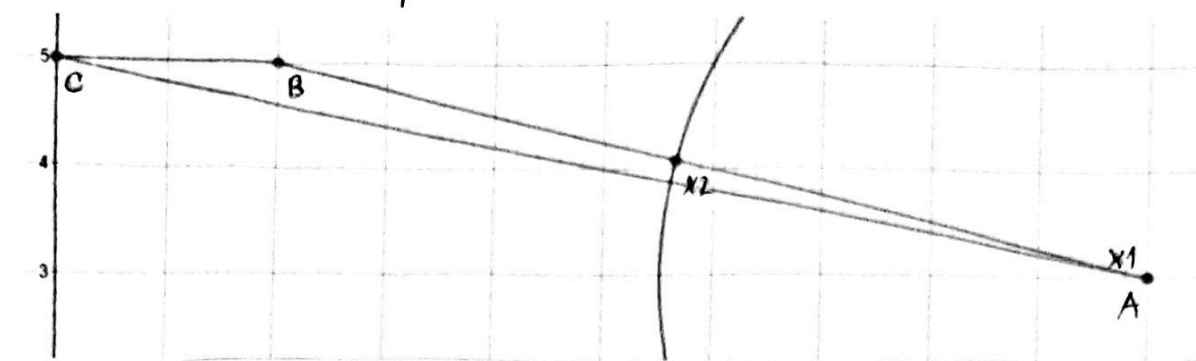
Данный минимум дост. в т. A , $x^1 = \begin{pmatrix} 10 \\ 3 \end{pmatrix}$



Вторая итерация:

Введем отступку по перв. крит. $\Delta g_1 = 20$. Решение находится как минимум второго критерия:

$$x^2 = \arg \min_{x \in P} \{g_2(x) \mid g_1(x) \leq g_1(x^1) + \Delta g_1\}$$



Решение будет находиться на пересечении отрез. AB и окружн.

$$(x_1 - 10)^2 + (x_2 - 3)^2 = 20$$

$$x_2 = 3 + \frac{5-3}{2-10} (x_1 - 10)$$

$$x_2 = 3 - \frac{1}{4} (x_1 - 10) = 3 - \frac{x_1}{4} + \frac{5}{2} = \frac{11}{2} - \frac{x_1}{4}$$

$$(x_1 - 10)^2 + \left(-\frac{x_1}{4} + \frac{5}{2}\right)^2 = 20$$

$$17x_1^2 - 340x_1 + 1380 = 0$$

$$(x_1)_{1,2} = \frac{340 \pm 16\sqrt{85}}{34} = 10 \pm \frac{8\sqrt{85}}{17}$$

$10 + \frac{8\sqrt{85}}{17}$ правее, чем конец отрез. A. Поэтому:

$$x_1 = 10 - \frac{8\sqrt{85}}{17}$$

$$x_2 = 3 + \frac{2\sqrt{85}}{17}$$

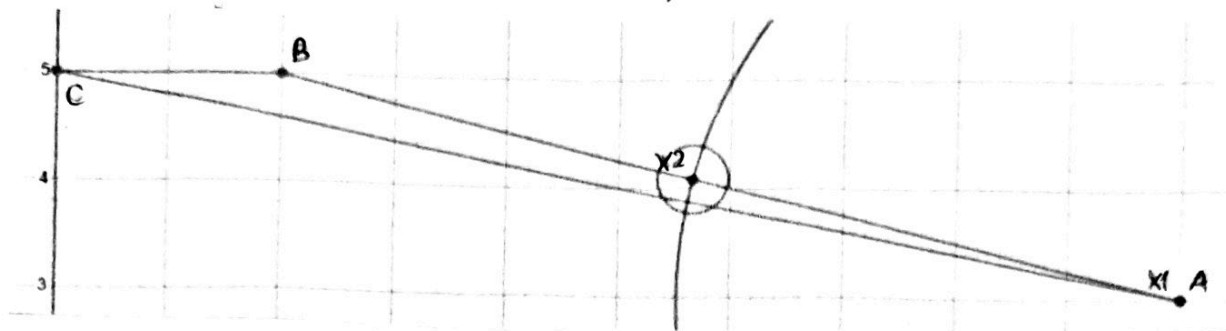
Тогда новое решение $x^2 = \left(10 - \frac{8\sqrt{85}}{17}, 3 + \frac{2\sqrt{85}}{17}\right)$

Путь итерация!

Введем шаг по второму критерию $\Delta g_2 = 0.1$. Решение находится как минимум третьего критерия:

$$x^3 = \arg \min_{x \in P} \{g_3(x) / g_1(x) \leq g_1(x^1) + \Delta g_1, g_2(x) \leq g_2(x^2) + \Delta g_2\}$$

Ближайше к C точка наход. на границе окружн, провед. вокруг A. Из них, ближ. к C лежит на пересечении окружн. и отрезка AC.



$$\begin{cases} (x_1 - 10)^2 + (x_2 - 3)^2 = 20 \\ x_2 = 3 + \frac{5-3}{0-10}(x_1 - 10) \end{cases}$$

$$x_2 = 3 - \frac{1}{5}(x_1 - 10) = 5 - \frac{x_1}{5}$$

$$(x_1 - 10)^2 + \left(-\frac{x_1}{5} + 2\right)^2 = 20$$

$$13x_1^2 - 260x_1 + 1050 = 0$$

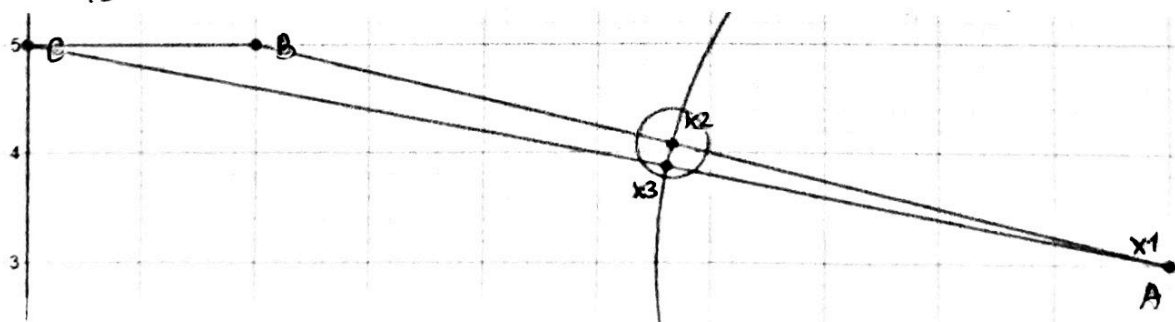
$$(x_1)_{1,2} = \frac{260 \pm 10\sqrt{130}}{26} = 10 \pm \frac{5\sqrt{130}}{13}$$

$10 + \frac{5\sqrt{130}}{13}$ правее, чем конец отрез. A. Поэтому:

$$x_1 = 10 - \frac{5\sqrt{130}}{13}$$

$$x_2 = 3 + \frac{\sqrt{130}}{13}$$

Тогда новое решение $x^3 = \begin{pmatrix} 10 - \frac{5\sqrt{130}}{13} \\ 3 + \frac{\sqrt{130}}{13} \end{pmatrix}$

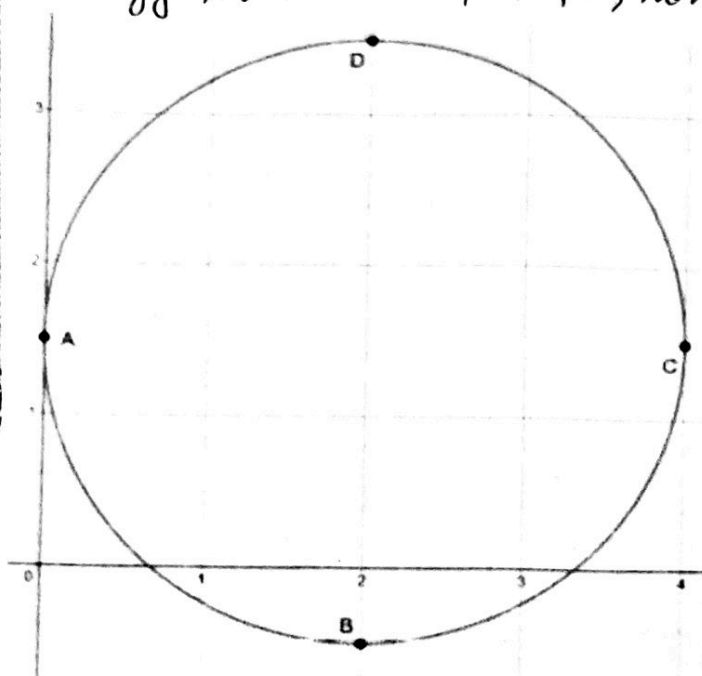


Найти эффективные по Эндерману точки на лн-ве вект. оценок:

$$Y = \{(y_1 - 2)^2 + (y_2 - 1.5)^2 = 4\}$$

Решение:

Найдем эффектив. по Парето точки. Разобьем окружность на 4 точки A, B, C, D и 4 дуги AB, BC, CD, DA. Дуги находятся строго между точками A, B, C, D, потому не включают их.

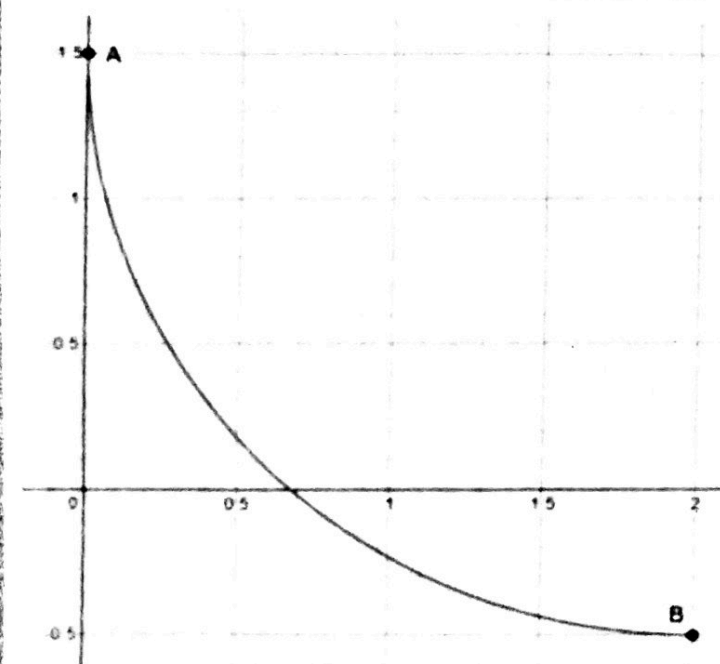


Точки C и D не опт. по Парето, т.к.
 $A \leq C, A \leq D$

Дуги CD и DA не опт. по Парето, т.к.
для любых точек $X \in CD, Y \in DA: X \leq A, Y \leq A$

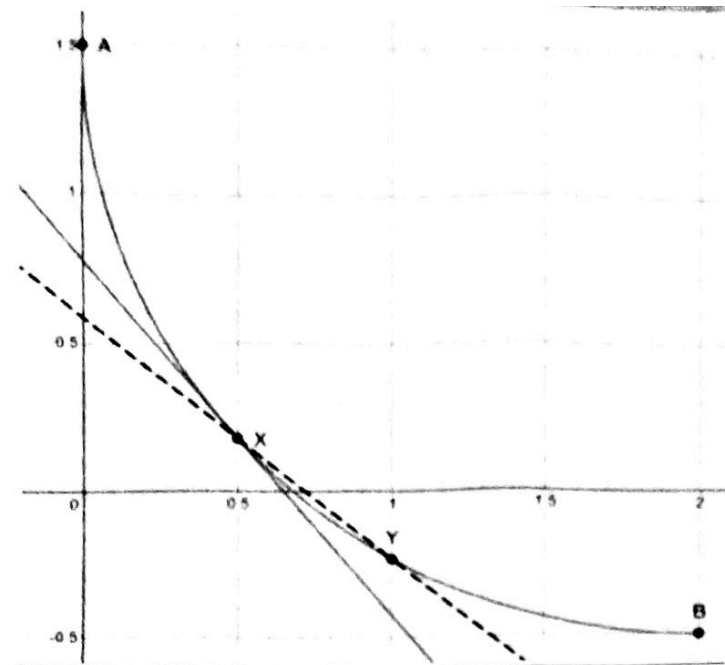
Дуга BC не опт. по Парето, т.к. для любой точки $X \in BC: X \leq B$.

Точки A и B опт. по Парето, так как в них достигается минимум по y_1 и y_2 соотв.



При движении по дуге AB y_1 возрастает, y_2 убывает. Таким образом для любых двух различных точек $X, Y \in AB$ либо $y_{x1} < y_{y1}, y_{x2} > y_{y2}$, либо $y_{x1} > y_{y1}, y_{x2} < y_{y2}$

Следовательно, дуга AB и т. A и B опт. по Парето



Найдём, какие точки из них опт. по Энсофрмону. Рассм. точку X на дуге AB и сравним её с другими точками Y из ин-ва Парето.

Первый случай: Y правее и ниже X

Тогда $I_1 = \{2\}, I_2 = \{1\}$ $\frac{y_{x_2} - y_{y_2}}{y_{y_1} - y_{x_1}} \leq \theta_1$

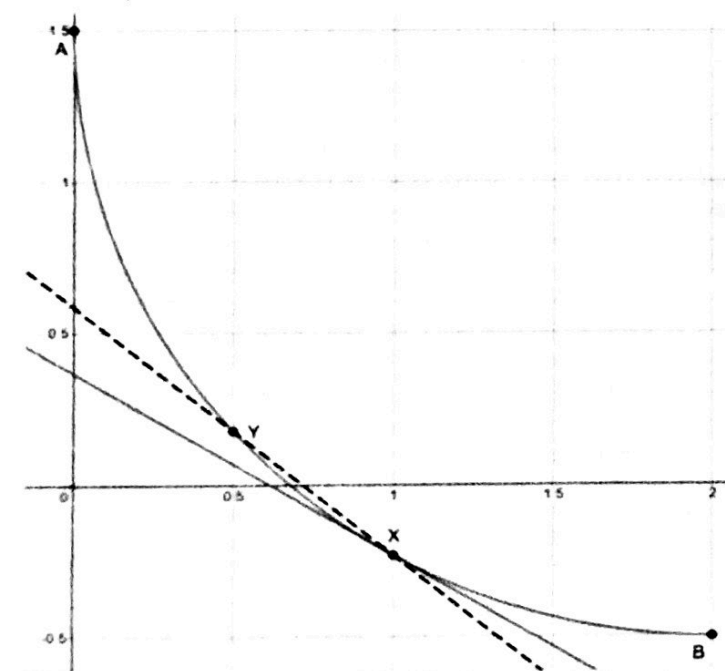
$\frac{y_{x_2} - y_{y_2}}{y_{y_1} - y_{x_1}}$ - это модуль коэфф. наклона

прямой проходящей через точки X и Y. Очевидно, что коэфф. наклона этой прямой по модулю меньше, чем коэфф. наклона θ_1 касательной, проходящей через X.

$$\theta_1 = \frac{2 - y_{x_1}}{y_{x_2} - 1.5}$$

Следовательно $\exists \theta_1 = \frac{2 - y_{x_1}}{y_{x_2} - 1.5} : \frac{y_{x_2} - y_{y_2}}{y_{y_1} - y_{x_1}} \leq \theta_1$

Второй случай: Y левее и выше X



Тогда $I_1 = \{1\}, I_2 = \{2\}$ $\frac{y_{x_1} - y_{y_1}}{y_{y_2} - y_{x_2}} \leq \theta_2$

Очевидно, что коэфф. наклона этой прямой по модулю больше, чем коэфф. наклона $\frac{1}{\theta_2}$ касат., проходящей через X

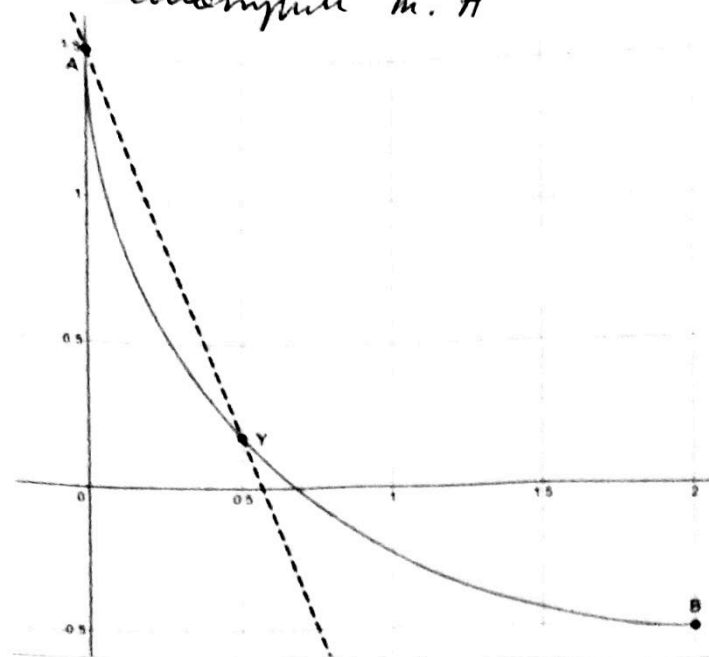
$$\frac{1}{\theta_2} = \frac{2 - y_{x_1}}{y_{x_2} - 1.5}$$

Следовательно, $\exists \theta_2 = \frac{y_{x_2} - 1.5}{2 - y_{x_1}} : \frac{y_{x_1} - y_{y_1}}{y_{y_2} - y_{x_2}} \leq \theta_2$

Итого $\exists \theta = \max\{\theta_1, \theta_2\} : \frac{y_{x_1} - y_{y_1}}{y_{y_2} - y_{x_2}} \leq \theta$
 $i \in I_1, i \in I_2$ для всех точек дуги AB.

Следовательно дуга AB опт. по Энсофрмону

Асимптоты т. А



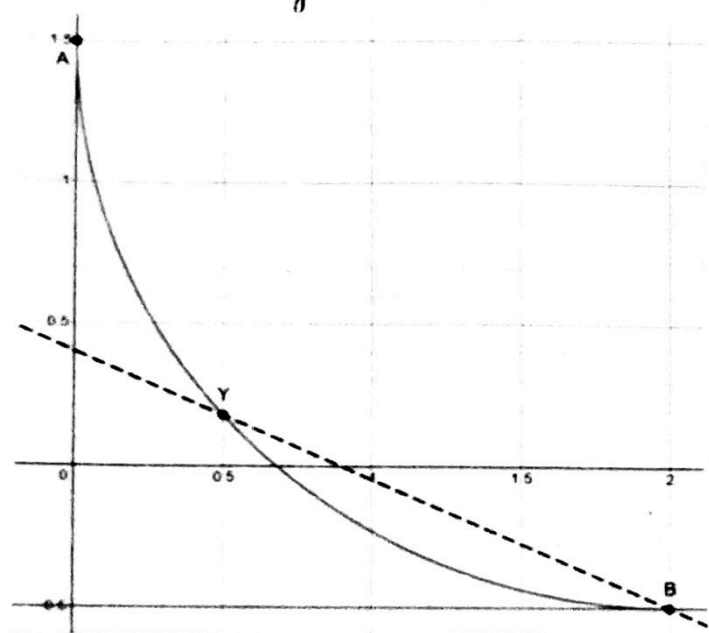
Для неё все точки лн-ва Парето лежат правее и ниже, потому что проводим аналогичные рассуждения, как и в первой случае дуги АВ. Получаем $\theta = \theta_1$, а коэфф. наклона касат. в А равен бесконечности. Следов.

$$\frac{y_{A2} - y_{Y2}}{y_{Y1} - y_{A1}} \rightarrow \infty$$

$$\text{След. } \forall \theta: \frac{y_{A1} - y_{Y1}}{y_{Y1} - y_{A1}}, i \in I_1, j \in I_2$$

А не экв. отн. по Энсофрису.

Аналогично для точки В.



Для неё все точки лн-ва Парето лежат левее и выше. Получаем $\theta = \theta_2$. Коэфф. наклона $\frac{1}{\theta_2}$ должен равняться нулю $\Rightarrow \theta_2 \rightarrow \infty$

$$\text{Следовательно } \forall \theta: \frac{y_{B1} - y_{Y1}}{y_{Y1} - y_{B1}}, i \in I_1, j \in I_2$$

В не экв. отн. по Энсофрису

Итого:

Оптимальное по Парето: дуга АВ и т. А и В

Оптимальное по Энсофрису: только дуга АВ без т. А и В