

## ‘역사적 사실/일화/사건’에 대한 ‘정보/이야기’를 인터랙티브미디어를 통해 전달

### 프로젝트 진행

1. 중심 사건/인물 설정
2. 자료 조사, 서사 구축
3. Non-linear, interactive 한 환경에서 서사 전달 방식 디자인 (UX)
4. 제작 역할 분담 (애니메이션, 에셋 제작/디자인/조사, 스크립팅, 오디오, 등등)

### 발표

#### 10분 발표

- 프로젝트 소개 (기획 배경 및 결과물)
- 분업 및 협업 과정 소개 (제작 과정)
- 문제 해결과정/느낀점 공유 (성장 과정)

**최종 제출 -> 수업시간 전(6.18 화 9시)까지 강의실 컴퓨터에 파일 옮겨놓기**

(1) 플레이어 레코딩 비디오 2분 (2) 유니티 프로젝트 파일 (3) 기획 자료[텍스트파일. 발표용X 제출용O]

### (3) 기획 자료 [텍스트파일. 발표용X 제출용O]

1. 주제
2. 키워드
3. 예상 사용자/관객
4. 인터랙션 시나리오
5. 개발 계획
6. 협업 계획