



## ERFAHRUNGEN

### METU Bibliothek

Nov 2019 - Jan 2021

#### Abteilung Open Access und Institutionelles Archiv

Ankara, Türkei

| *Studentische Hilfskraft*

- Sortieren und Organisieren von mehr als 10.000 Veröffentlichungen, die im METU erstellt wurden. Sammeln Quellen aus API-Diensten und deren Verknüpfung mit den Forschern mit ORCID.

## BILDUNG

### Brandenburgische Technische Universität

Sep 2023 - Laufend

Brücke zum Studium (D. Vorbereitung) -> B.Sc. Künstliche Intelligenz

Cottbus, Deutschland

### Middle East Technical University

Sep 2018 - Feb 2022

Master in Architektur | **Masterarbeit**

Ankara, Türkei

### Atılım University

Sep 2009 - Jun 2014

Bachelor in Architektur

Ankara, Türkei

## PROJEKTE

### Computergrafik und Informatik Projekte | EN

Feb 2019 - Laufend

| C++, OpenGL, Python, Javascript, ...

Informatik

- Hervorhebungen: Entwickelte einen individuellen 3D-Renderer mit einer selbst geschriebenen 4x4-Matrix und einer vielseitigen Vektorbibliothek, die Computergrafikprinzipien wie Face Culling und Outlining integriert.
- Übte abstrakte Datentypen und Suchalgorithmen durch ein Labyrinthlösungsprojekt.

### Spiel-Design-Portfolio | EN

Früher - Mar 2023

| Blender, Adobe Photoshop, Unity, C#, Python, ...

Spiel-Design

- Spiel-Design-Entwürfe, Spiel-Addon, Datenmapping, Shader-Studien und Essays.

## FÄHIGKEITEN

### Programmierung

regelmäßig Nutzung **Python**

Erfahrung mit **C/C++**

in der Vergangenheit verwendet **Java, Javascript, C#, Lua**

### Technologien

OpenGL, Vue/Nuxt, TKInter, Ace3, Latex, Markdown

### Computer-programmen

regelmäßig Nutzung **Adobe Photoshop, Blender, Google Docs**

Erfahrung mit **Autodesk Autocad, Microsoft Office**

in der Vergangenheit verwendet **Autodesk Revit, Adobe Illustrator, Revit 7&Grasshopper, Substance Designer**

### Sprachen

**Deutsch** | telc Deutsch B2 27 May 2023 (224/300)

**Englisch** | TOEFL IBT 28 Jun 2022 (101/120)

**Türkisch** | Muttersprache

Cottbus, 21 Nov 2023