

# checkpoint error

- `tensorflow.python.framework.errors_impl.InvalidArgumentError: Expects arg[2] to be float but double is provided`
  - self.checkpoint\_rewardを変更したことに伴うerror
- `File "/content/seed_rl/common/actor.py", line 111, in actor_loopFLAGS.task, run_id, env_output, raw_reward)`
  - common/actor.pyを見してみる
  - `action = client.inference(FLAGS.task, run_id, env_output, raw_reward)`
  - このarg[2]と考えるとenv\_outputの方が原因?
    - 107行目
    - `env_output = utils.EnvOutput(reward, done, observation,abandoned, episode_step)`
    - 134行目
    - `env_output = utils.EnvOutput(reward, False, observation,False, episode_step)`
    - やはりrewardが原因のよう
    - このrewardはどこからきている?
      - `observation, reward, done, info = env.step(action.numpy())`
- checkpointをFalseにして実行
  - エラーなく通る
- けれど以前はcheckpointありでもエラーなく実行できていた
  - となると問題は減衰させるところだと思っていたが減衰させる前にエラーが起きている
- custom wrapper内の型をprint debugで確認してみる
  - 3箇所をdebug
  - init <class 'float'>
  - arg in reward func: <class 'numpy.float32'>

- return: <class 'numpy.float32'>
- arg, returnのprint結果がしばらく続き全てfloat32だったが、エラーが起きる前を見るとfloat64になっていた。
- 何をきっかけに? 0以外のrewardを受け取るタイミング?
- 続きは明日
- typeだけでなくrewardの値を試みる