|  |
| --- |
|  |
| 시스템 프로그래밍 |
|  |
| Assignment 4 |

**1분반**

2010136017

김덕균

시스템 프로그래밍

Assignment 4

# Assignment4.c 소스 및 주석

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main(char argc, char\* argv[])

{

char\* envList[] = {"HOME", "PS1", "PATH", "LD\_LIBRARY\_PATH","TEST\_ENV"};

int envCnt = sizeof(envList) / sizeof(char\*);

int i;

for(i=0; i<envCnt; ++i){

printf("$%s : %s\n", envList[i], getenv(envList[i]));

}

printf("TEST\_ENV 환경 변수 셋팅 \n");

if(setenv("TEST\_ENV","1234",1)==-1){

printf("환경 변수 셋팅에 실패하였습니다.\n");

}else{

printf("TEST\_ENV 환경변수 셋팅 성공\n 현 프로세스에서만 유효\n");

}

printf("$TEST\_ENV : %s\n",getenv("TEST\_ENV"));

return 0;

}

# Assignment4.c 실행 화면

