

Lab-4 : 응용 프로그램에서 환경변수 확인 및 변경



한국기술교육대학교
KOREA UNIVERSITY OF TECHNOLOGY & EDUCATION

과목명	시스템 프로그래밍	담당 교수님	장경식
분반	01	제출일	2016. 10. 17
학번	2013136100	이름	이진솔

문제)

- getenv(), 함수를 사용하여 \$HOME, \$PS1, \$PATH, \$LD_LIBRARY_PATH 환경변수에 설정된 값을 화면에 표시한다.
- setenv() 함수를 사용하여 \$TEST_ENV 라는 환경변수를 정의하고 그 값을 1234 로 설정하고, 설정된 값을 bash에서 확인한다.

1. 소스 코드

```
getenv.c x
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    printf( "%s = %s\n", "$HOME", getenv( "HOME" ));
    printf( "%s = %s\n", "$PS1", getenv( "PS1" ));
    printf( "%s = %s\n", "$PATH", getenv( "PATH" ));
    printf( "%s = %s\n", "$LD_LIBRARY_PATH ", getenv
( "LD_LIBRARY_PATH " ));

    printf( "\nDefine the setenv\n");
    setenv("TEST_ENV", "1234", 0);
    printf( "$TEST_ENV = %s\n", getenv("TEST_ENV" ));
    return 0;
}
```

2. 문제 해결

- char *getenv(const char *name); // 환경 변수 목록 중에 원하는 변수값을 구한다.
 - ` char *name : 구하려는 환경 변수의 이름
 - ` 반환 : 환경 변수의 값
- int setenv(const char *envname, const char *envval, int overwrite)
// 환경 변수 목록 중에 변수값을 수정하거나 추가한다.
 - ` char *envname : 환경 변수 이름
 - ` char *envval : 변수값
 - ` int overwrite : 이미 같은 이름의 변수가 있다면 값을 변경할지의 여부
 - ` 반환 : 성공하면 0, 실패하면 -1

3. 실행 화면

```
jinsol@jinsol-VirtualBox: 쓰기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
jinsol@jinsol-VirtualBox:~$ gcc getenv.c
jinsol@jinsol-VirtualBox:~$ ./a.out
$HOME = /home/jinsol
$PS1 = (null)
$PATH = /usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games
$LD_LIBRARY_PATH = (null)

Define the setenv
$TEST_ENV = 1234
jinsol@jinsol-VirtualBox:~$
```