

## Lab-4 : 응용 프로그램에서 환경변수 확인 및 변경



**한국기술교육대학교**  
KOREA UNIVERSITY OF TECHNOLOGY & EDUCATION

과목명	시스템 프로그래밍	담당 교수님	장경식
분반	01	제출일	2016. 10. 17
학번	2013136100	이름	이진솔

문제)

- getenv(), 함수를 사용하여 \$HOME, \$PS1, \$PATH, \$LD\_LIBRARY\_PATH 환경변수에 설정된 값을 화면에 표시한다.
- setenv() 함수를 사용하여 \$TEST\_ENV 라는 환경변수를 정의하고 그 값을 1234 로 설정하고, 설정된 값을 bash에서 확인한다.

## 1 소스 코드

```
getenv.c x
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    printf( "%s = %s\n", "$HOME", getenv( "HOME" ));
    printf( "%s = %s\n", "$PS1", getenv( "PS1" ));
    printf( "%s = %s\n", "$PATH", getenv( "PATH" ));
    printf( "%s = %s\n", "$LD_LIBRARY_PATH ", getenv
( "LD_LIBRARY_PATH " ));

    printf("\nDefine the setenv\n");
    setenv("TEST_ENV", "1234",0);
    printf("$TEST_ENV = %s\n", getenv("TEST_ENV"));

    return 0;
}
```

## 2 실행 화면

```
jinsol@jinsol-VirtualBox: ~$ gcc getenv.c
jinsol@jinsol-VirtualBox: ~$ ./a.out
$HOME = /home/jinsol
$PS1 = (null)
$PATH = /usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games
$LD_LIBRARY_PATH = (null)

Define the setenv
$TEST_ENV = 1234
jinsol@jinsol-VirtualBox: ~$
```