

Web scraper

```
{  
  "Web scraper" : {  
    "autorzy" : [  
      "Mateusz Kaczmarek",  
      "Szymon Kołodziejczak",  
      "Jakub Krawczyk"  
    ]  
  }  
}
```

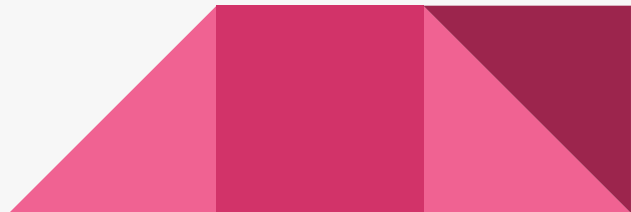
Dlaczego wybraliśmy ten temat?

- temat jest związany z naszymi zainteresowaniami (technologie webowe)
- rozwój osobisty - sięgamy po technologie i rozwiązania, których znajomość jest wartościowa i kształcąca
- projekt może zostać wykorzystany na innych zajęciach (Teleinformatyczne Systemy Mobilne)



Podstawowe założenia

- uwzględnić potrzebę odwiedzenia kolejnych stron wyników z pojedynczego źródła oraz ich odpowiedniego sortowania
- rozszerzalność o nowe źródła danych - poprzez implementacje parsera interpretującego strony poprzez wcześniej dostarczone szablony (JSON)
- jednolity sposób wyświetlania wyników z deduplikacją oraz informacją o źródle danych



Wybrane technologie

- aplikacja w języku JAVA na system Android (4.4+)
- baza danych Firebase (noSQL)
- biblioteka Jsoup (Java HTML Parser)



Jsoup

- CSS selectors
- darmowa biblioteka
- nie wspiera javascript



Podział prac

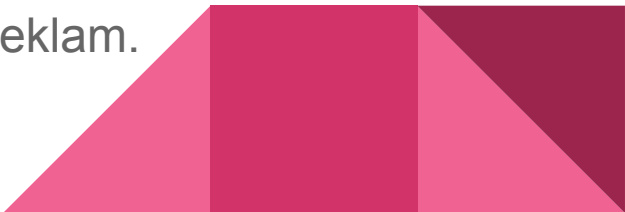
Szymon

- baza danych noSQL przechowująca szablony (firebase),
- projekt szablonów, zarządzanie nimi, pobranie danych

Mateusz

- parsowanie stron na podstawie szablonu,
- przetwarzanie wyników.

Kuba

- wyświetlenie wyników w aplikacji, lokalne przechowywanie
 - szablonów i zapytań użytkownika - personalizacja reklam.
- 

Szkic harmonogramu

- do 10.03 - stworzenie prezentacji
- do 12.03 - utworzenie projektu w Team Foundation Service
- 16.03 - przedstawienie prezentacji, weryfikacja poprawności założeń
- do kwietnia - zapoznanie się z biblioteką JSOUP, bazą Firebase
- połowa maja - MVP
- do czerwca - zakończenie prac nad aplikacją
- do końca czerwca - szukanie sponsorów





koniec