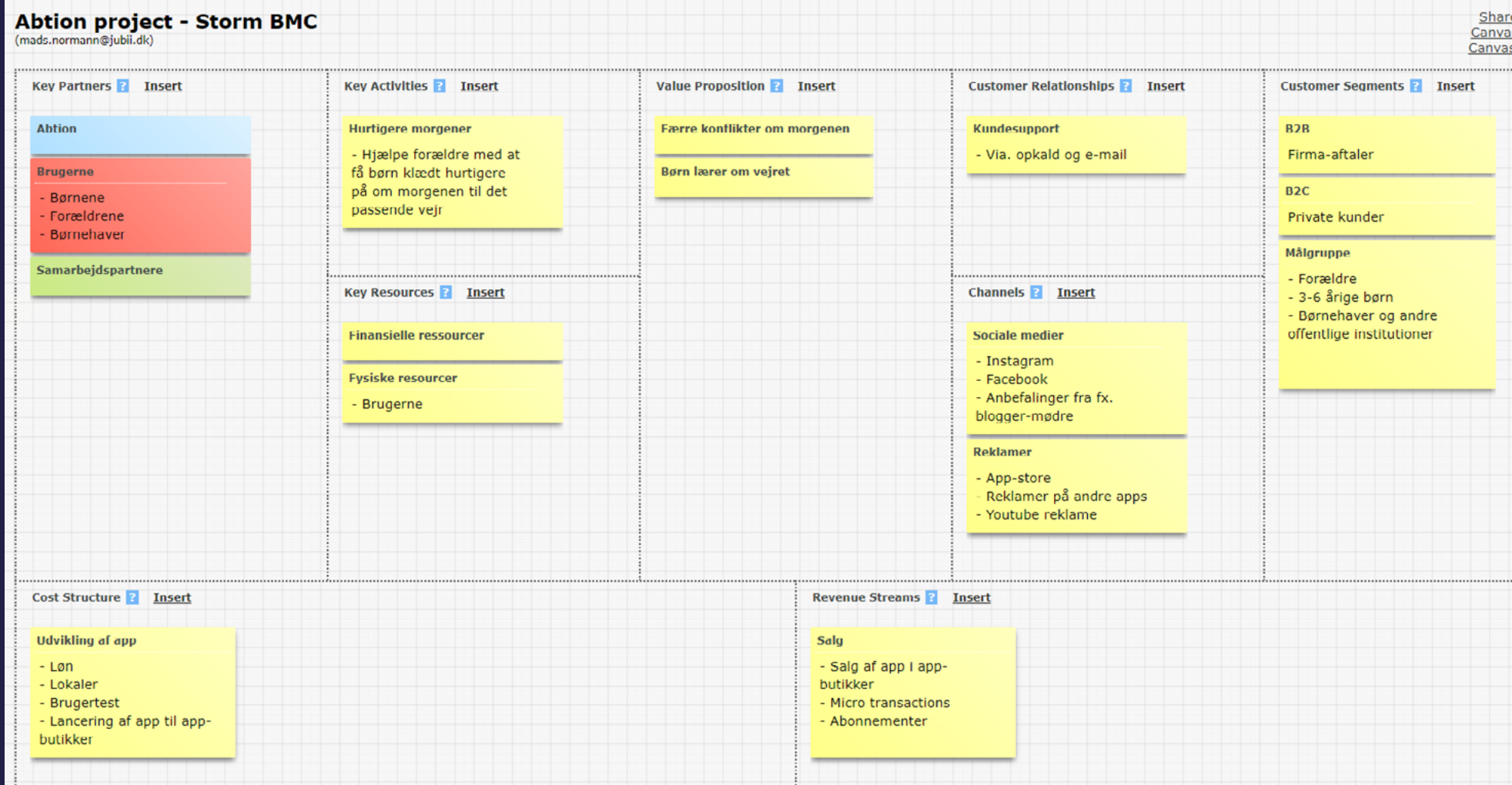
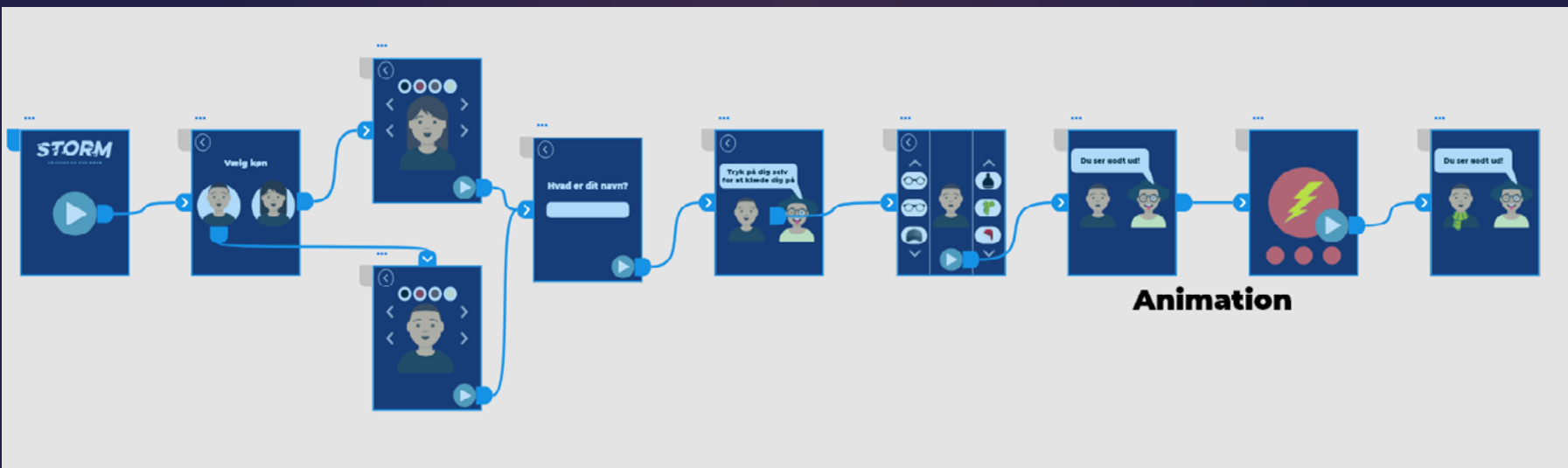


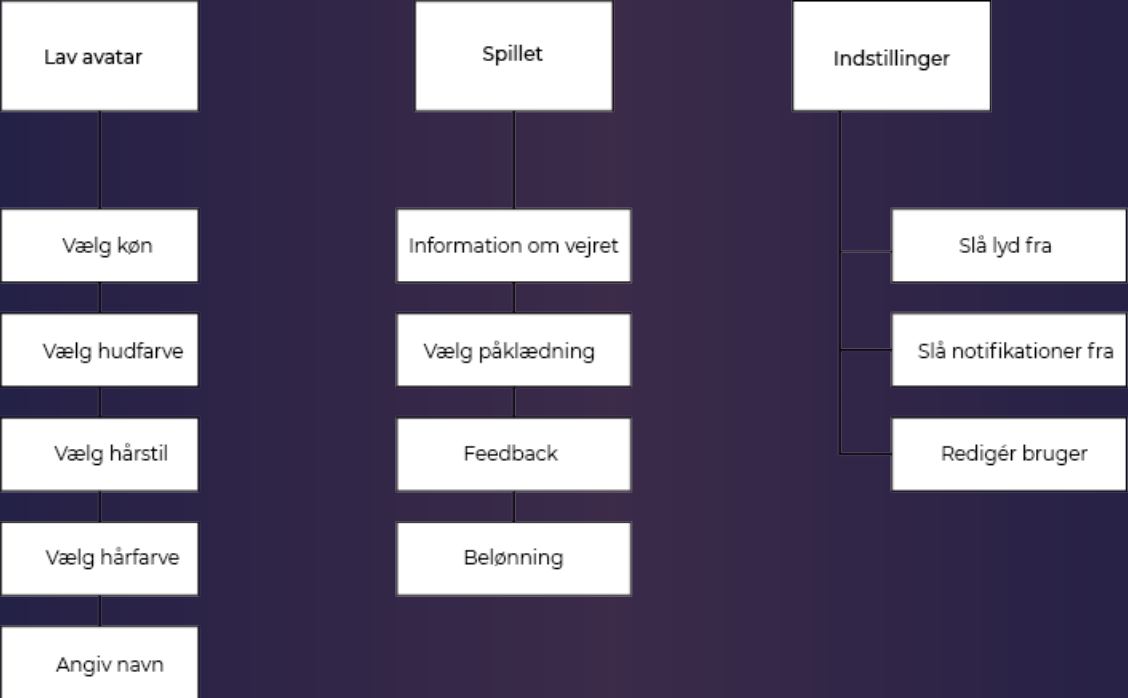
Business Model Canvas



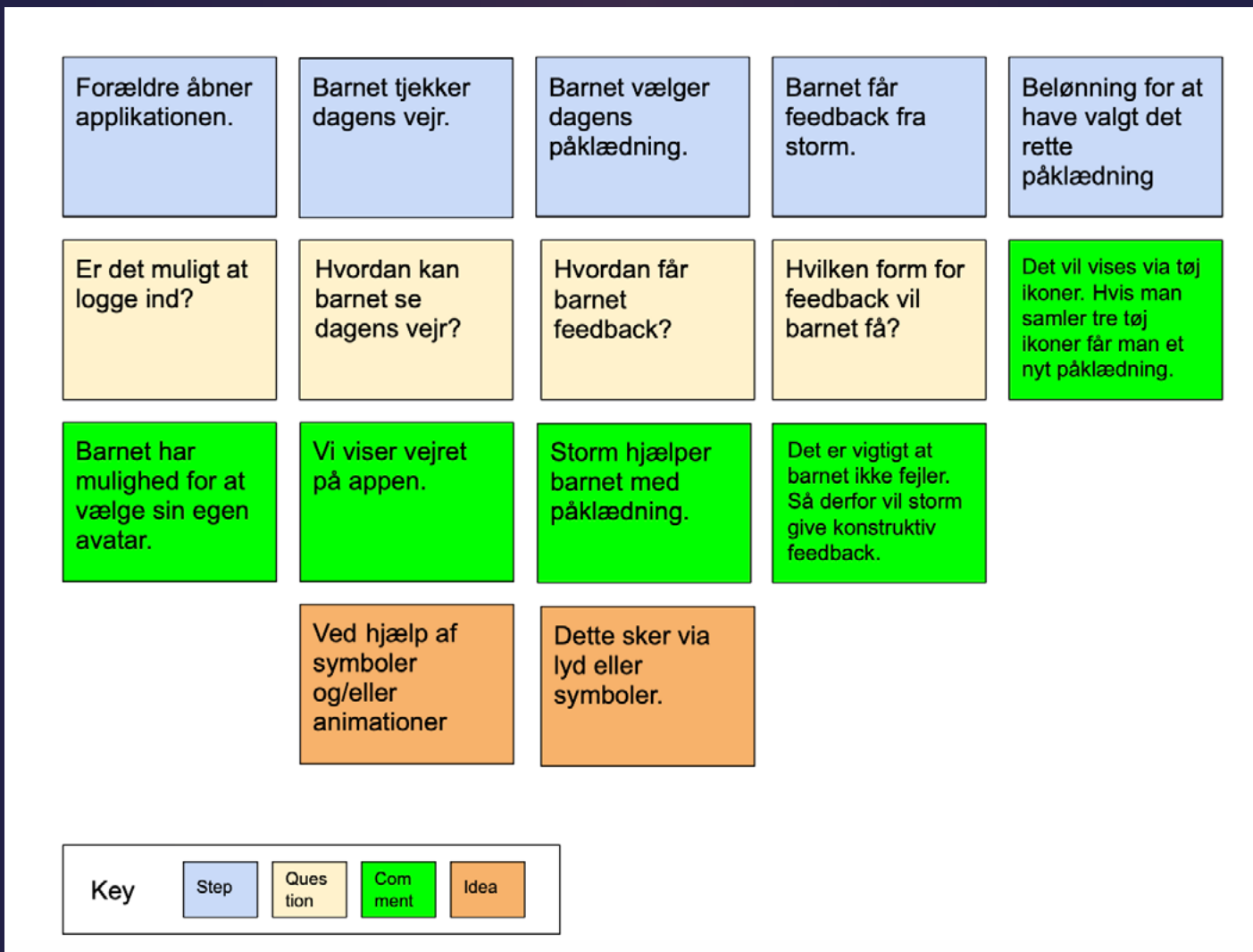
User flow



Information Architecture



Task scenario & Scenario mapping



User goals, user story & user tasks

User story:

Som forælder vil jeg gerne have at mit barn nemt og hurtigt klæder sig på i forhold til vejret.

Som forælder vil jeg gerne have en app, som kan gøre det sjovere for mit barn at klæde sig på i forhold til vejret, så det bliver nemmere at komme ud af døren om morgenen.

User tasks:

1. Lav en ny bruger (forældre+barn)
2. Spil spillet (forældre+barn)
 - a. Påklædning
 - b. Feedback
 - i. via storm
 - c. Præmier
3. Find indstillinger og ændre navn (forældre)

Kontakt oplysninger

Jacob - jaco7208@edu.eal.dk
Johnny - john835k@edu.eal.dk
Signe - sign3661@edu.eal.dk
Mads - mads965b@edu.eal.dk

Link til prototype:

<https://xd.adobe.com/view/eb8bdf7c-80a2-4e77-4b17-43a843b1be3b-9dba/?fullscreen&hints=off>