

Harjoitustyön dokumentaatio

Ohjelma on mobiilipelin, jossa voi luoda lutemoneja, joilla voi taistella toisiaan vastaan. Lutemoneja on myös mahdollista treenata sekä siirtää kodin, taistelukentän ja harjoitusalueen välillä. Tein työn yksin.

Yhdistin lutemonien listaamisen ja siirtämisen samaa fragmenttiin, missä on kolme eri tabia kodille, harjoitusalueelle ja taistelukentälle. Ohjelma listaa lutemonit omille paikoilleen fragmentteihin, joista on myös mahdollista siirtää niitä kahdella eri napilla riippuen siitä mihin haluaa siirtää niitä. Pisteyttäisin tämän 5 pisteeksi.

Taisteluareenalle on mahdollista siirtää monta eri lutemonia kerralla, mutta taisteluun voi valita vain kaksi lutemonia. Ohjelma kertoo käyttäjälle, jos hän ei ole valinnut kahta lutemonia ja koittaa aloittaa taistelun. Ohjelma kertoo myös käyttäjälle, jos hän on valinnut jo kaksi lutemonia. Lutemonit listataan taistelukentällä radiobuttoneilla, joista käy myös ilmi onko lutemoni, jos valittuna taisteluun tai jos lutemoni on kuollut, jolloin sillä ei pysty taistelemaan.

Ohjelman luokkakaavio.

