



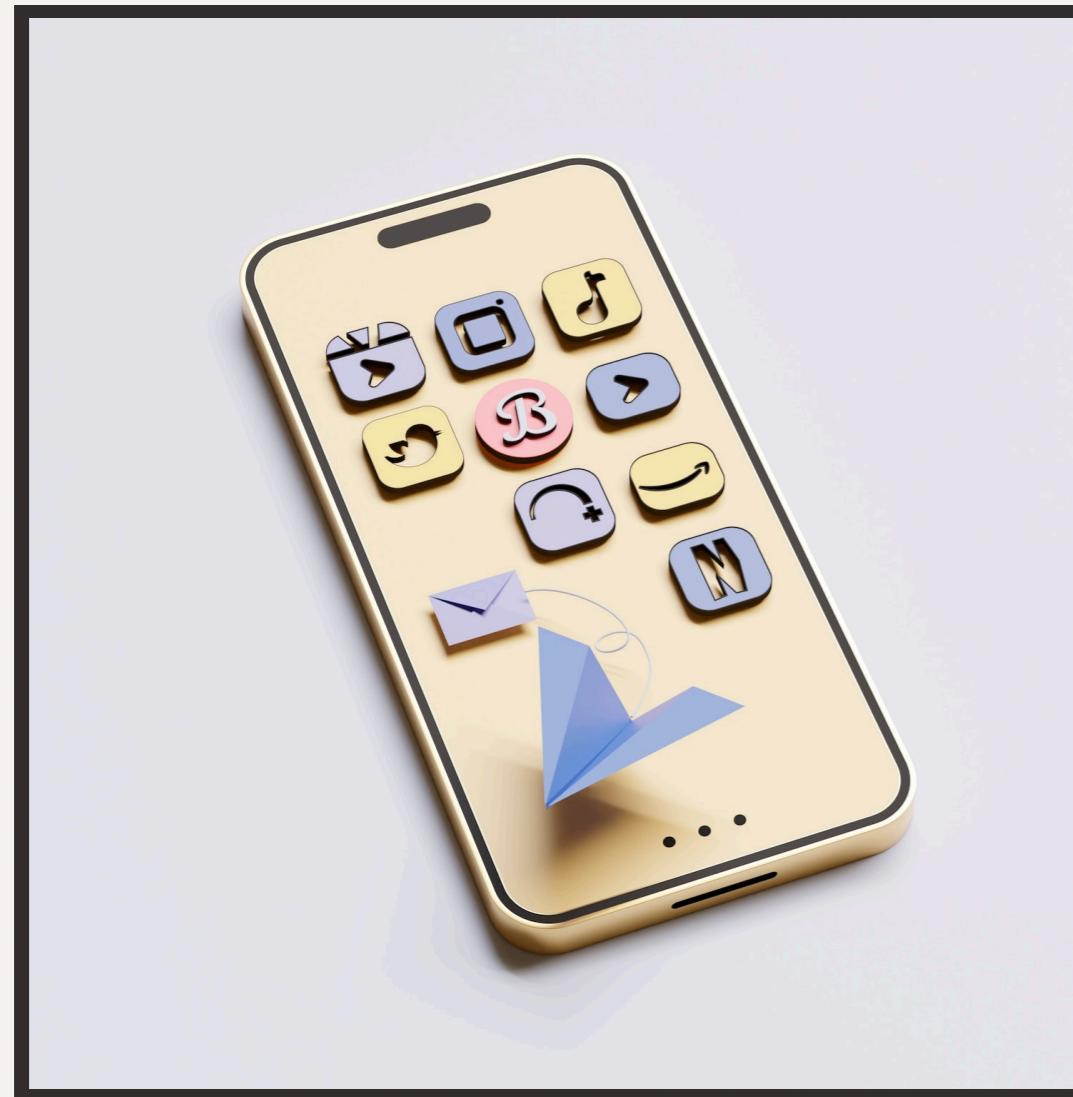
Desarrollo de aplicaciones nativas vs aplicaciones híbridas

Introducción

En esta presentación se analizará la **comparativa de rendimiento** entre aplicaciones *nativas* y *híbridas* en entornos multiplataforma. Se evaluarán factores clave como rendimiento, **experiencia de usuario** y costos de desarrollo.

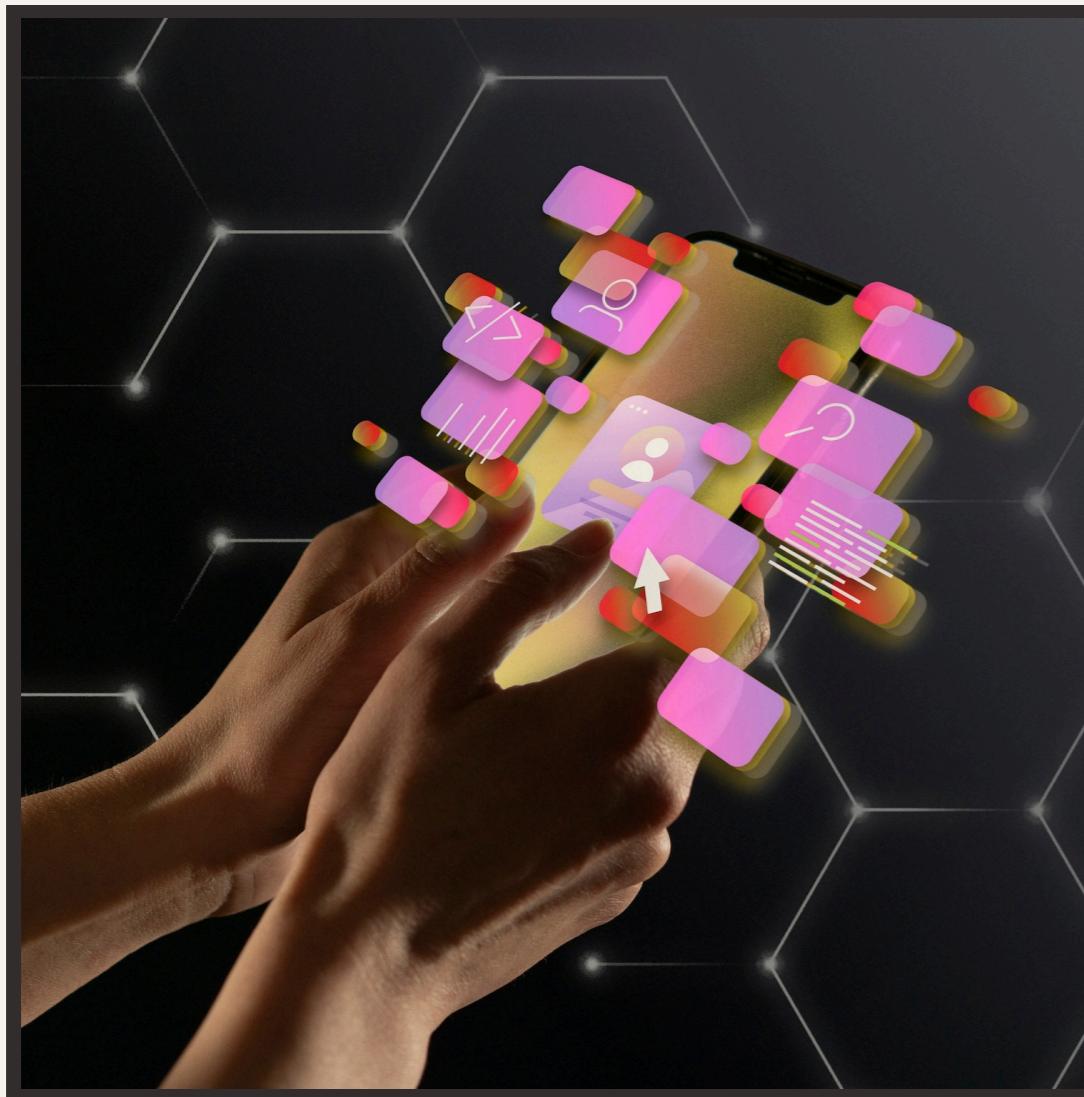


Definición de aplicaciones nativas



Las aplicaciones **nativas** son desarrolladas para una plataforma específica, como iOS o Android, utilizando lenguajes de programación nativos. Esto permite un rendimiento óptimo y acceso completo a las **APIs del sistema**.

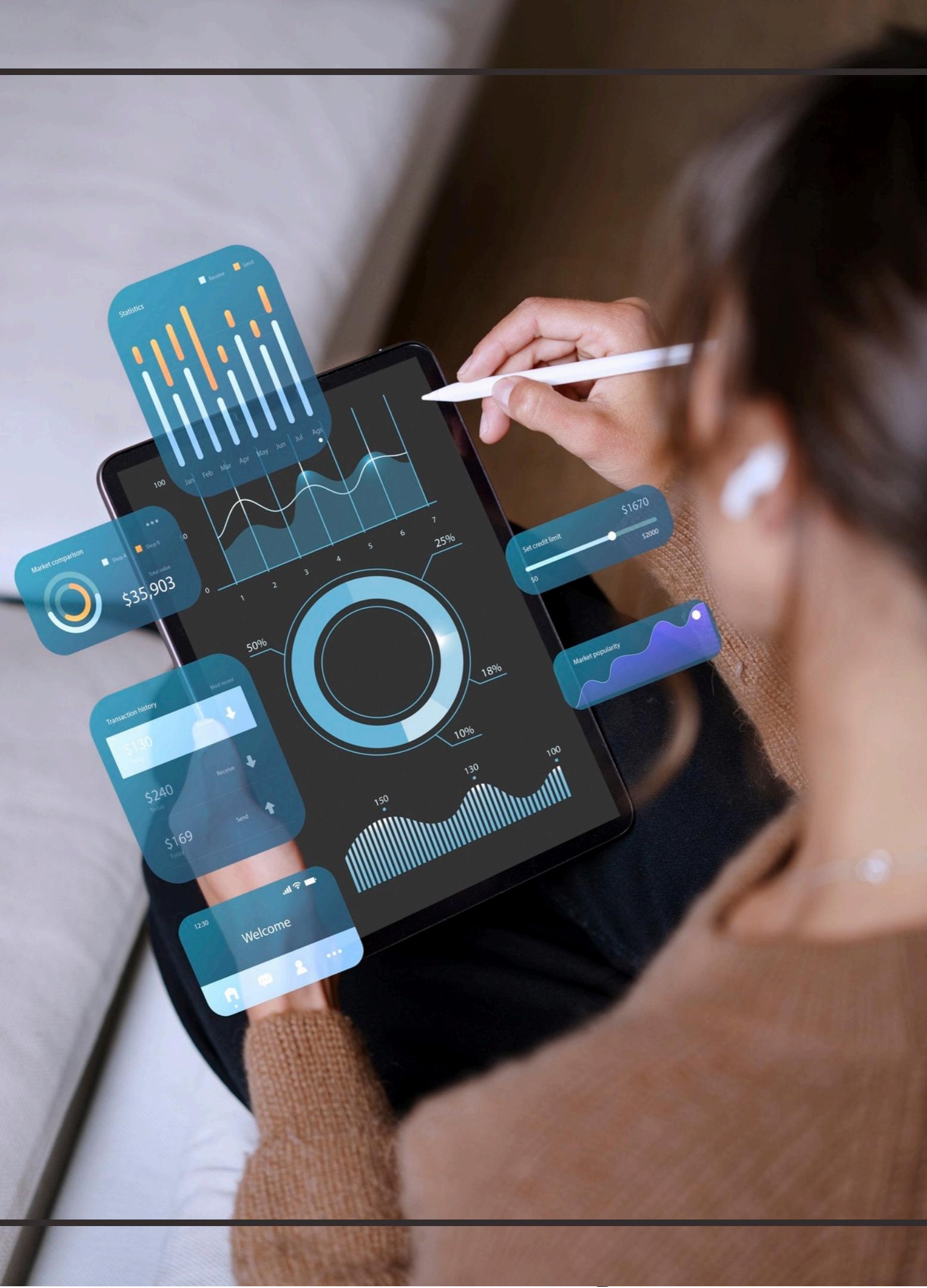
Definición de aplicaciones híbridas



Las aplicaciones *híbridas* combinan elementos de aplicaciones web y nativas, escritas en tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript. Se ejecutan dentro de un contenedor nativo que proporciona acceso a las **APIs del dispositivo**.

Rendimiento

El **rendimiento** de las aplicaciones nativas suele ser superior, ya que están optimizadas para la plataforma específica. Las aplicaciones híbridas pueden experimentar cierta degradación en el rendimiento debido a la **capa adicional** de abstracción.



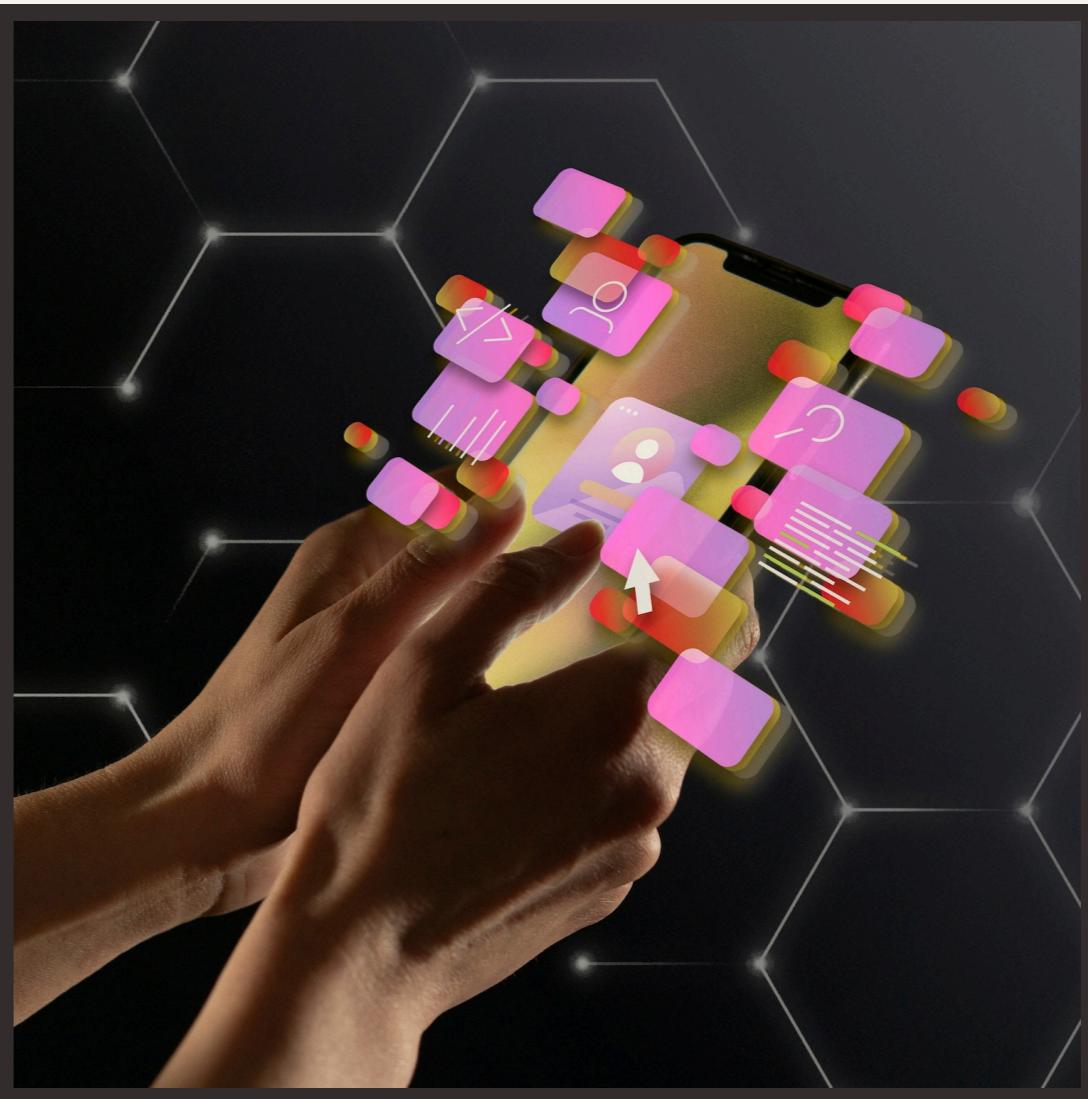


Experiencia de usuario

Las aplicaciones nativas suelen ofrecer una **experiencia de usuario más fluida** y coherente, aprovechando al máximo las capacidades del dispositivo. Las aplicaciones híbridas pueden presentar ciertas limitaciones en la **interfaz de usuario** y la respuesta táctil.

Costos de desarrollo

El desarrollo de aplicaciones híbridas puede resultar **más económico** ya que se comparte una base de código entre plataformas. Sin embargo, las aplicaciones nativas pueden requerir una inversión adicional para el desarrollo en **múltiples plataformas**.



Al evaluar la **comparativa de rendimiento**, es crucial considerar la naturaleza específica del proyecto, los requisitos de rendimiento y la **estrategia de lanzamiento** en múltiples plataformas.



Casos de uso

NATIVAS:

Amazon, Uber, Gmail, Instagram, Safari, ...

HIBRÍDAS:

Alarma de lluvia, Rumbo, ...

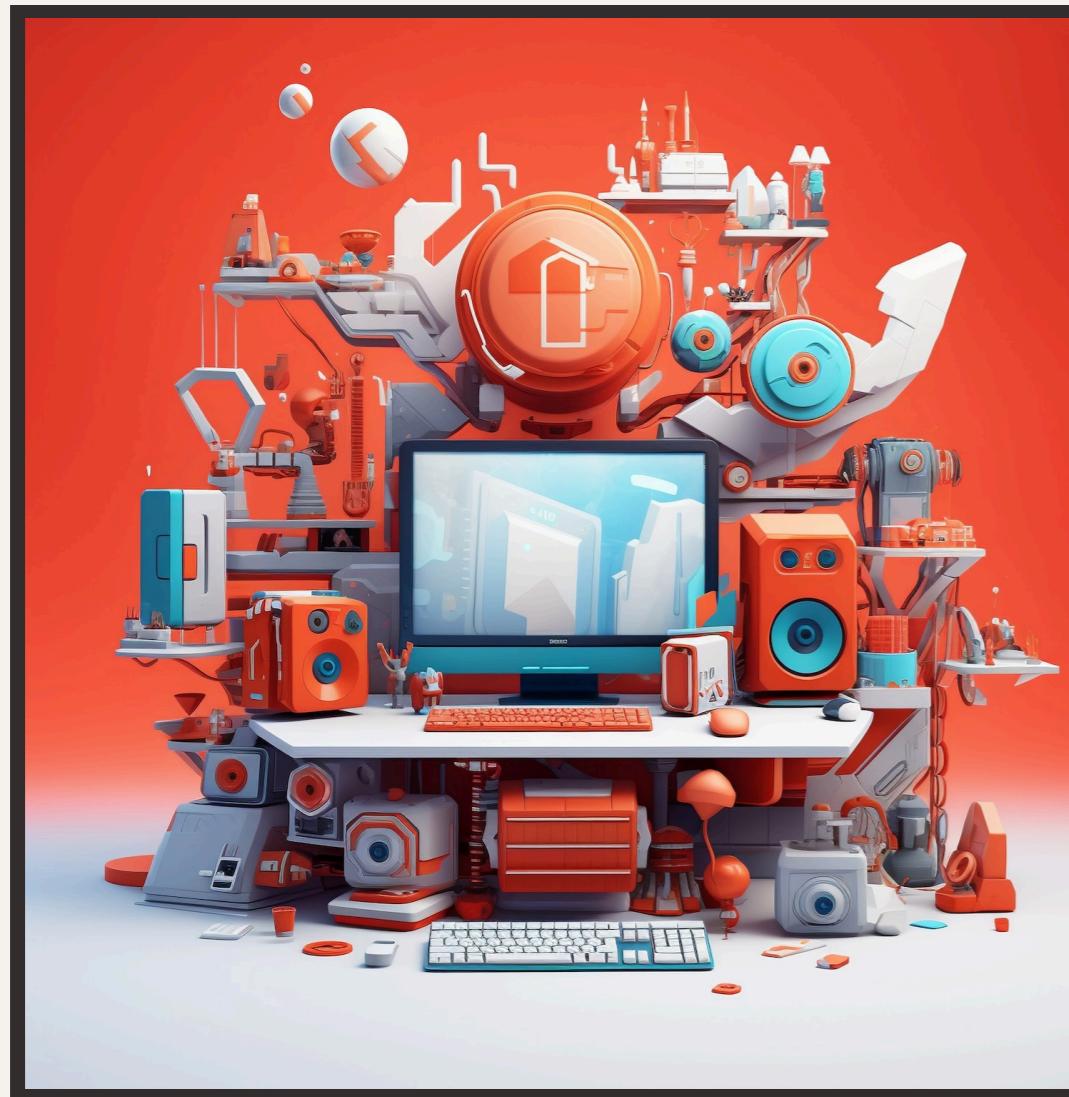


Actividad

Para la realización de una app móvil que quiere tener presencia en los ecosistemas de iOS y Android de una pequeña empresa que muestra recetas de cocina.

¿Qué tipo de aplicación implementarías (nativa o híbrida)?

Herramientas y tecnologías



Existen múltiples **herramientas y tecnologías** disponibles para el desarrollo de aplicaciones nativas y híbridas, incluyendo frameworks, IDEs y plataformas de distribución.

Consideraciones finales



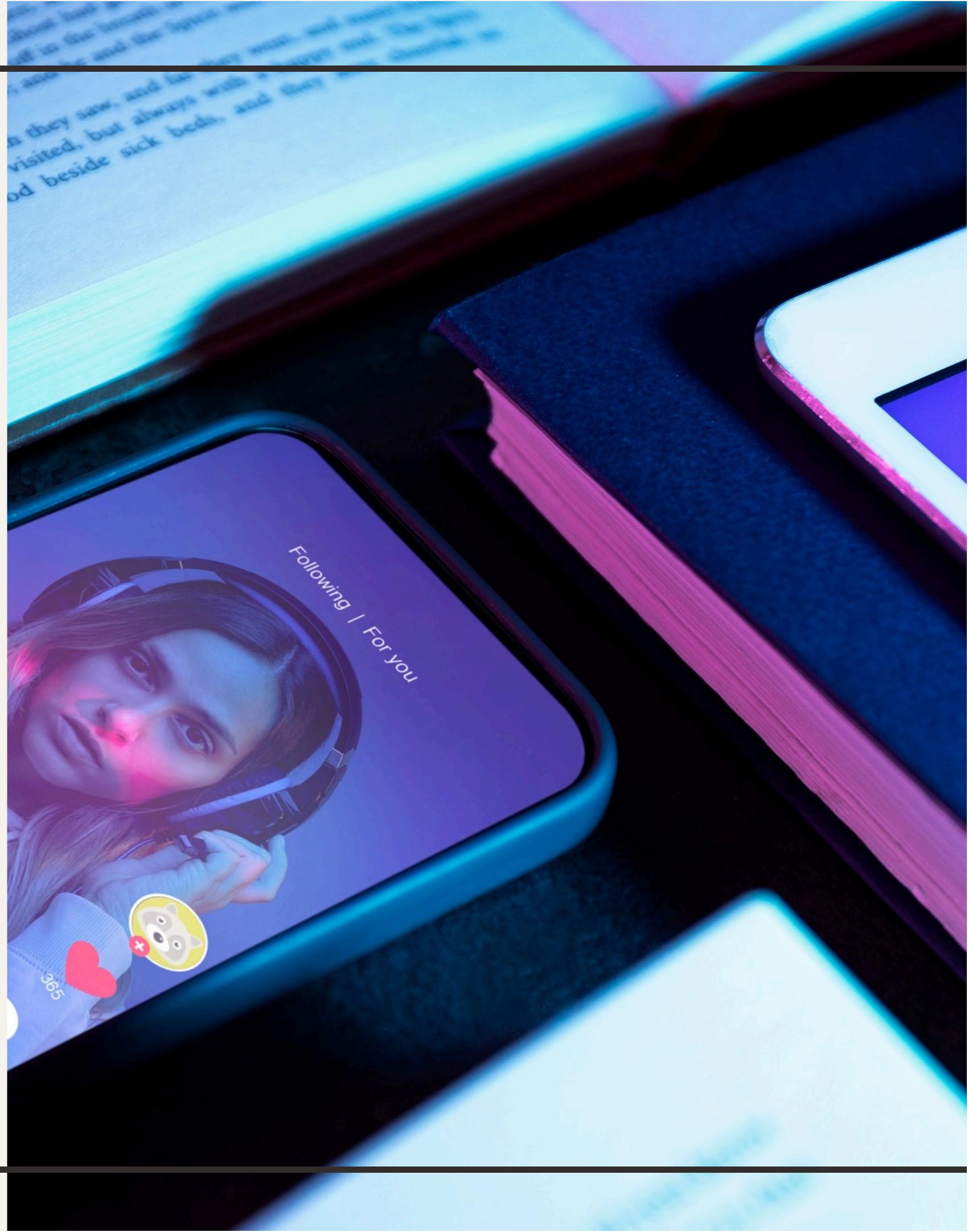
A collection of 3D geometric shapes, including cubes and a cylinder, are arranged in a complex, overlapping composition. The shapes are colored in various shades of gray, white, pink, orange, and brown. They are set against a solid green background on the left side of the slide.

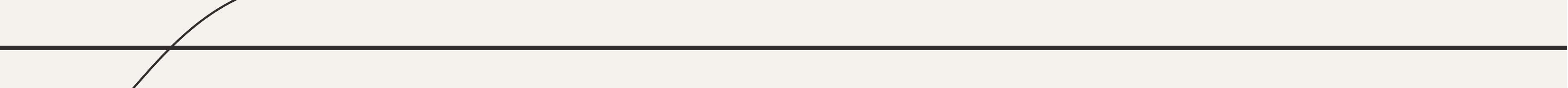
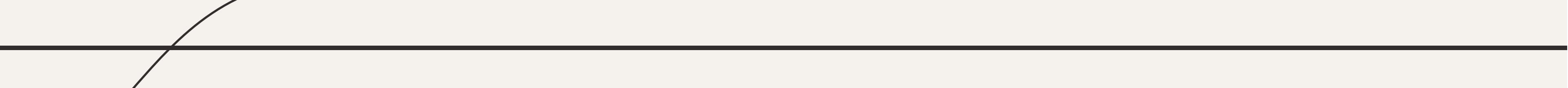
Si tu objetivo es aprovechar al máximo las funcionalidades del dispositivo y proporcionar la mejor experiencia de usuario posible, las aplicaciones nativas podrían ser la mejor opción.

Por otro lado, si tu objetivo es desarrollar una aplicación que funcione en múltiples plataformas con un menor costo y tiempo de desarrollo, las aplicaciones híbridas podrían ser una opción más adecuada.

Conclusión

La **comparativa de rendimiento** entre aplicaciones nativas y híbridas en entornos multiplataforma es fundamental para la toma de decisiones informadas en el desarrollo de aplicaciones móviles. Se deben considerar las necesidades específicas del proyecto y las prioridades de rendimiento y experiencia de usuario.





Thanks!

Julián González
julian.glez.moreno@gmail.com