

# 课程实践 20181111

---

实习二：2.5 算术表达式求值演示

郭宸 17081511

---

## 一、需求分析

---

表达式计算是实现程序设计语言的基本问题之一，也是栈的应用的一个典型例子。设计一个程序，演示用算符优先法对算术表达式求值的过程。以字符序列的形式从终端输入语法正确的、不含变量的整数表达式。利用教科书表3.1给出的算符优先关系，实现对算术四则混合运算表达式的求值，并仿照教科书的例3-1演示在求值中运算符栈、运算数栈、输入字符和主要操作的变化过程。

## 二、概要设计

---

```
1 class Stack(object):
2     #创建栈类型
3     def operate(a,o,b):
4         #运算函数。a, b为进行运算的变量, o为运算符
5     def precede(a,b):
6         #运算符比较函数, 仿照课本进行编写
7     def isInt(x):
8         #判断x是否为整数, 在选座内容中会用到
9     def jisuan(s)
10    #算术表达式求值计算器, 含演示功能
```

## 三、详细设计

---

biaodashi2.py

```
1 class Stack(object):
2     def __init__(self):
3         self.items = []
4     def is_empty(self):
5         return self.items == []
6     def peek(self):
7         return self.items[len(self.items) - 1]
8     def size(self):
9         return len(self.items)
10    def push(self, item):
11        self.items.append(item)
12    def pop(self):
13        return self.items.pop()
14    def delete(self):
15        self.items = []
```

```

16 def operate(a,o,b):
17     if(o == '*'): return a*b
18     elif(o == '/'): return a/b
19     elif(o == '+'): return a+b
20     elif(o == '-'): return a-b
21 def precede(a,b):
22     if(a != '#'):
23         if(a == '+' or a == '-'):
24             if(b == '+' or b == '-' or b == ')' or b == '#'):
25                 return '>'
26             elif(b == '*' or b == '/' or b == '('):
27                 return '<'
28         elif(a == '*' or a == '/'):
29             if(b == '('):
30                 return '<'
31             else: return '>'
32         elif(a == '('):
33             if(b == ')'):
34                 return '='
35             else: return '<'
36         elif(a == ')'):
37             return '>'
38     elif(a == '#'):
39         if(b == '#'): return '='
40     else:
41         return '<'
42 intNumber = []
43 for n in range(10):
44     intNumber.append(str(n))
45 def isInt(x):
46     for n in intNumber:
47         if(x == n): return 1
48     return 0
49 def jisuan(s):
50     b = list(s)
51     b.append('#')
52     Number = Stack()
53     operator = Stack()
54     operator.push('#')
55     i = 0
56     NumberTemp = []
57     while (True):
58         print("本次输入为: ", b[i],end='\t')
59         print("运算符栈为: ", operator.items, end='\t')
60         if (b[i] == '*' or b[i] == '/' or b[i] == '+' or b[i] == '-' or b[i] == '('
or b[i] == ')') or b[i] == '#'):
61             if (NumberTemp != []):
62                 Nt = "".join(NumberTemp)
63                 Number.push(float(Nt))
64                 NumberTemp = []
65             if (precede(operator.peek(), b[i]) == '<'):
66                 operator.push(b[i])
67             elif (precede(operator.peek(), b[i]) == '='):

```

```

68         x = operator.pop()
69         elif (precede(operator.peek(), b[i]) == '>'):
70             theta = operator.pop()
71             x2 = Number.pop()
72             x1 = Number.pop()
73             print("运算", x1, theta, x2, end='\t')
74             Number.push(operate(x1, theta, x2))
75             i -= 1
76         elif (isInt(b[i]) == 1 or b[i] == '.'):
77             NumberTemp.append(b[i])
78         elif(b[i] <= 'z' and b[i] >= 'A'):
79             cTemp = b[i]
80             b[i] = input("输入" + b[i] + "的值\n")
81             for j in range(i, len(b)):
82                 if(b[j] == cTemp):
83                     b[j] = b[i]
84             NumberTemp.append(b[i])
85         else:
86             NumberTemp.append(b[i])
87         print("运算数栈为: ", Number.items, end='\n')
88         i += 1
89         if (operator.peek() == '#' and b[i] == '#'):
90             print("本次输入为: ", b[i], end='\t')
91             print("运算符栈为: ", operator.items, end='\t')
92             print("运算数栈为: ", Number.items, end='\n')
93             break
94     if(Number.is_empty() != True):
95         print("\n\n运算结果为: ", Number.peek())
96     else: print("\n\n运算结果为: ", float("".join(NumberTemp)))
97     if __name__ == '__main__':
98         s = input("输入表达式:" + "\n")
99         jisuan(s)

```

## 四、调试分析

使用input读入表达式（为字符串类型）

使用python的列表list函数将表达式字符串转换为列表后存储为b，然后创建两个栈Number和operator分别用来存储运算数和运算符。

在此之前又定义了NumberTemp列表来存储多次循环中遇到的连续的数与小数点和字符。使用函数isInt判断其是否为一个数。当遇到运算符时，将NumberTemp列表转换为float型的数，并清空NumberTemp栈，以便下一次读入数。

当遇到既不是数也不是小数点也不是运算符的字符时，用cTemp存储读到的字符。然后使用输入函数，将列表b在该处的值输入进去。再使用for循环，将b中所有与cTemp相同的字符都赋值为输入的数字。

经过以上步骤可以实现：

①运算量可以是变量②运算量可以是字符

两个选做内容

其余设计与课本类似，不再赘述

## 五、用户手册

本程序在安装了python3和的所有系统上均可运行。

先输入表达式，不需要以'#'结尾。之后就可以看到运行结果

## 六、测试结果

### 1.教科书例3-1的算数表达式3\*(7-2)

```
PS H:\data structures> python biaodashi2.py
输入表达式:
3*(7-2)
本次输入为: 3 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: * 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [3.0]
本次输入为: ( 运算符栈为: [' #', '*'] 运算数栈为: [3.0]
本次输入为: 7 运算符栈为: [' #', '*', '('] 运算数栈为: [3.0]
本次输入为: - 运算符栈为: [' #', '*', '(', '-'] 运算数栈为: [3.0, 7.0]
本次输入为: 2 运算符栈为: [' #', '*', '(', '-'] 运算数栈为: [3.0, 7.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '*', '('] 运算 7.0 - 2.0 运算数栈为: [3.0, 5.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '*'] 运算数栈为: [3.0, 5.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #', '*'] 运算 3.0 * 5.0 运算数栈为: [15.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [15.0]

运算结果为: 15.0
PS H:\data structures> _
```

### 2.1+2+3+4

```
PS H:\data structures> python biaodashi2.py
输入表达式:
1+2+3+4
本次输入为: 1 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: + 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [1.0]
本次输入为: 2 运算符栈为: [' #', '+'] 运算数栈为: [1.0]
本次输入为: + 运算符栈为: [' #', '+'] 运算 1.0 + 2.0 运算数栈为: [3.0]
本次输入为: 3 运算符栈为: [' #', '+'] 运算数栈为: [3.0]
本次输入为: + 运算符栈为: [' #', '+'] 运算 3.0 + 3.0 运算数栈为: [6.0]
本次输入为: 4 运算符栈为: [' #', '+'] 运算数栈为: [6.0]
本次输入为: + 运算符栈为: [' #', '+'] 运算 6.0 + 4.0 运算数栈为: [10.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [10.0]

运算结果为: 10.0
```

### 3.1024/4\*8

```
输入表达式:
1024/4*8
本次输入为: 1 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: 0 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: 2 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: 4 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: / 运算符栈为: [' #', '/'] 运算数栈为: [1024.0]
本次输入为: 4 运算符栈为: [' #', '/'] 运算数栈为: [1024.0]
本次输入为: * 运算符栈为: [' #', '/'] 运算 1024.0 / 4.0 运算数栈为: [256.0]
本次输入为: * 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [256.0]
本次输入为: 8 运算符栈为: [' #', '*'] 运算数栈为: [256.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #', '*'] 运算 256.0 * 8.0 运算数栈为: [2048.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [2048.0]
```

#### 4.1024/(4\*8)

```
PS H:\data structures> python biaodashi2.py
输入表达式:
1024/(4*8)
本次输入为: 1 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: 0 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: 2 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: 4 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: / 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [1024.0]
本次输入为: ( 运算符栈为: [' #', '/'] 运算数栈为: [1024.0]
本次输入为: 4 运算符栈为: [' #', '/', '('] 运算数栈为: [1024.0]
本次输入为: * 运算符栈为: [' #', '/', '('] 运算数栈为: [1024.0, 4.0]
本次输入为: 8 运算符栈为: [' #', '/', '('] 运算数栈为: [1024.0, 4.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '/'] 运算 4.0 * 8.0 运算数栈为: [1024.0, 32.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '/'] 运算数栈为: [1024.0, 32.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #'] 运算 1024.0 / 32.0 运算数栈为: [32.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [32.0]
```

#### 5.(((6 + 6) \* 6 + 3) \* 2 + 6) \* 2

```
PS H:\data structures> python biaodashi2.py
输入表达式:
(((6+6)*6+3)*2+6)*2
本次输入为: ( 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: ( 运算符栈为: [' #', '('] 运算数栈为: []
本次输入为: ( 运算符栈为: [' #', '(', '('] 运算数栈为: []
本次输入为: 6 运算符栈为: [' #', '(', '(', '('] 运算数栈为: [6.0]
本次输入为: + 运算符栈为: [' #', '(', '(', '(', '+'] 运算数栈为: [6.0]
本次输入为: 6 运算符栈为: [' #', '(', '(', '(', '+'] 运算 6.0 + 6.0 运算数栈为: [12.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '(', '(', '('] 运算数栈为: [12.0]
本次输入为: * 运算符栈为: [' #', '(', '(', '('] 运算数栈为: [12.0]
本次输入为: 6 运算符栈为: [' #', '(', '(', '(', '*'] 运算数栈为: [12.0]
本次输入为: + 运算符栈为: [' #', '(', '(', '(', '*'] 运算 12.0 * 6.0 运算数栈为: [72.0]
本次输入为: + 运算符栈为: [' #', '(', '(', '('] 运算数栈为: [72.0]
本次输入为: 3 运算符栈为: [' #', '(', '(', '(', '+'] 运算数栈为: [72.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '(', '(', '('] 运算 72.0 + 3.0 运算数栈为: [75.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '(', '('] 运算数栈为: [75.0]
本次输入为: * 运算符栈为: [' #', '(', '('] 运算数栈为: [75.0]
本次输入为: 2 运算符栈为: [' #', '(', '(', '*'] 运算数栈为: [75.0]
本次输入为: + 运算符栈为: [' #', '(', '(', '*'] 运算 75.0 * 2.0 运算数栈为: [150.0]
本次输入为: + 运算符栈为: [' #', '(', '('] 运算数栈为: [150.0]
本次输入为: 6 运算符栈为: [' #', '(', '(', '+'] 运算数栈为: [150.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '(', '('] 运算 150.0 + 6.0 运算数栈为: [156.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '('] 运算数栈为: [156.0]
本次输入为: * 运算符栈为: [' #', '('] 运算数栈为: [156.0]
本次输入为: 2 运算符栈为: [' #', '(', '*'] 运算数栈为: [156.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #', '*'] 运算 156.0 * 2.0 运算数栈为: [312.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [312.0]
```

运算结果为: 312.0

#### 6.((a+b)\*c-d)/e

```

PS H:\data structures> python biaodashi2.py
输入表达式:
((a+b)*c-d)/e
本次输入为: ( 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: ( 运算符栈为: [' #', '('] 运算数栈为: []
本次输入为: a 运算符栈为: [' #', '(', '('] 输入a的值
8
运算数栈为: []
本次输入为: + 运算符栈为: [' #', '(', '(', '('] 运算数栈为: [8.0]
本次输入为: b 运算符栈为: [' #', '(', '(', '(', '+'] 输入b的值
6
运算数栈为: [8.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '(', '(', '+'] 运算 8.0 + 6.0 运算数栈为: [14.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '(', '('] 运算数栈为: [14.0]
本次输入为: * 运算符栈为: [' #', '('] 运算数栈为: [14.0]
本次输入为: c 运算符栈为: [' #', '(', '*'] 输入c的值
5
运算数栈为: [14.0]
本次输入为: - 运算符栈为: [' #', '(', '*'] 运算 14.0 * 5.0 运算数栈为: [70.0]
本次输入为: - 运算符栈为: [' #', '(', '('] 运算数栈为: [70.0]
本次输入为: d 运算符栈为: [' #', '(', '-'] 输入d的值
4
运算数栈为: [70.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '(', '-'] 运算 70.0 - 4.0 运算数栈为: [66.0]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '('] 运算数栈为: [66.0]
本次输入为: / 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [66.0]
本次输入为: e 运算符栈为: [' #', '/'] 输入e的值
11
运算数栈为: [66.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #', '/'] 运算 66.0 / 11.0 运算数栈为: [6.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [6.0]

运算结果为: 6.0

```

## 7.((a+b)\*c-d)/e (float型的运算)

```

PS H:\data structures> python biaodashi2.py
输入表达式:
((a+b)*c-d)/e
本次输入为: ( 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: []
本次输入为: ( 运算符栈为: [' #', '('] 运算数栈为: []
本次输入为: a 运算符栈为: [' #', '(', '('] 输入a的值
8.5
运算数栈为: []
本次输入为: + 运算符栈为: [' #', '(', '(', '('] 运算数栈为: [8.5]
本次输入为: b 运算符栈为: [' #', '(', '(', '(', '+'] 输入b的值
4.3
运算数栈为: [8.5]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '(', '(', '+'] 运算 8.5 + 4.3 运算数栈为: [12.8]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '(', '('] 运算数栈为: [12.8]
本次输入为: * 运算符栈为: [' #', '('] 运算数栈为: [12.8]
本次输入为: c 运算符栈为: [' #', '(', '*'] 输入c的值
2.4
运算数栈为: [12.8]
本次输入为: - 运算符栈为: [' #', '(', '*'] 运算 12.8 * 2.4 运算数栈为: [30.72]
本次输入为: - 运算符栈为: [' #', '(', '('] 运算数栈为: [30.72]
本次输入为: d 运算符栈为: [' #', '(', '-'] 输入d的值
1.5
运算数栈为: [30.72]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '(', '-'] 运算 30.72 - 1.5 运算数栈为: [29.22]
本次输入为: ) 运算符栈为: [' #', '('] 运算数栈为: [29.22]
本次输入为: / 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [29.22]
本次输入为: e 运算符栈为: [' #', '/'] 输入e的值
14.61
运算数栈为: [29.22]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #', '/'] 运算 29.22 / 14.61 运算数栈为: [2.0]
本次输入为: # 运算符栈为: [' #'] 运算数栈为: [2.0]

运算结果为: 2.0

```

## 七、附录

---

源程序文件名清单：

biaodashi2.py #主程序