

수학 주요 기호 종합 정리

- 0. 기본 연산 및 대수 기호
- 1. 집합 및 논리 기호
- 2. 로그(Logarithm)
- 3. 미적분 기호
- 4. 선형대수 기호
- 5. 삼각함수
- 6. 확률 및 통계 기호
- 7. 주요 그리스 문자

0. 기본 연산 및 대수 기호

기호	의미	영문명
+	덧셈	Plus
-	뺄셈	Minus
×, ·	곱셈	Multiplication
/ 또는 ÷	나눗셈	Division
=	같다	Equals
≠	같지 않다	Not Equal to
>, <, ≥, ≤	부등호	Inequality
a	절댓값	Absolute Value
≡	합동, 항등	Congruence, Equivalence
∞	비례한다	Proportional to
∞	무한	Infinity

1. 집합 및 논리 기호

기호	의미	영문명
∈, ∉	원소이다 / 원소가 아니다	Element of / Not an element of
⊂, ⊆	부분집합 / 부분집합 또는 같다	Subset / Subset or equal
∪	합집합	Union
∩	교집합	Intersection
∅	공집합	Empty Set
∀	모든 (For all)	Universal Quantifier
∃	존재한다 (There exists)	Existential Quantifier
⇒	함의 (p이면 q이다)	Implies
⇔	동치 (p와 q는 필요충분)	If and Only If (iff)

## 2. 로그(Logarithm)

💡 로그는 언뜻 복잡해 보이지만, 사실은 '지수(Exponent)의 반대 질문'에 답하는 매우 유용한 도구입니다. 이 페이지를 통해 로그의 핵심 개념부터 활용까지 차근차근 알아보겠습니다.

? 로그의 핵심 질문: "몇 번 곱해야 할까?"

- 지수의 질문: "2를 3번 곱하면 어떤 수가 될까?" →  $2^3 = 8$
- 로그의 질문: "8이 되려면, 2를 몇 번 곱해야 할까?" →  $\log_2(8) = 3$

### 2. 로그의 공식 정의

로그와 지수는 동전의 양면과 같습니다.

두 표현은 완전히 동일한 의미를 가집니다.

$$b^x = y \Leftrightarrow \log_b(y) = x$$

### 3. 로그의 구성 요소

구성 요소	설명 및 조건
밑 (Base)	로그 연산의 기준이 되는 숫자입니다. (조건: $b > 0, b \neq 1$ )
진수 (Argument)	로그를 통해 만들고자 하는 목표 숫자입니다. (조건: $y > 0$ )
로그 값 (Value)	밑을 제공해야 하는 횟수, 즉 로그 연산의 결과입니다.

### 4. 왜 로그를 사용할까?

로그는 매우 큰 숫자나 매우 작은 숫자를 다루기 쉽게 만들어 줍니다.

- 척도(Scale) 변환: 10, 1000, 1,000,000처럼 자릿수가 크게 차이 나는 숫자들을 로그를 쓰우면 1, 3, 6처럼 간단한 숫자로 변환하여 같은 선상에서 비교하기 쉬워집니다. (예: 지진의 세기를 나타내는 리히터 규모, 소리의 크기를 나타내는 데시벨)
- 연산의 단순화: 복잡한 곱셈과 나눗셈을 간단한 덧셈과 뺄셈으로 바꿔줍니다.

### 5. 자주 사용되는 로그

종류	표기	밑(Base)	설명
상용로그 (Common Log)	$\log_{10}(x)$ 또는 $\log(x)$	10	밑 10은 매우 흔하게 사용되어 보통 생략하고 씁니다. 과학 및 공학 분야에서 널리 사용됩니다.
자연로그 (Natural Log)	$\ln(x)$	$e (\approx 2.718)$	자연상수 $e$ 를 밑으로 하는 로그입니다. 미적분, 연속 성장 모델 등 자연 현상을 설명하는 데 필수적입니다.

### 6. 로그의 핵심 성질

로그의 덧셈 → 진수의 곱셈

$$\log_b(x) + \log_b(y) = \log_b(x \cdot y)$$

설명: 밑(base)이 같은 두 로그의 덧셈은 하나의 로그로 합칠 수 있습니다. 이때, 각각의 진수( $x, y$ )는 화살표를 따라 이동하여 새로운 로그 안에서 서로 곱해집니다.

로그의 뺄셈 → 진수의 나눗셈

$$\log_b(x) - \log_b(y) = \log_b\left(\frac{x}{y}\right)$$

설명: 밑(base)이 같은 두 로그의 뺄셈도 하나의 로그로 합칠 수 있습니다. 이때, 진수  $x$ 는 분자로,  $y$ 는 분모로 이동하여 **분수 형태(나눗셈)**가 됩니다.

진수의 지수 → 계수(곱셈)

$$\log_b(x^n) = n \cdot \log_b(x)$$

설명: 진수에 있는 지수( $n$ )는 곡선 화살표를 따라 로그 앞으로 '미끄러져 내려와서' **계수(coefficient)**로 곱해질 수 있습니다. 이는 로그의 가장 강력하고 유용한 성질 중 하나입니다.

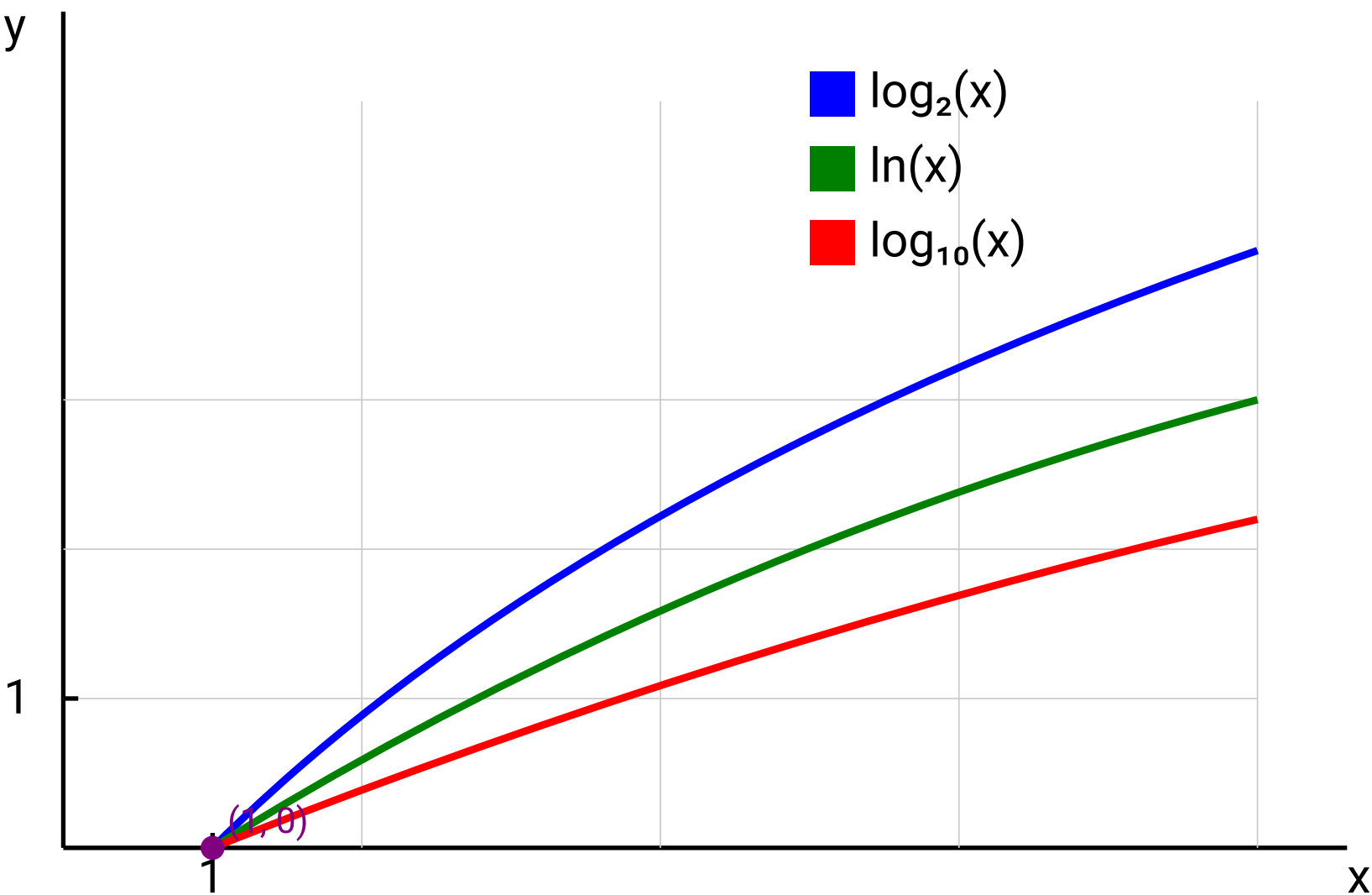
밑 변환 공식

$$\log_b(a) = \frac{\log_c(a)}{\log_c(b)}$$

- 설명: 기존 로그를 새로운 밑( $c$ )을 가지는 두 로그의 분수로 바꿀 수 있습니다.
- 원래의 **진수( $a$ )**는 화살표를 따라 위로 이동하여 **분자**의 진수가 됩니다.
  - 원래의 **밑( $b$ )**은 화살표를 따라 아래로 이동하여 **분모**의 진수가 됩니다.

7. 로그 함수 그래프와 응용

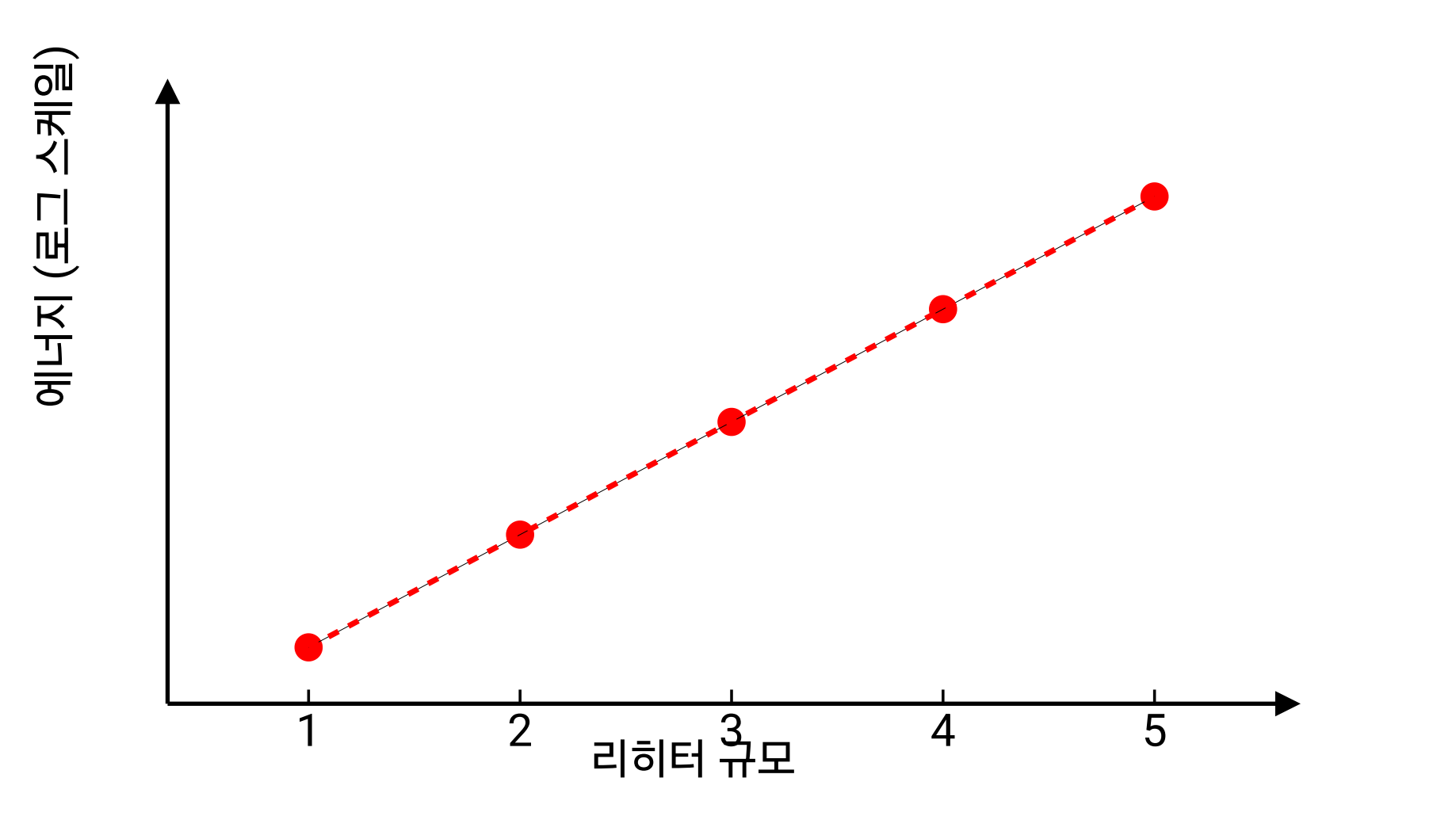
대표적인 로그 함수 그래프 비교



- 설명: 모든 로그 함수는 공통적으로 점  $(1, 0)$ 을 지납니다. 밑(base)의 크기에 따라 함수의 증가 속도가 달라집니다.
- **밑이 작을수록 ( $\log_2 x$ ):** 그래프가 더 가파르게, 즉 더 빠르게 증가합니다.
  - **밑이 클수록 ( $\log_{10} x$ ):** 그래프가 더 완만하게, 즉 더 느리게 증가합니다.

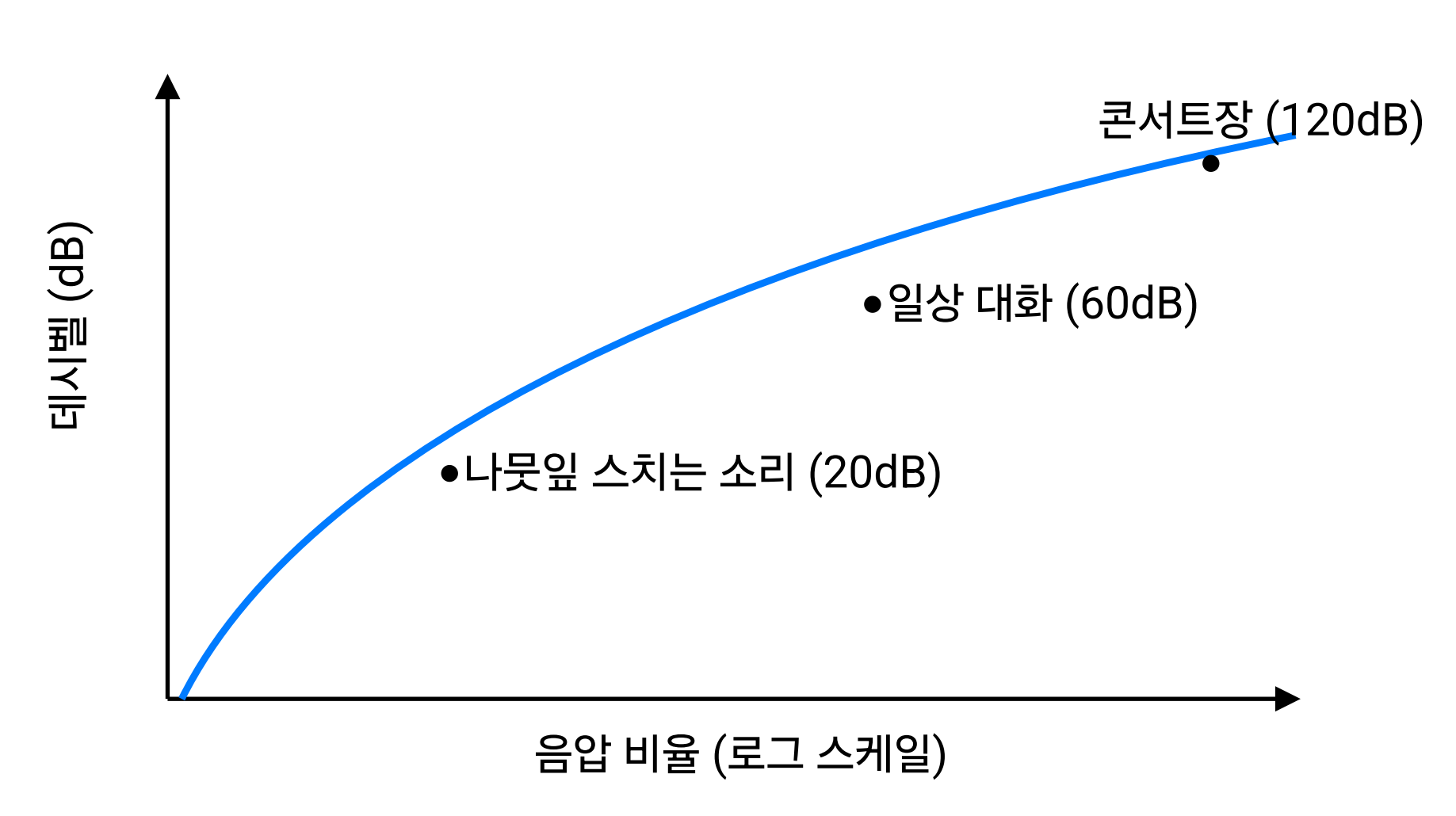
로그의 실제 응용 예시

지진의 리히터 규모



지진의 리히터 규모는 방출되는 에너지에 상용로그를 취한 값입니다. 따라서, 그래프에서 보듯이 규모가 1씩 선형적으로 증가할 때, 실제 에너지는 기하급수적으로(약 32배씩) 증가합니다. 로그 척도는 이렇게 거대한 에너지 차이를 간단한 숫자로 표현할 수 있게 해줍니다.

소리의 데시벨(dB) 척도



소리의 데시벨(dB) 척도 역시 로그를 사용합니다. 사람이 인지하는 소리의 크기는 실제 음압(소리의 물리적 압력)에 비례하지 않고 로그에 가깝게 반응합니다. 로그 척도를 사용하면, 우리가 실제로 느끼는 소리의 크기 차이를 더 직관적으로 표현할 수 있습니다.

📌 3. 미적분 기호 (상세) ➡

상위 기호	기본 의미	하위 기호	세부 의미	설명
<b>d</b>	미소량 (Differential)  개념: 무한히 작은 변화량	<b>dx</b>	독립변수 x의 극소 변화	x축 방향으로의 무한히 작은 변화량을 의미합니다.
		<b>dy</b>	종속변수 y의 극소 변화	x의 변화에 따른 y의 무한히 작은 변화량을 의미합니다.
		<b>dy/dx</b>	두 미소량의 비율 (도함수)	함수의 한 점에서의 순간 변화율, 즉 도함수 (미분계수)를 나타냅니다.
<b>lim</b>	극한 (Limit)  기본 개념: 변수가 특정 값에 가까워질 때	<b>lim<sub>x→a</sub> f(x)</b>	일반 극한	x가 a에 가까워질 때 f(x)가 수렴하는 값입니다.
		<b>lim<sub>x→a<sup>-</sup></sub></b>	좌극한	x가 a보다 작은 쪽에서 a로 접근할 때의 극한값입니다.

상위 기호	기본 의미	하위 기호	세부 의미	설명
	함수가 수렴하는 값	$\lim_{x \rightarrow a}$	우극한	x가 a보다 큰 쪽에서 a로 접근할 때의 극한값입니다.
'	도함수 (Derivative)	$f'(x)$	1계 도함수	함수 f(x)의 순간 변화율을 나타냅니다. 함수를 한 번 미분한 결과입니다.
	기본 개념: 함수의 한 점에서의 순간 변화율	$f''(x), f^{(n)}(x)$	고계 도함수	함수를 두 번 이상 미분한 결과 (2계, n계 도함수)를 의미합니다.
		⚠️ 주의: $f^{-1}(x)$ 는 도함수가 아니라 <b>역함수(Inverse Function)</b> 를 의미합니다.		
∫	적분 (Integral)	$\int f(x)dx$	부정적분	미분의 역연산으로, 원시함수를 찾는 과정입니다.
	기본 개념: 무한히 작은 조각들을 더하는 과정 (Summation)	$\int_a^b f(x)dx$	정적분	구간 [a, b]에서 곡선 아래의 면적 또는 누적합을 의미합니다.
		$\iiint, \iiint$	다중적분	2차원(면적), 3차원(부피) 영역으로 확장된 적분입니다.
		미적분학의 기본정리: 미분과 적분은 서로 역연산 관계입니다.		
∇	델 (Del/Nabla)	$\nabla f$	그라디언트 (Gradient)	스칼라 함수의 각 지점에서 가장 가파른 증가 방향과 그 크기를 나타내는 벡터입니다.
		$\nabla \cdot \mathbf{F}$	발산 (Divergence)	벡터장이 한 점에서 퍼져나가는(source)지 모여드는(sink)지를 나타내는 스칼라 값입니다.
		$\nabla \times \mathbf{F}$	회전 (Curl)	벡터장의 한 점 주위에서 얼마나 회전하는지를 나타내는 벡터입니다.
	기본 개념: 다변수 벡터 미분 연산자	델 연산자는 벡터 미적분학의 핵심 도구입니다.		



## 4. 선형대수 기호

분류	기호	의미	설명
벡터 (Vector)	$\mathbf{v}$	벡터	크기와 방향을 가진 물리량 또는 n차원 공간의 점.
	$  \mathbf{v}  $	벡터 크기 (Norm)	벡터의 길이(크기). 유클리드 공간에서는 각 성분의 제곱 합의 제곱근입니다.
행렬 (Matrix)	$\mathbf{A}$	행렬	숫자나 변수를 직사각형 배열로 나열한 것. 선형 변환을 표현합니다.
	$\mathbf{A}^T$	전치행렬 (Transpose)	행렬의 행과 열을 서로 맞바꾼 행렬입니다. (m x n → n x m)
	$\mathbf{A}^{-1}$	역행렬 (Inverse)	원래 행렬과 곱했을 때 항등행렬(I)이 되는 행렬. 정사각 행렬에만 존재할 수 있습니다.
	$\det(\mathbf{A})$	행렬식 (Determinant)	행렬이 나타내는 선형 변환의 부피/넓이 스케일링 비율. 0이면 역행렬이 존재하지 않습니다.
	$\text{rank}(\mathbf{A})$	랭크 (Rank)	행렬의 열(또는 행)들이 생성하는 벡터 공간의 차원. 선형 독립인 열/행의 최대 개수입니다.
고유값 문제	$\lambda$	고유값 (Eigenvalue)	선형 변환 후에도 방향이 변하지 않는 고유벡터에 대한 스케일링 값입니다. (Av = λv)
	$\mathbf{v}$	고유벡터 (Eigenvector)	선형 변환 후에도 방향이 변하지 않고 크기만 변하는 0이 아닌 벡터입니다.



## 5. 삼각함수

### Opposite, Adjacent, Hypotenuse

## 분류

삼각함수에서 사용되는 세 변의 명칭, **Opposite (대변)**, **Adjacent (인접변)**, **Hypotenuse (빗변)**는 고정된 이름이 아닙니다. 이 명칭들은 **어떤 각을 기준으로 삼느냐**에 따라 결정되는 상대적인 이름입니다.

## 분류 기준 3단계

분류는 다음의 간단한 3단계로 이루어집니다.

### 1. 1단계: Hypotenuse (빗변) 찾기

- 가장 먼저, **직각(90°)의 맞은편**에 있는 변을 찾습니다. 이 변이 바로 **Hypotenuse (빗변)**입니다.
- 빗변은 항상 직각삼각형에서 가장 긴 변이며, 기준각(θ)이 바뀌어도 절대 변하지 않는 유일한 이름입니다.

### 2. 2단계: Opposite (대변) 찾기

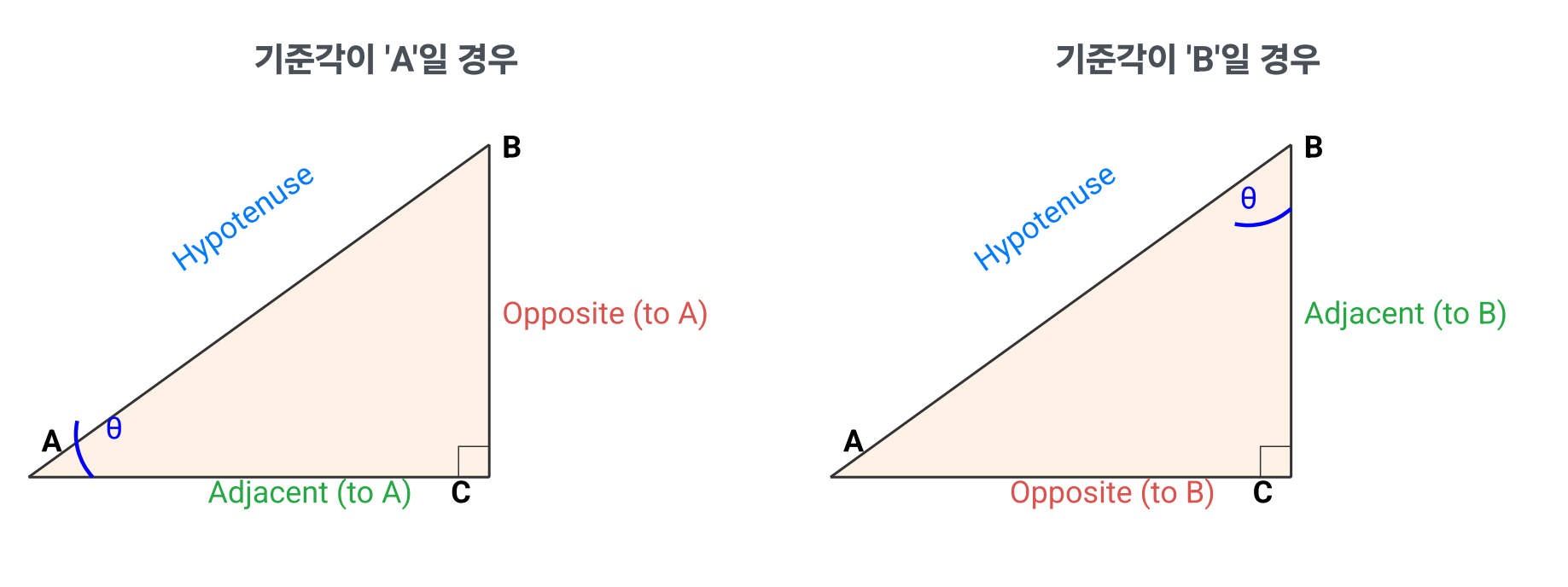
- 우리가 기준으로 삼은 **각(θ)의 바로 맞은편**에 있는 변을 찾습니다. 이 변이 **Opposite (대변)**입니다.
- '대(對)'는 '마주 본다'는 뜻입니다. 즉, 기준각과 마주 보는 변입니다.

### 3. 3단계: Adjacent (인접변) 찾기

- 마지막으로 남은 한 변이 **Adjacent (인접변)**입니다.
- '인접(隣接)'은 '이웃한다'는 뜻으로, 이 변은 **기준각(θ)의 옆에 붙어 있는** 두 변 중 빗변이 아닌 변을 말합니다.

## 예: 기준각에 따른 명칭 변화

아래 두 그림은 똑같은 삼각형이지만, 어떤 각을 기준으로 삼느냐에 따라 'Opposite'과 'Adjacent'의 명칭이 어떻게 바뀌는지 보여줍니다.



## 핵심 요약

용어	성질	기준
<b>Hypotenuse (빗변)</b>	항상 고정, 가장 긴 변	<b>직각(90°)</b> 과 마주 보는 변
<b>Opposite (대변)</b>	기준각이 바뀌면 대상도 바뀜	<b>기준각(θ)</b> 과 마주 보는 변
<b>Adjacent (인접변)</b>	기준각이 바뀌면 대상도 바뀜	<b>기준각(θ)</b> 옆에 붙어 있는 변 (빗변 제외)

## 삼각함수 정의

분류	기호	이름	정의 (직각삼각형 기준)
직각삼각형 정의	<b>sin, cos, tan</b>	SOH-CAH-TOA	각 변의 길이 비율로 정의됩니다.
단위 원 정의	<b>(cosθ, sinθ)</b>	Unit Circle	반지름 1인 원 위의 점 (x, y) 좌표로 정의를 확장합니다.
함수 그래프	<b>y=sin(x)</b>	Sine Wave	단위 원의 높이를 각도에 따라 펼쳐 그린 주기 함수 그래프입니다.
기본 함수 (SOH-CAH-TOA)	<b>sin(θ)</b>	Sine	opposite / hypotenuse (높이 / 빗변)
	<b>cos(θ)</b>	Cosine	adjacent / hypotenuse (밑변 / 빗변)
	<b>tan(θ)</b>	Tangent	opposite / adjacent (높이 / 밑변)
역수 함수	<b>csc(θ)</b>	Cosecant	1 / sin(θ) = hypotenuse / opposite

분류	기호	이름	정의 (직각삼각형 기준)
	<b>sec(θ)</b>	Secant	1 / cos(θ) = hypotenuse / adjacent
	<b>cot(θ)</b>	Cotangent	1 / tan(θ) = adjacent / opposite



## 6. 확률 및 통계 기호

기호	의미	설명
<b>P(A)</b>	사건 A의 확률	Probability of Event A
<b>E[X]</b>	기댓값	분포의 평균적인 값, 무게 중심으로 해석됩니다.
<b>Var(X)</b>	분산	데이터가 평균으로부터 얼마나 퍼져있는지를 나타내는 척도입니다.
<b>σ</b>	표준편차	분산의 제곱근으로, 데이터의 퍼짐 정도를 원래 단위로 표현합니다.
<b>X ~ N(μ, σ²)</b>	정규분포를 따른다	평균 μ, 표준편차 σ인 종 모양의 분포를 따릅니다.
<b>(n k)</b>	조합	n개에서 순서없이 k개를 뽑는 경우의 수입니다.
<b>P(A   B)</b>	조건부 확률	사건 B가 일어났을 때 사건 A가 일어날 확률입니다.
<b>μ</b>	모평균	전체 모집단의 평균값입니다.
<b><math>\bar{X}</math></b>	표본평균	표본에서 계산한 평균값으로, 모평균의 추정치입니다.



## 7. 주요 그리스 문자

기호	이름	주요 용도 및 설명
<b>α, β, γ</b>	알파, 베타, 감마	각도, 계수, 상수
<b>Δ</b>	델타	두 지점 사이의 유한한 차이 또는 변화량을 의미합니다.
<b>ε</b>	엡실론	극한에서 0에 가까운 아주 작은 양수, 오차
<b>θ</b>	세타	기하학에서의 각도
<b>λ</b>	람다	고유값(선형대수), 파장(물리)
<b>μ</b>	뮤	모평균(통계), 마이크로(단위 접두어)
<b>π</b>	파이	원의 둘레와 지름의 비율(원주율)을 나타내는 상수입니다. π ≈ 3.14159...
<b>Σ, σ</b>	시그마	<b>Σ</b> : 주어진 범위의 모든 항을 더하라는 합산 기호입니다. <b>σ</b> : 모표준편차(통계)
<b>Ω, ω</b>	오메가	<b>Ω</b> : 표본 공간(확률), 옴(전기 저항 단위) <b>ω</b> : 각속도(물리)
<b>Φ, φ</b>	파이	황금비, 각도, 위상
<b>ψ</b>	프사이	파동함수(양자역학), 각도