```
┌─────────────────────────────┐
│       dsf::Runnable         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + getState()                │
│ # run()                     │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   dsf::DualStateFramework   │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + DualStateFramework()      │
│ + ~DualStateFramework()     │
│ + initialize()              │
│ + start()                   │
│ + doOneFrame()              │
│ + add()                     │
│ + remove()                  │
│ + send()                    │
│ + getState()                │
│ + setNumberOfThreads()      │
│ # refresh()                 │
│ # run()                     │
└─────────────────────────────┘
```