

## Тестовое задание на позицию

### Python Developer

Представьте, что вы принимаете участие в разработке приложения «Проведение турнира по шахматам по швейцарской системе». При этом ваша задача — подготовить интерфейс для судьи, по всем этапам проведения:

1. Ввод списка участников с указанием их Эло рейтинга [http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B5%D0%B9%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%B3\\_%D0%AD%D0%BB%D0%BE](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B5%D0%B9%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%B3_%D0%AD%D0%BB%D0%BE)
2. Вывод текущего прогресса турнира/финальные результаты.
3. Расчет следующего тура по правилам швейцарской системы [http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B2%D0%B5%D0%B9%D1%86%D0%B0%D1%80%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F\\_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B2%D0%B5%D0%B9%D1%86%D0%B0%D1%80%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0)
4. Ввод результатов партий судьей (победа=1, ничья=0.5, поражение=0).
5. Все, кроме судьи, не должны иметь права вводить какие-либо данные, только просматривать.
6. Перерасчет рейтинга Эло на основании результатов турнира.

В результате реализации задачи мы ожидаем увидеть:

- грамотную работу с БД;
- индексами;
- сложными запросами;
- django и ее администрированием;
- навыки HTML/CSS верстки;
- осмысленную самостоятельную работу.

Выполненное тестовое задание (архив) и ваши комментарии (что вызвало сложности, какое решение приняли, сколько времени потрачено и т.д.) высылайте, пожалуйста, на [post@wargaming.net](mailto:post@wargaming.net)

Желаем успеха!