Министерство образования и науки Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

"САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ"

УТВЕРЖДАЮ

| Зав. кафедрой <u>КПиД</u> | | | | |
|---------------------------|-----------|----|----|--|
| Шу | клин Д.А. | | | |
| 66 | " | 20 | Γ. | |

ЗАДАНИЕ на выпускную квалификационную работу

- 2 Срок сдачи студентом законченной работы "28" мая 2018г.
- 3 Техническое задание и исходные данные к работе
- -Провести анализ современных технологий разработки клиентской части веб технологий.
- -Провести анализ расширения возможностей создания динамического содержимого с использованием JS-библиотек и JS-фреймворков.
- -Провести обзор компонентного подхода к созданию современного веб-приложения.
- -Провести обзор компонентной разработки с использованием библиотеки react.js
- <u>-Провести проверку эффективности использования компонентно-ориентированного подхода,</u> путем создания клиентской части веб-приложения

4 Содержание выпускной квалификационной работы (перечень подлежащих разработке вопросов)

ГЛАВА 1. ОБЗОР СОВРЕМЕННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ СОЗДАНИЯ КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ ВЕБ ПРИЛОЖЕНИЙ

- 1.1 Язык гипертекстовой разметки, таблицы стилей и препроцессоры
- 1.2 JavaScript как язык разработки современных веб приложений
- 1.3 Расширение возможностей JavaScript с использованием JS-библиотек
- 1.4 <u>Расширение возможностей JavaScript с использованием JS-фреймворков</u> Краткие выводы

ГЛАВА 2. КОМПОНЕНТНЫЙ ПОДХОД ПРОГРАММИРОВАНИЯ ВО FRONT-END

2.1 Обзор компонентного подхода программирования 2.2 Разработка одностраничных приложений 2.3 Компонентная разработка с использованием react. js 2.4 Оптимизация процесса работы с данными, flux архитектура Краткие выводы ГЛАВА 3. РАЗРАБОТКА FRONT-END ПРИЛОЖЕНИЯ УПРАВЛЕНИЯ АВТОМАТИЗИРОВАННЫМ ТЕСТИРОВАНИЕМ ПРОЕКТОВ 3.1 Постановка задачи 3.2 Выбор UX фреймворка для react. js приложения 3.3 Обзор структуры разработанного приложения и компонент 3.4 Обзор разработанного программного продукта Краткие выводы ЗАКЛЮЧЕНИЕ 5 Перечень графического материала (с указанием обязательного материала) Рисунки – 14 6 Исходные материалы и пособия Goldstein, A. HTML5 & CSS3 For The Real World, 2nd Edition. 2015. Макфарланд, Д. Большая книга CSS3. 2014. Lindley, C. JavaScript Enlightenment. 2012. Haverbeke, M. Eloquent JavaScript, 2011. Osmani, A. Developing Backbone.js Application, 2013. Zakas N. 1. What is JavaScript? Professional JavaScript for Web De-velopers. 2nd ed. 2009. Zakas N. The Document Object Model // Professional JavaScript for Web Developers. 2009. Kiessling, M. Node Beginner [Электронный ресурс]. URL: http://www.nodebeginner.org/ Holowaychuk, T. Mastering NodeJS [Электронный ресурс]. URL:

Murphey, R. jQuery Fundamentals [Электронный ресурс]. URL: http://jqfundamentals.com.

Задание принял к исполнению _____ Кузменков А.С. "__"____ 20__ г.

http://visionmedia.github.io/masteringnode/.

Stefanov, S. React: Up & Running. 2016.

Garcia, J. Ext JS in Action, 2011.

Banks, A. Learning React, 2017.

Boduch, A. Flux Architecture, 2017.

Jansen, R. TypeScript: Modern JavaScript Development.

Bibeault, B. ¡Query in Action, Third Edition 2015.

7. Дата выдачи задания "" 20 г.

Руководитель Сокуренко Ю.А.