

# Planung und Erstellung einer Backend-Microservices-Architektur aus den Anforderungen durch das Spiel Stirnraten.

Michael Rothkegel

27. März 2019

## Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	2
2	Grundlagen	2
3	Konzept	2
4	Implementierung	2
5	Fazit	2
	Literatur	3

# 1 Einleitung

## 2 Grundlagen

Das ist der Grundlagenteil

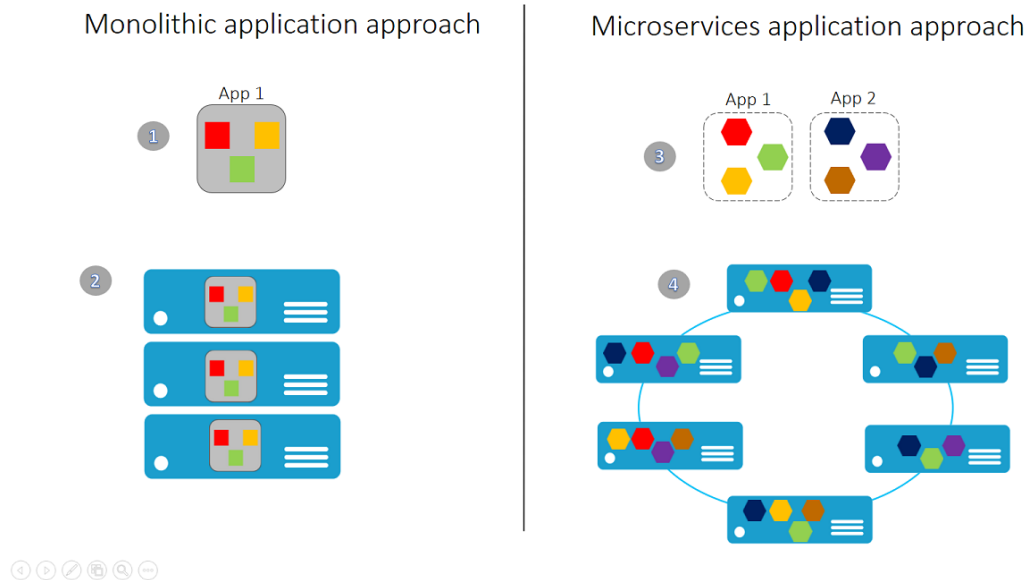


Abbildung 1: Sie sehen Unterschiede.[1]

Name	Vorname	Beruf	Wohnort
Erben	Thomas	Astronom	Bonn
Michael	Meier		Stuttgart

## 3 Konzept

Das ist der Grundlagenteil

## 4 Implementierung

Das ist der Grundlagenteil

## 5 Fazit

Das ist der Grundlagenteil

## Literatur

- [1] Matt McLarty Mike Amundsen Irakli Nadareishvili Ronnie Mitra. *Microservice Architecture - Aligning Principels, Practices, and Culture*. O Reilly, 2016.