

# Planung und Erstellung einer Backend-Microservices-Architektur aus den Anforderungen durch das Spiel Stirnraten.

Michael Rothkegel

27. März 2019

## Inhaltsverzeichnis

1	Glossar	2
2	Einleitung	2
3	Grundlagen	2
4	Konzept	3
5	Implementierung	3
6	Fazit	3
	Literatur	3

# 1 Glossar

Begriff	Erklärung
Deployen	Ein Softwareprodukt updaten.
Hosten	Ein Softwareprodukt auf einem Server bereitstellen. Dafür stehen he
CI/CD	Continuous Integration/Continuous Delivery beschreibt den kontinuier
User Interface	Oberfläche für Benutzer
VM	Virtuelle Maschine, Kapselung eines Rechnersystems innerhalb eines
Legacy	Es handelt sich um Altsysteme, die eine Erneuerung benötigen oder
Technologiestack	
Overhead	
Downtime	Zeitpunkt, die eine Anwendung benötigt, bis sie neugestartet ist. Wä
technische Schuld	
Monolith	monolithische Struktur
Microservice	Service
Domain Driven Design (DDD)	

## 2 Einleitung

## 3 Grundlagen

Das ist der Grundlagenteil

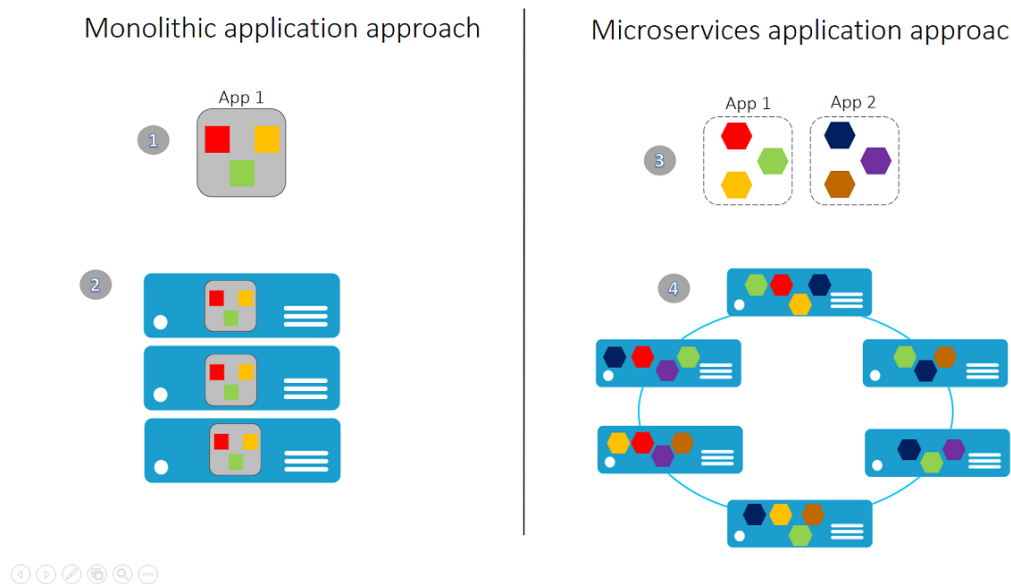


Abbildung 1: Sie sehen Unterschiede.[1]

Name	Vorname	Beruf	Wohnort
Erben Michael	Thomas Meier	Astronom	Bonn Stuttgart

## 4 Konzept

Das ist der Grundlagenteil

## 5 Implementierung

Das ist der Grundlagenteil

## 6 Fazit

Das ist der Grundlagenteil

## Literatur

- [1] Matt McLarty Mike Amundsen Irakli Nadareishvili Ronnie Mitra. *Microservice Architecture - Aligning Principels, Practices, and Culture*. O Reilly, 2016.