

# Planung und Erstellung einer Backend-Microservices-Architektur aus den Anforderungen durch das Spiel Stirnraten.

Michael Rothkegel

26. März 2019

## Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	2
2	Grundlagen	2
3	Konzept	2
4	Implementierung	2
5	Fazit	2
6	Literaturverzeichnis	3
	Literatur	3

# 1 Einleitung

## 2 Grundlagen

Das ist der Grundlagenteil

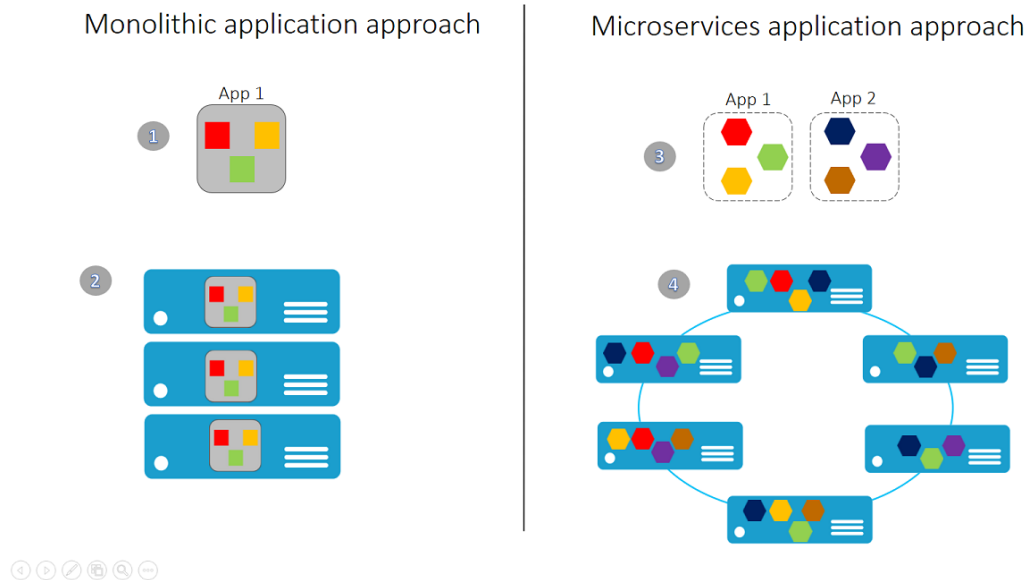


Abbildung 1: Sie sehen Unterschiede.[1]

Name	Vorname	Beruf	Wohnort
Erben	Thomas	Astronom	Bonn
Michael	Meier		Stuttgart

## 3 Konzept

Das ist der Grundlagenteil

## 4 Implementierung

Das ist der Grundlagenteil

## 5 Fazit

Das ist der Grundlagenteil

## 6 Literaturverzeichnis

Studienanfänger der Physik benutzen oft [2] als Einführungstext[1] in die Experimentalphysik. Für L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X verwenden wir den Onlinetext [1]. Während oder nach der Masterarbeit schreiben wir vielleicht auch mal eine Veröffentlichung wie hier in [3].

### Literatur

- [1] Marco Daniel, Patrick Grundlach und Walter Schmidt. *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>-Kurzbeschreibung (Deutsch)*. 2015. URL: <https://www.ctan.org/tex-archive/info/lshort/german?lang=de>.
- [2] Christian Gerthsen. *Gerthsen Physik*. Springer-Verlag, 2013.
- [3] Catherine Heymans u. a. „The Shear Testing Programme—I. Weak lensing analysis of simulated ground-based observations“. In: *Monthly Notices of the Royal Astronomical Society* 368.3 (2006), S. 1323–1339.