

## Usługi sieciowe w biznesie Projekt

Arkadiusz Kuźma

System CRM

Rzeszów, rok 2022

## Spis treści

1. Wstęp	3
2. Co to jest CRM?	3
3. Opis kodu programu	5
4. Podstawowe funkcje powstałego systemu	6
5. Podsumowanie i możliwości rozbudowy aplikacji	12
6. Bibliografia	13

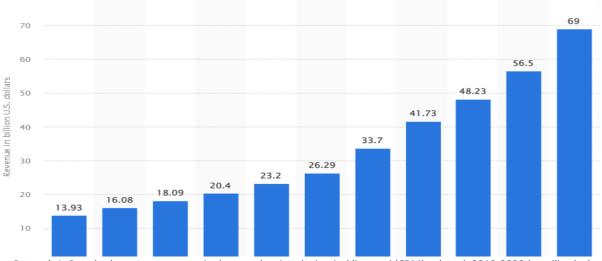
### 1. Wstęp

Celem projektu było stworzenie prostego systemu CRM. Podczas tworzenie nie skupiono się na wymaganiach biznesowych konkretnej firmy, ale bardziej starano się wdrożyć rozwiązania, które mogą być wykorzystane w każdym zakładzie pracy. Główną ideą powstania aplikacji była chęć uporządkowania danych o klientach tak, aby pracownicy mogli w łatwy sposób uzyskać dostęp do podstawowy informacji. Backend został napisany w języku Python przy pomocy frameworka Django. Do tworzenia frontendu użyto technologii React.js. Kod aplikacji umieszono na Githubie i znajduje się pod adresem: https://github.com/kuzmaarek1/crm.

### 2. Co to jest CRM?

CRM to system zarządzania relacjami z aktualnymi i potencjalnymi klientami. Ogólnie jest to zbiór metod i narzędzi umożliwiający przedsiębiorstwu w sposób uporządkowany zbudować relacje z konsumentami. Filozofia ta zakłada, że to klient jest najważniejszy, bo od niego zależy pozycja na rynku. W dzisiejszych czasach popularność CRM stare rośnie, bo ludzie zarządzający przedsiębiorstwami zdają sobie sprawę, że pozyskiwanie informacji o klienta, przynosi wiele korzyści. Baza danych klientów są cennym źródłem wiedzy. Na postawie aktywności osób korzystających z usług można poznać ich oczekiwania i preferencje. Dzięki temu firma, będzie mogła wdrożyć najlepsze dla siebie rozwiązania w celu pozyskania nowych klientów. CRM pomaga także utrzymać relacje z aktualnymi konsumentami. Firma, która ma stałych klientów może generować ogromne zyski, ponieważ stale otrzymują od nich pieniądze. Poza tym obecni odbiorcy mogą zachęcać inne osoby do skorzystania z usług oferowanych przez dane przedsiębiorstwo. Podsumowując, wdrożenie CRM przynosi firmie korzyści bo można:

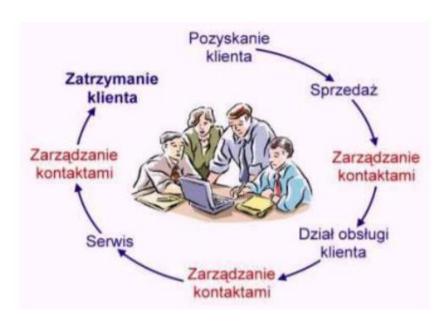
- określić potencjalnego klienta,
- dbać o relacje z klientem,
- analizować potrzeby klientów,
- stworzyć bazę potencjalnych klientów,
- zaoszczędzić czasu pracy pracowników,
- zwiększyć efektywności działań promocyjnych,



Rysunek 1- Przychody z oprogramowania do zarządzania relacjami z klientami (CRM) w latach 2010-2020 (w miliardach dolarów amerykańskich) [10]

#### Najważniejsze funkcje CRM:

- Zarządzanie projektami,
- Zarządzenie potencjalnymi klientami,
- Marketing e-mail,
- Zarządzanie kalendarzem,
- Zdobywanie klientów,
- Zarządzanie procesami sprzedaży,
- Zarządzanie szansami sprzedaży,
- Generowanie raportów,
- Wyznaczanie celów sprzedażowych dla poszczególnych osób



Rysunek 2 - System CRM zorientowany na klienta [11]

Na rynku istnieją gotowy systemy CRM z których można skorzystać np. SugarCRM, VTiger, SuiteCRM, Fat Free CRM, Odoo, Microsoft Dynamics 365.

## 3. Opis kodu programu

Od strony technicznej powstały system CRM składa się z trzech warstw:

- Serwera bazy danych
- Serwera aplikacji
- Interfejsu użytkownika

W katalogu crm\_django znajdują się pliki w których opisana jest logika biznesowa. Proces uwierzytelniania wykonano za pomocą biblioteki djoser. Za pomocą tego narzędzia można wykonać uwierzytelnienie JSON Web Token z django-rest-framework-simplejwt. Aplikacja wykorzystuje informacje z bazy danych, zgromadzone w trzech tabelach: lead, team, client . W folderach lead, team, client modyfikowano pliki models.py, serializers.py, urls.py, views.py. W plikach models.py są atrybuty, które znajdują się w poszczególnych tabelach bazy danych. W pliku seralizers.py znajduje się mechanizm "tłumaczenia" modeli Django. Funkcja widoku (views.py) przyjmuje żądanie sieci Web i zwraca odpowiedź. Adresy zasobów znajdują się w pliku urls.py.

Tabela 1. Atrybuty w poszczególnych tabelach bazy danych

Tabela	Atrybut
lead, client	first_name
	last_name
	phone
	email
	description
	created_by
	team
	assigned_to
Team	name
	description
	created_by
	members

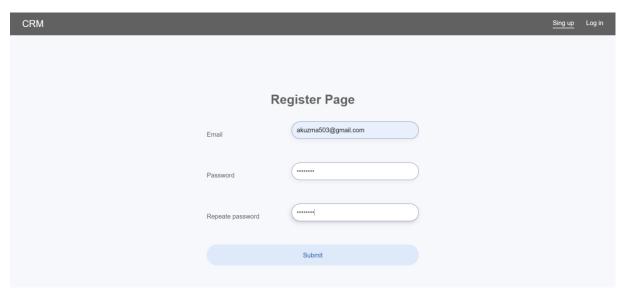
W folderze crm\_react można znaleźć skrypty odpowiedzialne za interfejs użytkownika.

W pliku crm\_react/src/views/UnauthenticatedApp.js znajdują się adresy URL do których ma dostęp niezalogowany użytkownik. Osoby, które nie posiadają konta w systemie, mogą zobaczyć tylko stronę zakładania konta i logowania. Więcej ścieżek znajduję się w pliku

crm/crm\_react/src/views/AuthenticatedApp.js. Można tam zobaczyć wszystkie adresy URL z których może korzystać użytkownik zautoryzowany. W tym samym folderze są katalogi Authenticated, Clients, Lead, Teams. Znajdują się tam pliki odpowiedzialne za widok użytkownika dla każdego adresu URL. W pliku crm/crm\_react/src/theme/GlobalStyle.js można zobaczyć właściwości css, które są używane na każdej stronie. W katalogu \crm\crm\_react\src\components można poznać szczegółowy opis menu i przycisków. Natomiast w folderze crm/crm\_react/src/hooks/ znajdziemy hooki odpowiedzialne za komunikację z API.

## 4. Podstawowe funkcje powstałego systemu

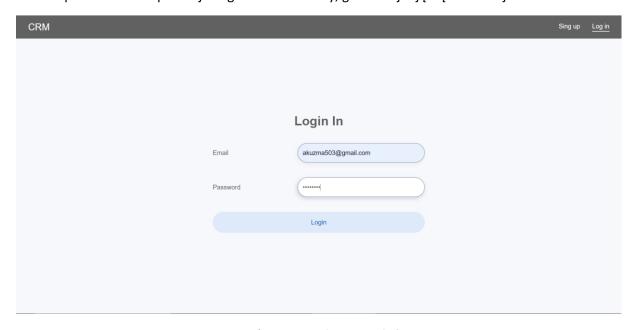
Aby korzystać z systemu CRM należy się zarejestrować.



Rysunek 3 - Zakładanie konta w systemie CRM

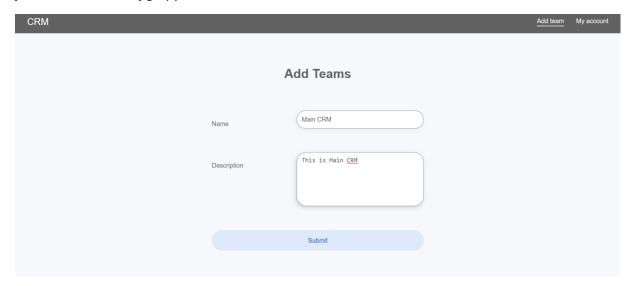
Po stworzeniu konta można się zalogować się do systemu. Zalogowany użytkownik będzie mógł:

- tworzyć nowe zespoły,
- dodawać innych użytkowników do zespołu,
- zobaczyć aktualną listę klientów lub potencjalnych klientów,
- dodawać do listy nowych klientów lub potencjalnych klientów,
- · edytować dane klientów lub potencjalnych klientów,
- usuwać z bazy dane klientów lub potencjalnych klientów,
- przenieść dane potencjalnego klienta do bazy, gdzie znajdują się informacje o klientach.



Rysunek 4 - Logowania w systemie CRM

Gdy zalogujemy się po raz pierwszy i nie jesteśmy przypisani do żadnego zespołu, będziemy musieli utworzyć zespół. Żadna inna funkcjonalność systemu nie będzie dostępna dla użytkownika, który nie jest członkiem żadnej grupy.



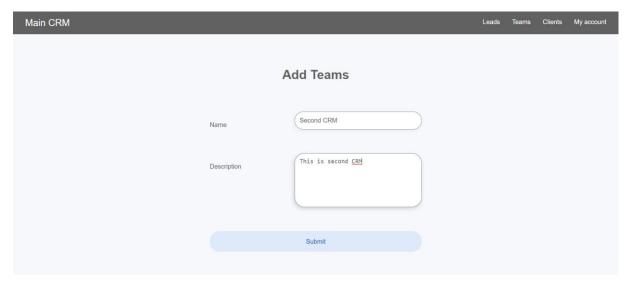
Rysunek 5 - Utworzenie pierwszego zespołu

Nazwa nowo utworzonego zespołu będzie widoczna na liście zespołów w zakładce Teams. Napis obok current oznacza, że na tym zespole obecnie pracujemy. Nazwa zespołu w ramach, którego dokonujemy obecnie modyfikacji, wyświetla się po prawej stronie menu.



Rysunek 6 – Wyświetlona na liście nazwa pierwszego zespołu

Na jednym koncie można tworzyć wiele zespołów. Do każdego z nich można dodać innych użytkowników, potencjalnych klientów i klientów.



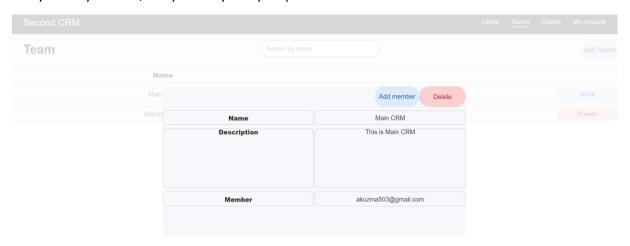
Rysunek 7 - Dodawanie nowego zespołu

Po dodaniu nowego zespołu lista zespołów będzie aktualizowana.



Rysunek 8 - Zaktualizowana lista po dodaniu nowego zespołu

Jeżeli klikniemy na nazwę zespołu to zobaczymy dodatkowo opis zespołu oraz listę członków. Dodatkowo na liście znajdą się dwa przyciski. Wybranie add member przeniesie na stronę, gdzie jest dostępny formularz umożliwiający dodawanie nowego użytkownika do zespołu. Jeżeli chcemy usuną zespół, możemy kliknąć na czerwony przycisk delete. Z funkcji add member i delete może tylko korzystać użytkownik, który stworzył dany zespół.

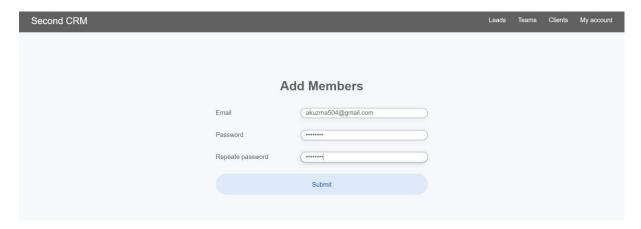


Rysunek 9 - Szczegółowe informacje o zespole w panelu administratora



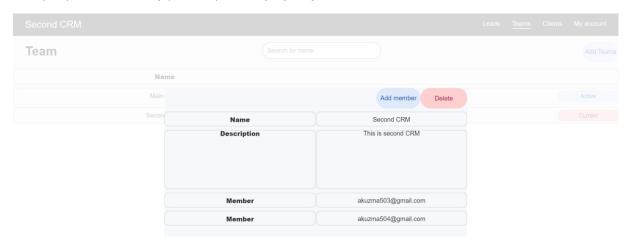
Rysunek 10 - Szczegółowe informacje o zespole w panelu użytkownika

Podczas dodawania użytkownika należy podać jego adres email. Jeżeli danego adresu nie ma w bazie danych zostanie on dodanych. Podczas tworzenia nowego użytkownika koniecznie trzeba podać hasło. Jeżeli dany adres email jest już używany hasła nie trzeba dodawać.



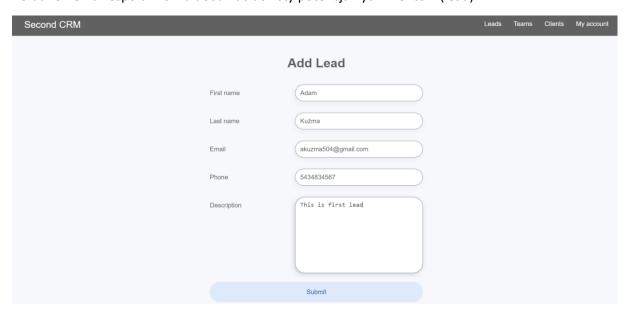
Rysunek 11 - Dodawanie użytkownika do zespołu

Każdy użytkownik należący do zespołu znajduje się na liście.



Rysunek 12 - Uaktualnione informacje o zespole

Po utworzeniu zespołu można dodawać do listy potencjalnych klientów (lead).



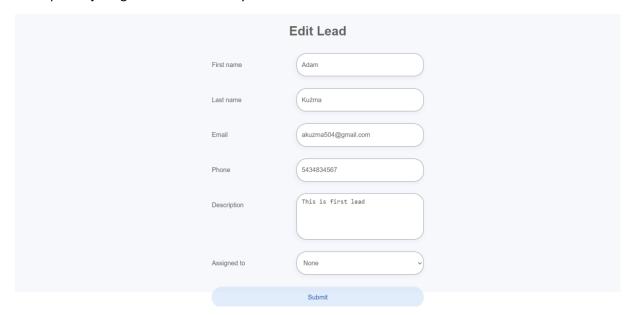
Rysunek 13 - Dodawanie nowego potencjalnego klienta

Informacje znajdujące się w bazie danych o nazwie lead są wyświetlane na liście potencjalnych klientów.



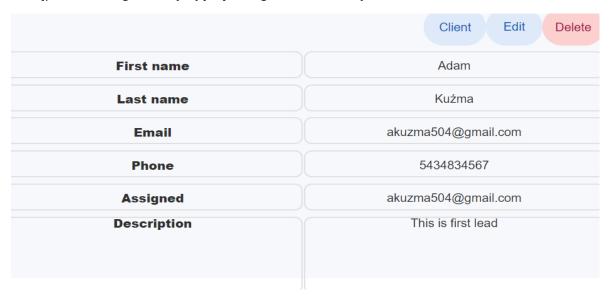
Rysunek 14 - Lista potencjalnych klientów

Dane potencjalnego klienta można edytować.



Rysunek 15 - Edytowanie dany potencjalnego klienta

Dane o potencjalnym kliencie można także skasować lub przenieść do tabeli client. Funkcje te są dostęp w modelu, gdzie znajdują się szczegółowe informacje.



Rysunek 16 - Wyświetlanie szczegółowych informacji o kliencie

Dane o kliencie mogą zostać dodane ręcznie lub można je przenieść z tabeli lead. Jeżeli potencjalny klient stanie się klientem to dane z tabeli lead zostaną usunięte.

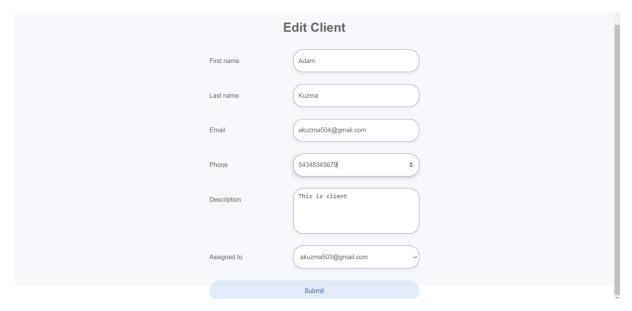


Rysunek 17 – Lista Lead po przekonwertowaniu potencjalnego klienta na klienta

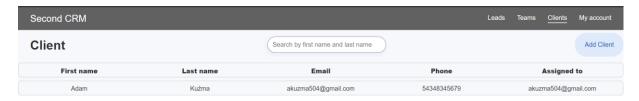


Rysunek 18 - Lista Client po przekonwertowaniu potencjalnego klienta na klienta

Oczywiście dane o kliencie można edytować lub usuwać.



Rysunek 19 – Zmienianie informacji o kliencie



Rysunek 20 – Lista klientów po dokonanych zmianach

W zakładce My account znajdują się informacje o użytkowniku.



Rysunek 21 – Informacje o użytkowniku

# 5. Podsumowanie i możliwości rozbudowy aplikacji

Stworzono prosty system CRM, który można wykorzystać w przedsiębiorstwie do gromadzenia informacji o kliencie. Dzięki aplikacji można w łatwy sposób znaleźć dane klienta lub potencjalnego klienta, które nas w danym momencie interesują. Jeżeli stwierdzimy, że bazie danych CRM znajdują się informacje, które są nam nie potrzebne, możemy je usunąć. Można także edytować zapisane wcześniej dane. W systemie uwzględniono, że każdy potencjalny klient może stać się klientem. W powstały systemie za pomocą jednego konta można tworzyć wiele grupy w których znajdują się różne dane. Aplikację można rozbudować w taki sposób, aby zautomatyzować niektóre procesy biznesowe. Do powstałego systemu warto dodać narzędzia ułatwiające wysłanie emaili. W systemie mogą też znaleźć się podstawowe statystki, które są prezentowane za pomocą wykresów, diagramów itp.

## 6. Bibliografia

- 1. <a href="https://www.gonetcrm.pl/korzysci">https://www.gonetcrm.pl/korzysci</a>
- 2. https://pl.wikipedia.org/wiki/Zarz%C4%85dzanie relacjami z klientami
- 3. <a href="https://poradnikprzedsiebiorcy.pl/-co-to-jest-crm">https://poradnikprzedsiebiorcy.pl/-co-to-jest-crm</a>
- 4. https://codewithstein.com/courses/building-a-simple-crm-using-django-drf-and-vue/
- 5. https://learn.justdjango.com/roadmaps/django-basic
- 6. https://www.djangoproject.com/
- 7. <a href="https://djoser.readthedocs.io/en/latest/">https://djoser.readthedocs.io/en/latest/</a>
- 8. <a href="https://pl.reactjs.org/">https://pl.reactjs.org/</a>
- 9. <a href="https://reactrouter.com/">https://reactrouter.com/</a>
- 10. <a href="https://www.statista.com/statistics/294537/customer-relationship-management-crm-software-revenue-worldwid/">https://www.statista.com/statistics/294537/customer-relationship-management-crm-software-revenue-worldwid/</a>
- 11.

https://www.wit.edu.pl/dokumenty/wydawnictwa\_naukowe/zeszyty\_naukowe\_WITZ\_05/0006\_Mac\_iejewski-jwo-got.pdf