

## АНОТАЦІЯ

**Структура та обсяг роботи.** Пояснювальна записка курсової роботи складається з 4 розділів, містить 23 рисунки, 33 таблиці, 3 додатки, 18 джерел.

**Мета.** Створення ігрового програмного забезпечення, що дозволить користувачам створювати власні ігрові колоди із запропонованих карт та використовувати її для гри проти штучного інтелекту.

У розділі аналізу вимог були визначені та проаналізовані вимоги до програмного забезпечення.

У розділі моделювання програмного забезпечення було описано архітектуру програмного забезпечення та алгоритми вирішення прикладних задач.

У розділі аналіз якості були описані основні тест кейси, та стани системи після проведення тестування.

У розділі впровадження та супроводу було розглянуто процеси розгортання та підтримки програмного забезпечення.

**КЛЮЧОВІ СЛОВА:** КОЛЕКЦІЙНА КАРТКОВА ГРА, ШТУЧНИЙ ІНТЕЛЕКТ, UNITY