

Game Down

Game created and designed by Alex Kuzmichev, Artemenko Michael and
Saipula



Game down - культовая single player game суть которой в том, чтобы успеть собрать все eyes, пока тебя не kill monster

Цель проекта:
достаточно deer
изучить library Pygame,
work experience with
ООП and with big
volume of code





Функционал:

Игрок управляет персонажем от первого лица при помощи кнопок WASD и мышки

Игрок должен убегать от монстра, который может его убить.

Монстр, видя героя, начинает яростно нападать, пока игрок не спрячется от моба (для более быстрого перемещения разумно будет использовать прыжок (space)).

Игрок должен собрать все Eyes, расположенные на стенах, чтобы победить.

Чтобы не заагрить моба, герой может использовать клавишу shift для бесшумных передвижений.

В нижнем левом углу находится mini map для помощи в ориентации по местности

A background image of Tony Stark (Robert Downey Jr.) in a dark blue pinstripe suit, light blue shirt, and patterned tie. He is wearing sunglasses and has his arms outstretched to the sides. He is standing in a desert landscape with sand dunes and rocky terrain. In the background, there are snow-capped mountains and evergreen trees under a clear blue sky. An orange horizontal bar is located in the top left corner of the image.

Problems, that we solved:

- Optimization problem
- Problem of making a Monster
- Problem with animation
- Problem with texture

Результаты:

- Несмотря на короткий срок нам удалось успеть закончить Beta version of our game
- В дальнейшем стоит добавить музыку и больше уровней
- Также можно будет добавить несколько этажей у карты, что сделает побег от монстра более динамичным

