Game Down

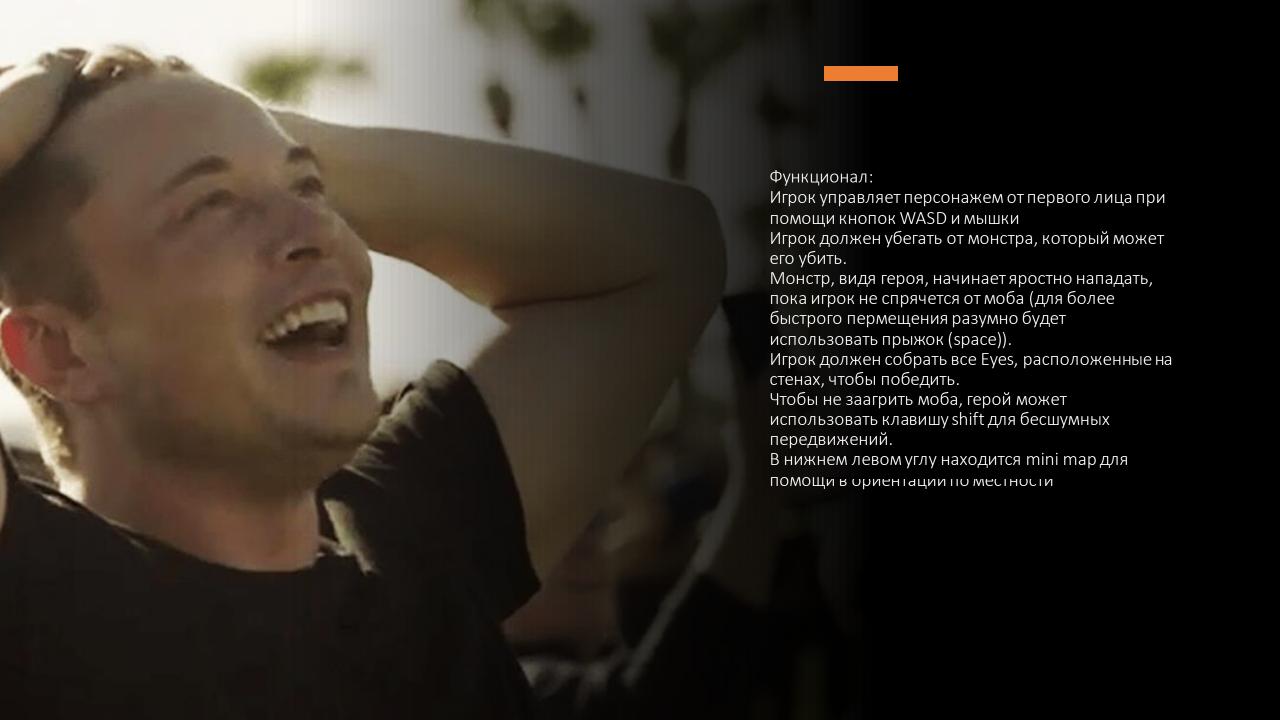
Game created and designed by Alex Kuzmichev, Artemenko Michael and Saipula

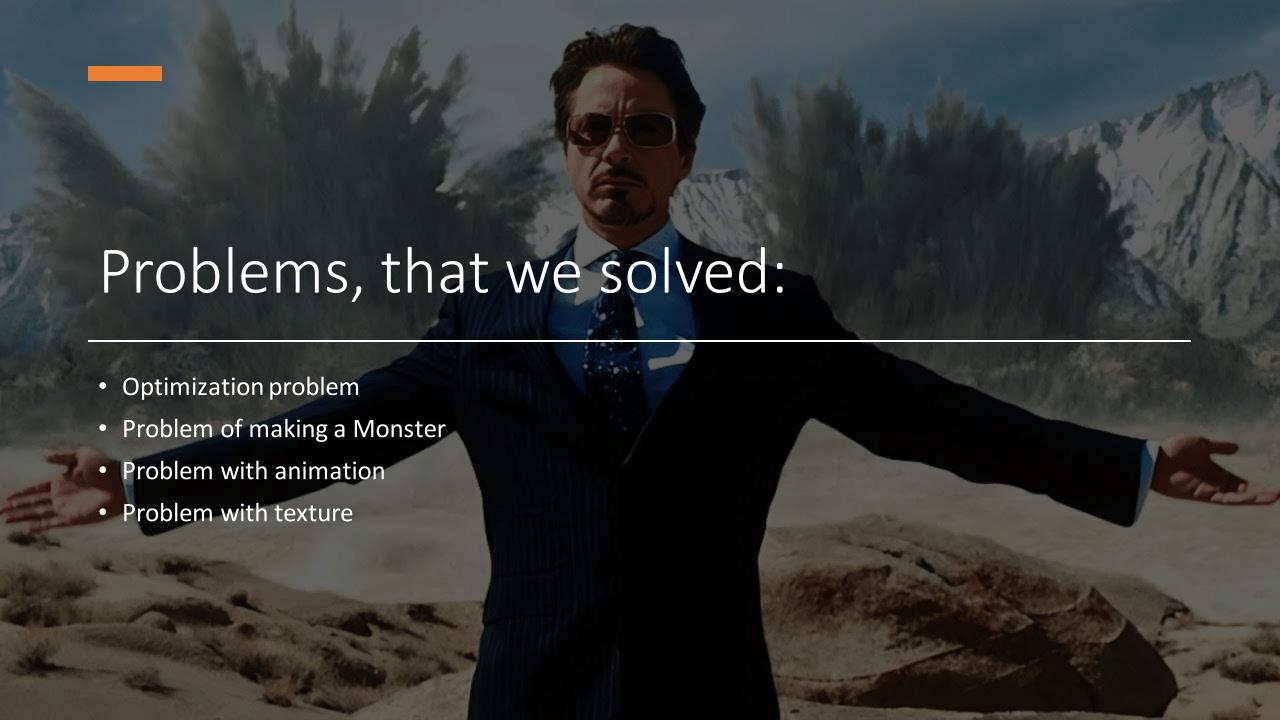


Game down - культовая single player game суть которой в том, чтобы успеть собрать все eyes, пока тебя не kill monster

Цель проекта: достаточно deep изучить library Pygame, work experience with ООП and with big volume of code







Результаты:

- Несмотря на короткий срок нам удалось успеть закончить Beta version of our game
- В дальнейшем стоит добавить музыку и больше уровней
- Также можно будет добавить несколько этажей у карты, что сделает побег от монстра более динамичным

