

Южно-Уральский государственный университет

Национальный исследовательский университет



# Основы JS. Запросы к серверу. Основы DOM-модели.

KPOK

Челябинск, ул. Карла Маркса, д. 38

Смирнов Анатолий Технический менеджер

Антонов Сергей Тимлид группы разработчиков, старший инженер-разработчик

**Кузнецов Сергей** Инженер-разработчик

# Запросы к серверу со стороны JS





- Очень распространённой задачей в современных вебсайтах и приложениях является получение отдельных элементов данных с сервера для обновления разделов вебстраницы без необходимости загрузки всей новой страницы
- JavaScript может отправлять сетевые запросы на сервер и подгружать новую информацию по мере необходимости

### JS. fetch





- Fetch API предоставляет интерфейс JavaScript для работы с запросами и ответами HTTP.
- Он также предоставляет глобальный метод fetch()

```
fetch('http://example.com', {
    // Опции
})
.then(function(response) {
    return response.json();
})
.then(function(data) {
    console.log(data);
});
```

# JS. fetch. Response. Свойства





Для представления ответа от сервера в Fetch API применяется интерфейс Response. Свойства:

- ok: хранит булевое значение, которое указывает, завершился ли запрос
- status: хранит статусный код ответа
- statusText: хранит сообщение статуса, которое соответствует статусному коду

```
fetch('http://example.com')
   .then(function(response) {
     console.log(response)
    })
```

# JS. fetch. Response. Методы





#### Методы:

- text() для текста
- json() для текста в формате JSON
- blob() для бинарных объектов (изображения, аудио и т.д.)

**-** ...

```
fetch('http://example.com')
   .then(function(response) {
    return response.json();
   })
   .then(function(data) {
    // data - οδъект из JSON
   });
```

# JS. fetch. Метод HTTP





Для установки метода используется свойство method в опциях fetch. По умолчанию GET

```
fetch('https://httpbin.org/put', {
   method: 'PUT'
.then(function(response) {
                                             ▼ {args: {...}, data: '', files: {...}, form: {...}, headers: {...},
                                              ▶ args: {}
   return response.json()
                                                data: ""
                                              ▶ files: {}
                                              ▶ form: {}
.then(function(data) {
                                              ▶ headers: {Accept: '*/*', Accept-Encoding: 'gzip, deflate
                                                json: null
   console.log(data)
                                                origin: "88.206.74.184"
                                                url: "https://httpbin.org/put"
})
                                              ▶ [[Prototype]]: Object
```

# JS. fetch. Тело запроса





Для отправки тела используется свойство body в опциях fetch

```
let data = {
 key1: 'value1'
fetch('https://httpbin.org/post', {
 method: 'POST',
 body: JSON.stringify(data)
.then(function(response) {
 return response.json()
.then(function(data) {
 console.log(data)
```

### JS. fetch. Заголовки





Для установки заголовков используется свойство headers в опциях fetch

```
let data = {
 key1: 'value1'
fetch('https://httpbin.org/post', {
  method: 'POST',
 headers: {
      'Content-Type': 'application/json'
  },
  body: JSON.stringify(data)
})
.then(function(response) {
  return response.json()
.then(function(data) {
  console.log(data)
```

# JS. fetch. Обработка ошибок





Для обработки ошибок применяется метод catch

```
fetch('https://httpbin.org/post', { // post
  method: 'PUT' // put
.then(function(response) {
  console.log('CTaTyc: ' + response.status)
  return response.json()
.then(function(data) {
  console.log(data)
.catch(function(error) { // Обработка ошибок
  console.warn('Ошибка!')
  console.warn(error.message)
});
```

```
Статус: 405

▲ ▶ Ошибка!

▲ ▶ Unexpected token '<', "<!DOCTYPE "...
```

# JS. fetch. Обработка ошибок



```
fetch('https://httpbin.org/post', { // post
  method: 'PUT' // put
.then(function(response) {
  console.log('CTaTyc: ' + response.status)
  if (response.status === 200) {
    return response.json()
  return response.text()
})
.then(function(data) {
  console.log(data)
})
.catch(function(error) {
  console.warn('Ошибка!')
  console.warn(error.message)
});
```

# JS. fetch. Обработка ошибок



```
fetch('https://httpbin.org/post', { // post
  method: 'PUT' // put
.then(function(response) {
  console.log('CTaTyc: ' + response.status)
  if (response.status === 200) {
    return response.json()
  return response.text()
})
.then(function(data) {
                                   Статус: 405
  console.log(data)
})
                                   <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 3.2 Final//EN">
                                   <title>405 Method Not Allowed</title>
.catch(function(error) {
                                   <h1>Method Not Allowed</h1>
  console.warn('Ошибка!')
                                   The method is not allowed for the requested URL.
  console.warn(error.message)
});
```

# DOM - Объектная модель документа





- Объектная Модель Документа (DOM) это программный интерфейс (API) для HTML и XML документов.
- DOM предоставляет структурированное представление документа и определяет то, как эта структура может быть доступна из программ, которые могут изменять содержимое, стиль и структуру документа.
- В соответствии с DOM каждый HTML-тег является объектом. Вложенные теги являются «детьми» родительского элемента.

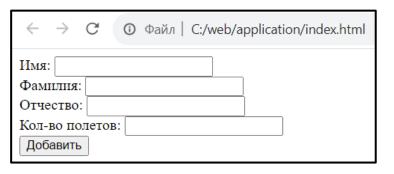
```
API (веб либо XML страница) =
DOM + JS (язык описания скриптов)
```

# **DOM** – Корневой элемент





- DOM это представление HTMLдокумента в виде дерева тегов
- Теги являются узлами-элементами (или просто элементами). Они образуют структуру дерева: <html> – это корневой узел, <head> и <body> его дочерние узлы и т.д.



```
Elements
                               Sources
                                         Network
"<html> == $0
▼ <head>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
▼ <body>
  ▼<form action="/api/create form.php" method="post">
      " Имя: "
      <input name="firstname">
      " Фамилия: "
      <input name="surname">
      <br>
      " Отчество: "
      <input name="lastname">
      <br>
      " Кол-во полетов: "
      <input name="flights">
      <input type="submit" value="Добавить">
    </form>
  </body>
</html>
```

# **DOM** – Корневой элемент





- Каждая веб-страница, которая загружается в браузер, имеет свой собственный объект document, доступный из JS
- document.body это элемент, который включает в себя содержимое страницы.

```
> let body = document.body
< undefined
> typeof (body)
< 'object'</pre>
```

# JS. Получение элементов. querySelector





document метод querySelector() возвращает первый элемент (Element) документа, который соответствует указанному селектору или группе селекторов:

```
element = document.querySelector(selectors);
```



Селекторы такие же, как и в CSS, например:

```
document.querySelector('#ИД')
document.querySelector('.класс')
document.querySelector('[атрибут]')
document.querySelector('[атрибут="значение"]')
```

# JS. Получение элементов. querySelector



```
<meta charset="UTF-8">
<body>
    <div class="ex">Пример 1</div>
    <span>Пример 2</span>
    <div id="someItem">Пример 3</div>
    <span class="ex">Пример 4</span>
    <br/>
    <input type="text" value="Пример 5">
</body>
document.querySelector('div')
document.querySelector('span')
document.querySelector('#someItem')
document.querySelector('span.ex')
document.querySelector('br')
document.querySelector('[type="text"]')
```

```
document.querySelector('div')

<div class="ex">Пример 1</div>

document.querySelector('span')
```

<span>Пример 2</span>

# JS. querySelector. Вложенность





- Можно комбинировать селекторы.
- querySelector будет искать элементы во всех вложенных дочерних элементах, пока не найдет нужный.

### JS. querySelector. Вложенность





Метод querySelector можно вызывать не только у document, а у любого элемента

```
> let elem = document.querySelector('#div1')

< undefined
> elem.querySelector('span')

< <span>Пример 1</span>
```

```
> let span2 = document.querySelector('#div2').querySelector('span')
< undefined
> span2
< <span>Пример 2</span>
```

# JS. Получение элементов. querySelectorAll





 document метод querySelectorAll() возвращает все элементы (Elements) документа, которые соответствует указанному селектору или группе селекторов.

```
<meta charset="UTF-8">
<body>
    <div class="ex">Пример 1</div>
    <span>Пример 2</span>
    <div id="someItem">Пример 3</div>
    <span class="ex">Пример 4</span>
    <br/>
    <input type="text" value="Пример 5">
</body>
document.querySelectorAll('div')
document.querySelectorAll('span')
document.querySelectorAll('.ex')
```

#### JS. innerHTML





- Свойство innerHTML позволяет считать содержимое элемента в виде HTML-строки или установить новый HTML.
- Новое значение HTML необходимо передавать в виде строки и оно заменит текущее содержимое элемента.

```
> elem.innerHTML = '<b>Meняем разметку</b>'
< '<b>Meняем разметку</b>'
```

```
    ← → С ① localhost/render/example2.html
    Меняем разметку
```

### JS. События





Событие — это сигнал от браузера о том, что что-то произошло. Все DOM-узлы подают такие сигналы, например:

- click происходит, когда кликнули на элемент левой кнопкой мыши (на устройствах с сенсорными экранами оно происходит при касании).
- contextmenu происходит, когда кликнули на элемент правой кнопкой мыши.
- mouseover / mouseout когда мышь наводится на / покидает элемент.
- mousedown / mouseup когда нажали / отжали кнопку мыши на элементе.
- mousemove при движении мыши.

### JS. События. click





Назначить обработчик события можно либо в соответствующем атрибуте, либо непосредственно в JS

```
<meta charset="UTF-8">
<body>
    <div id="div1">Пример 1</div>
    <div onclick="console.log('Пример 2')">Пример 2</div>
    <div onclick="myFunc()">Пример 3</div>
    <script>
        const item = document.querySelector('#div1')
        item.onclick = function() {
            console.log('Πρимер 1')
        function myFunc() {
            console.log('Πρимер 3')
    </script>
</body>
```

```
Пример 1
Пример 2
Пример 3
```

# Клиентский и серверный рендеринг HTML





- Серверный рендеринг генерирует полный HTML страницы на сервере в ответ на навигацию. Это позволяет избежать дополнительных проходов для получения данных и шаблонов на клиенте, так как это выполняется до того, как браузер получает ответ
- Рендеринг на стороне клиента (CSR) означает рендеринг страниц непосредственно в браузере с использованием JavaScript. Вся логика, сбор данных, построение DOMмодели и маршрутизация обрабатываются на клиенте, а не на сервере

# Серверный рендеринг HTML



# Клиентский рендеринг HTML

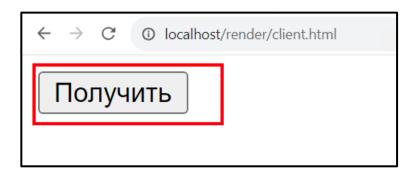


# Клиентский рендеринг HTML



```
<meta charset="UTF-8">
<button id="sendButton" onclick="getUsers()">Получить</button>
<div id="container"></div>
<script>
const cont = document.querySelector('#container');
function onSuccess(data) {
    cont.innerHTML = '';
    for (let row of data) {
        cont.innerHTML += row['id'] + ' ' +
                          row['surname'] + '<br/>';
function getUsers() {
    fetch('http://localhost/render/api.php')
    .then(function (result) {
        return result.json();
    })
    .then(onSuccess)
```

</script>







Южно-Уральский государственный университет

Национальный исследовательский университет



# Спасибо за внимание!



КРОК Челябинск, ул. Карла Маркса, д. 38