

Южно-Уральский государственный университет

Национальный исследовательский университет

KPOK

Основы JS. Основы DOM-модели.

КРОК Челябинск, ул. Карла Маркса, д. 38

Смирнов Анатолий Технический менеджер

Кузнецов Сергей Старший инженер-разработчик Фоменко Алексей Младший инженер-разработчик

DOM - Объектная модель документа





- Объектная Модель Документа (DOM) это программный интерфейс (API) для HTML и XML документов.
- DOM предоставляет структурированное представление документа и определяет то, как эта структура может быть доступна из программ, которые могут изменять содержимое, стиль и структуру документа.
- В соответствии с DOM каждый HTML-тег является объектом. Вложенные теги являются дочерними к родительскому элементу.

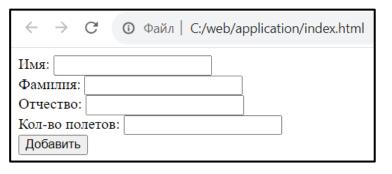
```
API (веб либо XML страница) =
DOM + JS (язык описания скриптов)
```

DOM – Корневой элемент





- DOM это представление HTMLдокумента в виде дерева тегов
- Теги являются узлами-элементами (или просто элементами). Они образуют структуру дерева: <html> – это корневой узел, <head> и <body> его дочерние узлы и т.д.



```
Elements
                               Sources
                                         Network
"<html> == $0
▼ <head>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
▼ <body>
  ▼<form action="/api/create form.php" method="post">
      " Имя: "
      <input name="firstname">
      " Фамилия: "
      <input name="surname">
      <br>
      " Отчество: "
      <input name="lastname">
      <br>
      " Кол-во полетов: "
      <input name="flights">
      <input type="submit" value="Добавить">
    </form>
  </body>
</html>
```

DOM – Корневой элемент





- Каждая веб-страница, которая загружается в браузер, имеет свой собственный объект document, доступный из JS
- document.body это элемент, который включает в себя содержимое страницы.

```
> let body = document.body
< undefined
> typeof (body)
< 'object'</pre>
```

JS. Получение элементов. querySelector





document метод querySelector() возвращает первый элемент (Element) документа, который соответствует указанному селектору или группе селекторов:

```
element = document.querySelector(selectors);
```



Селекторы такие же, как и в CSS, например:

```
document.querySelector('тег')
document.querySelector('#идентификатор')
document.querySelector('.класс')
document.querySelector('[атрибут]')
document.querySelector('[атрибут="значение"]')
```

JS. Получение элементов. querySelector



```
<meta charset="UTF-8">
<body>
    <div class="ex">Пример 1</div>
    <span>Пример 2</span>
    <div id="someItem">Пример 3</div>
    <span class="ex">Пример 4</span>
    <br/>
    <input type="text" value="Пример 5">
</body>
document.querySelector('div')
document.querySelector('span')
document.querySelector('#someItem')
document.querySelector('span.ex')
document.querySelector('br')
document.querySelector('[type="text"]')
```

```
document.querySelector('div')

<div class="ex">Пример 1</div>
```

```
> document.querySelector('span')
< <span>Пример 2</span>
```

JS. querySelector. Вложенность





- Можно комбинировать селекторы.
- querySelector будет искать элементы во всех вложенных дочерних элементах, пока не найдет нужный.

```
> document.querySelector('div.ex input')

<input type="text" value="Пример 1">
```

JS. querySelector. Вложенность





Метод querySelector можно вызывать не только у document, а у любого элемента

```
> let elem = document.querySelector('#div1')

< undefined
> elem.querySelector('span')

< <span>Пример 1</span>
```

```
> let span2 = document.querySelector('#div2').querySelector('span')
< undefined
> span2
< <span>Пример 2</span>
```

JS. Получение элементов. querySelectorAll





 Метод querySelectorAll() возвращает все элементы (Elements) документа, которые соответствует указанному селектору или группе селекторов.

```
<meta charset="UTF-8">
<body>
    <div class="ex">Пример 1</div>
    <span>Пример 2</span>
    <div id="someItem">Пример 3</div>
    <span class="ex">Пример 4</span>
    <br/>
    <input type="text" value="Пример 5">
</body>
document.querySelectorAll('div')
document.querySelectorAll('span')
document.querySelectorAll('.ex')
```

JS. innerHTML





- Свойство innerHTML позволяет считать содержимое элемента в виде HTML-строки или установить новый HTML.
- Новое значение HTML необходимо передавать в виде строки и оно заменит текущее содержимое элемента.

```
> elem.innerHTML = '<b>Mеняем разметку</b>' '<b>Mеняем разметку</b>'
```

```
← → С (① localhost/render/example2.html

Меняем разметку
```

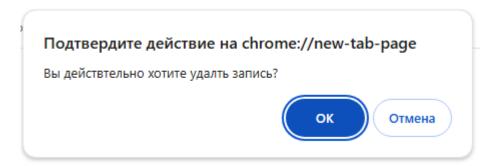
JS. Подтверждение действия от пользователя





Для подтверждения действия можно использовать функцию confirm('сообщение').

Она синхронно ожидает действие пользователя. Если пользователь нажал «Ок», вернет true, если «Отмена», вернет false.



«OK»

«Отмена»

```
confirm('Вы действтельно хотите удалть запись?')
true
```

```
> confirm('Вы действтельно хотите удалть запись?')
< false</pre>
```

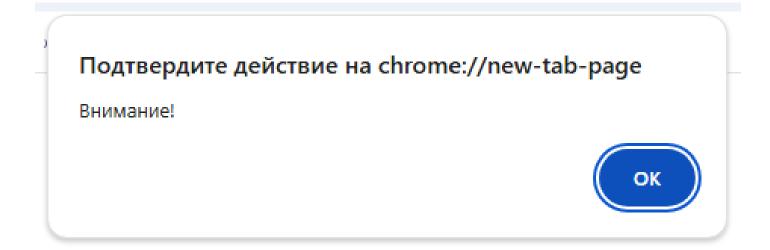
JS. Вывод сообщений пользователю





Для вывода сообщения пользователю можно использовать функцию alert('сообщение'):

```
> alert('Внимание!')
undefined
```



JS. События





Событие — это сигнал от браузера о том, что что-то произошло. Все DOM-узлы подают такие сигналы, например:

- click происходит, когда кликнули на элемент левой кнопкой мыши (на устройствах с сенсорными экранами оно происходит при касании).
- contextmenu происходит, когда кликнули на элемент правой кнопкой мыши.
- mouseover / mouseout когда мышь наводится на / покидает элемент.
- mousedown / mouseup когда нажали / отжали кнопку мыши на элементе.
- mousemove при движении мыши.

JS. События. onclick





Назначить обработчик события можно либо в соответствующем атрибуте, либо непосредственно в JS

```
<meta charset="UTF-8">
<body>
    <div id="div1">Пример 1</div>
    <div onclick="console.log('Пример 2')">Пример 2</div>
    <div onclick="myFunc()">Пример 3</div>
    <script>
        const item = document.querySelector('#div1')
        item.onclick = function() {
            console.log('Πρимер 1')
        function myFunc() {
            console.log('Πρимер 3')
    </script>
</body>
```

```
Пример 1
Пример 2
Пример 3
```

JS. Иерархия событий

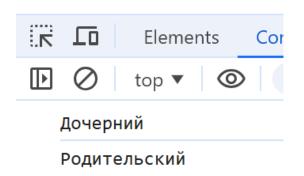




Если на все элементы наложены события, например, onclick, по умолчанию они будут вызваны, начиная с самого дочернего.

- Браузер проверяет, имеет ли элемент, который был фактически нажат, обработчик события onclick, зарегистрированный на нем в фазе всплытия, и запускает его, если это так.
- Затем он переходит к следующему непосредственному родительскому элементу и выполняет то же самое, затем следующее и так далее, пока не достигнет элемента <html>.

Текст

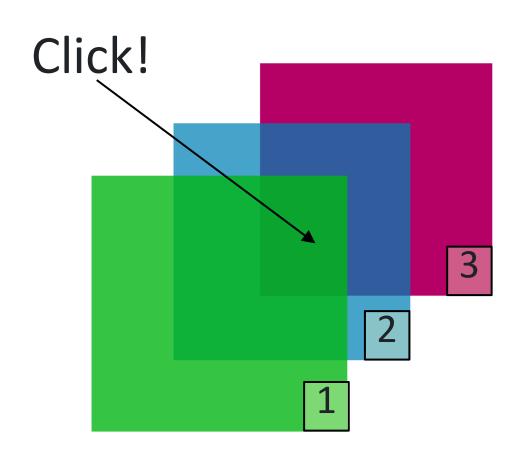


JS. Иерархия событий





По умолчанию используется «всплытие», от дочернего к родительскому



- 1. Событие 1
- 2. Событие 2
- 3. Событие 3

JS. Объект событий event





В каждое событие передается объект event, который содержит информацию о текущем событии. Структура каждого event для каждого события отличается, необходимо обращаться к документации и стандарту.

```
▼ PointerEvent {isTrusted: true, pointerId: 1, wic
   isTrusted: true
   altKey: false
   altitudeAngle: 1.5707963267948966
   azimuthAngle: 0
   bubbles: true
   button: 0
   buttons: 0
   cancelBubble: false
   cancelable: true
   clientX: 34
   clientY: 19
   composed: true
   ctrlKey: false
   currentTarget: null
   defaultPrevented: false
   detail: 1
   eventPhase: 0
   fromFlement: null
```

JS. Объект событий event





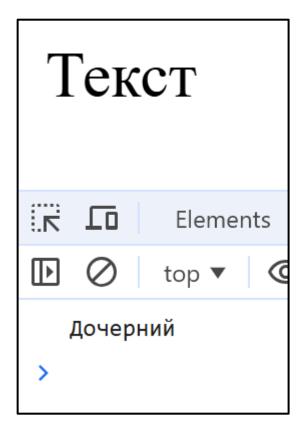
Помимо свойств у event есть и методы. Самые часто используемые:

- stopPropagation() остановить всплытие события.
 Если у родительского элемента есть события того же типа,
 то он не будут вызваны
- preventDefault() остановить действие по умолчанию (переходы по ссылке, меню на ПКМ, отмена печати и т.д.)

JS. Объект событий event. stopPropagation()

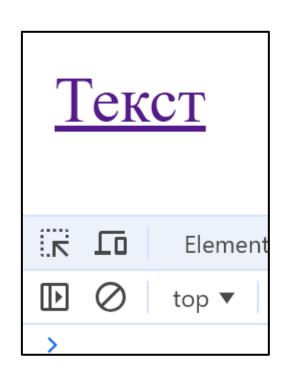


```
<meta charset="UTF-8">
<body>
    <div id="div1">
        <div id="div2">
              Текст
        </div>
    </div>
    <script>
        document.querySelector('#div1').onclick = () => {
            console.log('Родительский');
        document.querySelector('#div2').onclick = (event) => {
            // Событие на div1 не уйдет
            event.stopPropagation();
            console.log('Дочерний');
    </script>
</body>
```



JS. Объект событий event. stopPropagation()









В HTML тегах можно задавать пользовательские атрибуты, которые начинаются с data-*.

Это позволяет хранить внутри тегов некоторые данные с привязкой к этому тегу.

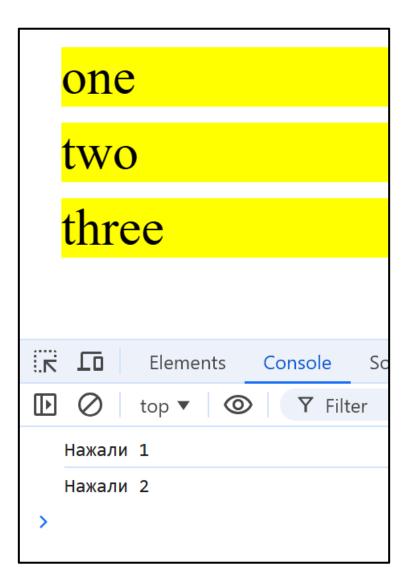
```
<article
  id="electriccars"
  data-columns="3"
  data-index-number="12314"
  data-parent="cars">
    ...
</article>
```



```
<meta charset="UTF-8">
<body>
    <div class="parent"/>
    <script>
        const data = ['one', 'two', 'three'];
        const domList = data.map((value, index) =>
            `<div data-index="${index}"</pre>
                  onclick="console.log('Нажали ${index}')"
                  class="main">
                ${value}
            </div>`
        );
        const parent = document.querySelector('.parent');
        parent.innerHTML = domList.join('');
    </script>
    <style>
        .main {
            margin: 5px;
            background: yellow;
    </style>
</body>
```



```
one
   two
   three
K [0
           Elements
                                                    Performance
                                                                  Memory
                      Console
                                Sources
                                          Network
                                                                            Application
                                                                                         Se
 <html>
  ▶ <head> ··· </head>
 ▼ <body>
··· ▼<div class="parent"> == $0
       <div data-index="0" onclick="console.log('Нажали 0')" class="main"> one </div>
       <div data-index="1" onclick="console.log('Нажали 1')" class="main"> two </div>
       <div data-index="2" onclick="console.log('Нажали 2')" class="main"> three </div>
     <style> ... </style>
     </div>
   </body>
 </html>
```





```
<script>
    const data = [
            id: 1111, value: 'one'
        },
            id: 2222, value: 'two'
        },
            id: 3333, value: 'two'
        },
    const domList = data.map(item =>
        `<div data-id="${item.id}"</pre>
              class="main">
            ${item.value}
        </div>
    );
    const parent = document.querySelector('.parent');
    parent.innerHTML = domList.join('');
</script>
```

```
one
   two
   three
K [0
           Elements
                     Console
                                         Network
                                Sources
 <html>
 ▶ <head> ··· </head>
 ▼ <body>
... ▼ <div class="parent"> == $0
      <div data-id="1111" class="main"> one </div>
      <div data-id="2222" class="main"> two </div>
      <div data-id="3333" class="main"> three </div>
     ▶ <style> ··· </style>
    </div>
   </body>
 </html>
```

Клиентский рендеринг HTML

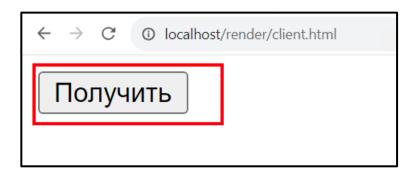


Клиентский рендеринг HTML



```
<meta charset="UTF-8">
<button id="sendButton" onclick="getUsers()">Получить</button>
<div id="container"></div>
<script>
const cont = document.querySelector('#container');
function onSuccess(data) {
    cont.innerHTML = '';
    for (let row of data) {
        cont.innerHTML += row['id'] + ' ' +
                          row['surname'] + '<br/>';
function getUsers() {
    fetch('http://localhost/render/api.php')
    .then(function (result) {
        return result.json();
    })
    .then(onSuccess)
```

</script>







Южно-Уральский государственный университет

Национальный исследовательский университет



Спасибо за внимание!



КРОК Челябинск, ул. Карла Маркса, д. 38