ЛИТЕРАТУРА

1. Aditya Ravi Shankar. Pro HTML5 Games (2012)

2. Bates B. Game Design.Premier Press, 2004. 350 c.

3. Denis Lapiner. Design and Implementation for an Android based Massively Multiplayer Online Augmented Reality Game (2014).

4. Goncalo Duarte Garcia Pereira (2009), Adaptative Map Generation For Turn-based Strategic Multiplayer Browser Games.

5. José Daniel Guzmán G. Augmented Reality User Interface Analysis in Mobile Devices (2014)

6. Luis Alberto Bonilla Leon. Implementing a Location Based Game with a Purpose the urbanopoly web case.(2014)

7. Robert Geisberger. Contraction Hierarchies: Faster and Simpler

Hierarchical Routing in Road Networks(2008)

8. Zhentian Wan. O-Mopsi: Location-based Orienteering Mobile Game(2014)

9. Дэвид Флэнаган. JavaScript.Подробное руководство. СанктПетербург–Москва. 2008

10. Сидоркина Т.В. Создание прототипа многопользовательской игры с использованием API Google Maps. (2014)

11. Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. Алгоритмы: построение и анализ = Introduction to Algorithms. — 2-е изд. — М.: «Вильямс», 2006. — С. 1296.

12. API ЯндексКарт (2015) <https://tech.yandex.ru/maps/>

13. API высотных данных Google  
https://developers.google.com/maps/documentation/elevation/?hl=ru(2015)

14. Express(2015). <http://expressjs.com/>

15. Leaflet - an Open-Source JavaScript Library for Mobile-Friendly Interactive Maps(2015) <http://leafletjs.com>

16. List of multiplayer browser games, Wikipedia (2015), <http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_multiplayer_browser_games>.

17. NOAA. National Centers for Environmental Information (2015) <http://www.ngdc.noaa.gov/mgg/global/global.html>.

18. Node.js (2015) https://nodejs.org/

19. Project OSRM (2015) http://project-osrm.org/

20. Socket.IO (2015) <http://socket.io/>

21. The Gaia-SINS federated projects home-page (2015) http://www.gaia-gis.it/gaia-sins/

22. Spatialite OSM Tools (2015) <https://www.gaia-gis.it/fossil/spatialite-tools/wiki?name=OSM+tools>

23. Алгоритм поиска А\* [https://ru.wikipedia.org/wiki/Алгоритм\_поиска\_A\*](https://ru.wikipedia.org/wiki/Алгоритм_поиска_A*)

24. Алгоритм Левита. https://ru.wikipedia.org/wiki/Алгоритм\_Левита

25. “Волновой алгоритм” (2015) <http://algolist.manual.ru/maths/graphs/shortpath/wave.php>

26. Всемирная метеорологическая организация (2015)

https://www.wmo.int/pages/index\_ru.html

27. Документация по Google Картам для разработчиков (2015) <https://developers.google.com/maps/documentation>

# 28. Условия использования сервиса «API Яндекс.Карты». http://legal.yandex.ru/maps\_api/