ЛИТЕРАТУРА

1. List of multiplayer browser games, Wikipedia (2015), <http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_multiplayer_browser_games>.

2. Goncalo Duarte Garcia Pereira (2009), Adaptative Map Generation For Turn-based Strategic Multiplayer Browser Games.

3. Сидоркина Т.В. Создание прототипа многопользовательской игры с использованием API Google Maps.(2014).

4. Ограничения на использование высотных данных Google

<https://developers.google.com/maps/documentation/elevation/?hl=ru#Limits>(2015)

5. Bates B. (2004), Game Design.

6. José Daniel Guzmán G. Augmented Reality User Interface Analysis in Mobile Devices (2014)

# 7. Документация по Google Картам для разработчиков (2015) <https://developers.google.com/maps/documentation>

# 8a. API Карт (2015) <https://tech.yandex.ru/maps/>

# 8b Условия использования сервиса «API Яндекс.Карты». http://legal.yandex.ru/maps\_api/

8. Project OSRM(2015) http://project-osrm.org/

9a. Выкипедия «SpatiaLite» (2015) https://ru.wikipedia.org/wiki/SpatiaLite

9. Spatialite OSM Tools(2015) https://www.gaia-gis.it/fossil/spatialite-tools/wiki?name=OSM+tools

10. Национальный Геофизический Центр Данных США (National Geophysical Data Center - NGDC) (2015) <http://www.ngdc.noaa.gov/mgg/global/global.html>.

11.Leaflet - an Open-Source JavaScript Library for Mobile-Friendly Interactive Maps(2015) http://leafletjs.com

12. Denis Lapiner. Design and Implementation for an Android based Massively Multiplayer Online Augmented Reality Game (2014).

13. Luis Alberto Bonilla Leon. Implementing a Location Based Game with a Purpose the urbanopoly web case.(2014)

14. Zhentian Wan. O-Mopsi: Location-based Orienteering Mobile Game(2014)

15. Википедия “Nodejs” (2015)<https://ru.wikipedia.org/wiki/Node.js>

16. Aditya Ravi Shankar. Pro HTML5 Games (2012)

17. Express(2015). <http://expressjs.com/>

18. Socket.IO(2015)

19. Выкипедия «Socket.IO»(2015) <https://ru.wikipedia.org/wiki/Socket.IO>

20. Выкипедия «JavaScript»(2015) <https://ru.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

21. Algolist.manual.ru “Волновой алгоритм” (2015) <http://algolist.manual.ru/maths/graphs/shortpath/wave.php>

22. Википедия «Алгоритм Дейкстры» (2015) <https://ru.wikipedia.org/wiki/Алгоритм_Дейкстры>

23. Википедия «Алгоритм Левита» (2015) https://ru.wikipedia.org/wiki/Алгоритм\_Левита

24. Википедия «Алгоритм поиска A\*» (2015) [https://ru.wikipedia.org/wiki/Алгоритм\_поиска\_A\*](https://ru.wikipedia.org/wiki/Алгоритм_поиска_A*)

25. Википедия «Contraction hierarchies»(2015)

<http://en.wikipedia.org/wiki/Contraction_hierarchies>

26. Robert Geisberger. Contraction Hierarchies: Faster and Simpler

Hierarchical Routing in Road Networks(2008)

27. Википедия « Всемирная метеорологическая организация» (2015)

<https://ru.wikipedia.org/wiki/Всемирная_метеорологическая_организация>

28. Дэвид Флэнаган. JavaScript.Подробное руководство. СанктПетербург–Москва. 2008