**Звіт про виконання практичних завдань до лекцій з курсу Технології програмування на мові Python**

Звіт до Теми №1

Функції та змінні

Під час виконання практичного завдання до Теми №1 було надано варіанти рішення до наступних задач: Повернення рядка в зворотному порядку, Тестування базових функцій для рядків, Написання функції пошуку Дискримінанту.

task\_1

Необхідно рядок, що має вигляд “abcdefg123” перетворити наступним чином “321gfedcba”, вважаючи сталою довжину рядку в 10 символів.

Текст програми:

str1="abcdefg123"

str2=""

for i in **range**(10):

    str2+=str1[9-i]

**print** (str2)

task\_2

Необхідно протестувати базові функції для рядків.

Текст програми:

x = "QwErTy"

a = x.**strip**()

b = x.**capitalize**()

c = x.**title**()

d = x.**upper**()

e = x.**lower**()

**print** (a,"\n",b,"\n",c,"\n",d,"\n",e,"\n")

task\_3

Необхідно написати функцію пошуку дискримінанту.

Текст програми:

import **math**

a = **int** (**input**("a: "))

b = **int** (**input**("b: "))

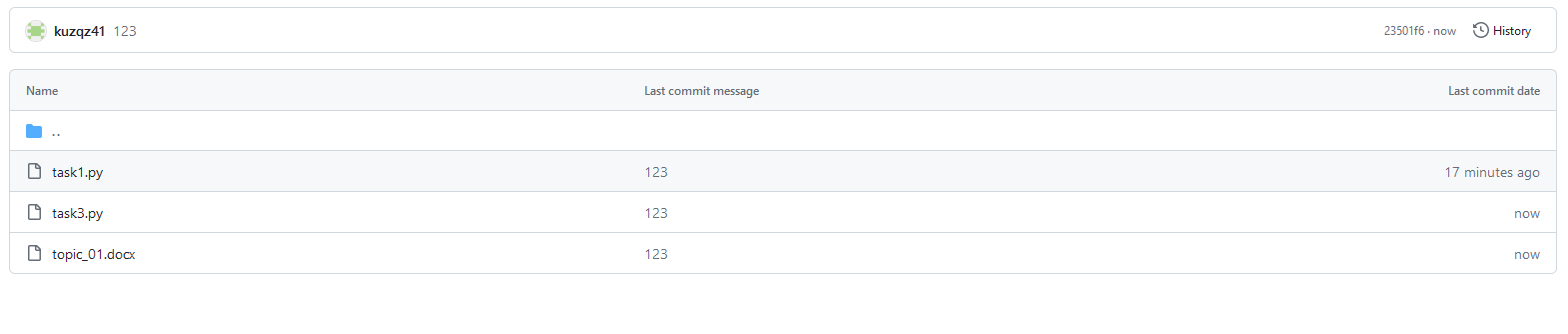
c = **int** (**input**("c: "))

d = b\*\*2 - (4\*a\*c)

**print**("d= ", d)

Посилання на github: <https://github.com/kuzqz41/TP-KB-221-Kuzmenko-Bohdan/tree/main/topic_01>

Знімок екрану з посилання на github:



Звіт до Теми №2

Функції перевірки

Під час виконання практичного завдання до Теми №2 було надано варіанти рішення до наступних задач: пошук коренів квадратного рівняння, створення калькуляторів за допомогою if, elif, else та match.

task\_1

Написати функцію пошуку коренів квадратного рівняння використовуючи функцію розрахунку дискримінанту з попередньої теми та умовні переходи

Текст програми:

import **math**

**print** ("Квадратне рівняння ax^2 + bx + c = 0")

a = **int** (**input**("a: "))

b = **int** (**input**("b: "))

c = **int** (**input**("c: "))

d = b\*\*2 - (4\*a\*c)

**print** ("d= ",d)

if d > 0:

**print** ("Оскільки дискримінант більший за нуль, то рівняння має два дійсьні корені")

    x1 = (-b + **math**.**sqrt**(d))/2\*a

    x2 = (-b - **math**.**sqrt**(d))/2\*a

**print** ("x1= ",x1,"   x2= ",x2)

elif d == 0:

**print** ("Оскільки дискримінант дорівнює нулю, то рівняння має лише один дійсний корінь")

    x1= (-b)/2\*a

**print** ("x= ",x1)

else:

**print** ("Оскільки дискримінант менший за нуль, то рівняння не має дійсних коренів")

task\_2

Написати програму калькулятор використовуючи **if else** конструкцію

Текст програми:

a = **int**(**input** ("Введіть перше число: "))

b = **int**(**input** ("Введіть друге число: "))

x = **str**(**input**("Введіть знак (+ або - або \* або /): "))

if x=="+":

**print** ("a + b = ",a+b)

elif x=="-":

**print** ("a - b = ",a-b)

elif x=="\*":

**print** ("a \* b = ",a\*b)

elif x=="/":

    if b==0:

**print** ("Ділити на нуль не можна")

    else:

**print** ("a / b = ",a/b)

else:

**print** ("Ви ввели неправильний знак")

task\_3

Написати програму калькулятор використовуючи **match** конструкцію

Текст програми:

a = **int**(**input** ("Введіть перше число: "))

b = **int**(**input** ("Введіть друге число: "))

x = **str**(**input**("Введіть знак (+ або - або \* або /): "))

match x:

    case "+":

**print** ("a + b = ",a+b)

    case "-":

**print** ("a - b = ",a-b)

    case "\*":

**print** ("a \* b = ",a\*b)

    case "/":

        match b:

            case 0:

**print** ("Ділити на нуль не можна")

            case \_:

**print** ("a / b = ",a/b)

    case \_:

**print** ("Ви ввели неправильний знак")

Посилання на github: <https://github.com/kuzqz41/TP-KB-221-Kuzmenko-Bohdan/tree/main/topic_02>

Знімок екрану з посилання на github:

