



# Samuel Cousin

allo@samuelcousin.com

portfolio.samuelcousin.com

514.295.8555

Créateur nouveaux médias, générateur de contenu, designer de jeux vidéo, rédacteur exalté, apprenti architecte *UI/UX*, passionné *NLP*, artiste visuel, designer pour les sens, generaliste proactif.

## Expérience

- Now **Assistant de recherche**  
2014 **Lablablab - Montréal**  
[5 mois] Projet financé par le FRQSC  
Élaborer des interfaces usant du Langage Naturel  
Explorer l'utilisation du LN dans un but ludique  
Écrire des dialogues et scripter les applications
- 2012 **Assistant de recherche**  
2011 **OBX Labs - Montréal**  
[1 an] Studio de création expérimental affilié à Hexagram  
Recherches portant sur la typographie et les jeux vidéo  
Participer au design et au marketing d'une série d'apps  
Administrer et gérer l'infrastructure réseau
- 2012 **Assistant de cours**  
2011 **Université Concordia - Montréal**  
[1 ½ an] Cours de design spéculatif (400)  
Évaluer le travail des étudiants  
Offrir des tutorats sur le design l'intégration web  
Supporter les étudiants utilisant différents SGC
- 2011 **Technicien en Informatique**  
2007 **TRSB Inc. - Montréal**  
[5 ans] Assurer le support de 1<sup>er</sup>, 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> niveau  
Gérer et administrer les serveurs virtuels et physiques  
Protéger des données hautement confidentielles  
Suggérer et commander matériel et licences

## Éducation

- Université Concordia, B.B.A.** 2014  
**Specialisation en Arts Multimédia** 2010  
**& Interactifs (Computation Arts)**  
Engagé en tant qu'AC suivant mon 1<sup>er</sup> semestre  
Participé à deux échanges internationaux  
Gradué avec distinctions
- Ahuntsic College, D.E.C.** 2007  
**Arts & Lettres, Cinéma et Médias** 2006

## Autre

- \* Co-fondateur de *artsyfact.net*
- \* Récipient d'une bourse MELS
- \* Récipient d'une bourse FOFA
- \* Participé à l'exposition *Correlate* au Centre PHI
- \* Contribué à *Headlight Anthology #17*
- \* Publié deux livres photo auto-produit
- \* Volontaire à Eastern Bloc (CAA)
- \* Participant à Co-Lab 2014
- \* Micro-contributeur à *Rêves d'Acteurs*
- \* Aptitudes professionnelles en photographie
- \* Parfaitement bilingue (Français/Anglais)

## Aptitude

### Code

<i>Chatscript</i>	<i>HTML</i>	<i>UnityScript</i>
<i>Processing</i>	<i>CSS</i>	<i>Bash</i>
<i>Java</i>	<i>jQuery</i>	<i>C#</i>
<i>PHP</i>	<i>MySQL</i>	<i>Python</i>
<i>JavaScript</i>		

### Logiciel

<i>Adobe CS6 Master Suite</i>	<i>Final Cut Pro</i>
<i>Unity3D</i>	<i>Stacey CMS</i>
<i>Sublime Text 2</i>	<i>Wordpress</i>
<i>Sourcetree (Git)</i>	<i>Debian (Ubuntu)</i>
<i>Stencil</i>	<i>VMWare</i>
<i>Fritzing</i>	<i>Windows Server</i>
<i>MaxMSP / Jitter</i>	<i>LAMP</i>
<i>Image Magick</i>	<i>Microsoft Office</i>
<i>Rhino</i>	<i>Magic Lantern</i>
<i>OpenWRT</i>	

### Matériel

<i>Arduino</i>	<i>Sony HVR</i>
<i>Raspberry Pi</i>	<i>Sekonic L-758</i>
<i>Odroid-U3</i>	<i>Bronica ETRSi</i>
<i>Nikon Coolscan</i>	<i>Canon Prograf</i>
<i>Canon 5D Mk2</i>	<i>Leitz Focomat</i>