1. Что значит слово “инициализация”?
2. Какой метод описывает действие потока во время выполнения?
3. Какая конструкция используется в Java для обработки исключений?
4. **Инициализация** (от англ. *initialization*, инициирование) создание, активация, подготовка к работе, определение параметров. Приведение программы или устройства в состояние готовности к использованию. С точки зрения Java ­– выделение памяти под объект, например при создании MyClass myClass = new MyClass(). Таким образом будет выделена память под объект myClass (он будет инициализирован). Без инициализации (new MyClass()) запись MyClass myClass; просто резервирует имя (объявляется переменная myClass типа MyClass).
5. Метод run() или метод call() для дочерних потоков. Метод main() для главного потока.
6. В Java есть пять ключевых слов для работы с исключениями:
   1. try — данное ключевое слово используется для отметки начала блока кода, который потенциально может привести к ошибке.
   2. catch — ключевое слово для отметки начала блока кода, предназначенного для перехвата и обработки исключений.
   3. finally — ключевое слово для отметки начала блока кода, которой является дополнительным. Этот блок помещается после последнего блока ‘catch’. Управление обычно передаётся в блок ‘finally’ в любом случае.
   4. throw — служит для генерации исключений.
   5. throws — ключевое слово, которое прописывается в сигнатуре метода, и обозначающее что метод потенциально может выбросить исключение с указанным типом.

Можно использовать try-catch-finally и c 7й Java try-with-resources.

Общий вид конструкции для «поимки» исключительной ситуации выглядит следующим образом:

try{

//здесь код, который потенциально может привести к ошибке

}

catch(SomeException e ){ //в скобках указывается класс конкретной ожидаемой ошибки

//здесь описываются действия, направленные на обработку исключений

}

finally{

//выполняется в любом случае (блок finally  не обязателен)

}

Try с ресурсами:

try(открываем файл и т.п. здесь){

//...

}

//после блока файл закроется автоматически.

Пример:

Старый способ:

BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(path));

   try {

            return br.readLine();

        } finally {

            if (br != null) {

                br.close();

            }

        }

JDK 7:

try (BufferedReader br =

                   new BufferedReader(new FileReader(path)) ) {

        return br.readLine();

    }