

## A. DBMB и массив

ограничение по времени на тест: 1 секунда  
ограничение по памяти на тест: 256 мегабайт

У DBMB вчера был день рождения. Ему подарили массив  $a$  из  $n$  элементов и число  $x$ . Но есть одна проблема, ему нравятся только те массивы, у которых сумма элементов равна  $s$ . Чтобы ему понравился массив, вы можете делать следующую операцию сколько угодно раз:

- Выбрать индекс  $i$  ( $1 \leq i \leq n$ ) и прибавить  $x$  к числу  $a_i$ .

К примеру, если ему подарили массив  $[1, 2, 3, 5]$  и  $x = 2$ , вы можете выбрать индекс 3 и получить массив  $[1, 2, 5, 5]$ . Ваша задача — выяснить, может ли массив понравиться DBMB после любого количества операций.

### Входные данные

Каждый тест состоит из нескольких наборов входных данных. Первая строка содержит одно целое число  $t$  ( $1 \leq t \leq 1000$ ) — количество наборов входных данных. Далее следует описание наборов входных данных.

Первая строка каждого набора содержит три целых числа  $n, s, x$  ( $1 \leq n, x \leq 10$ ,  $1 \leq s \leq 100$ ).

Вторая строка каждого набора содержит  $n$  целых чисел  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $1 \leq a_i \leq 10$ ) — элементы массива, подаренного DBMB.

### Выходные данные

Для каждого набора входных данных выведите «YES», если массив может понравиться DBMB. В противном случае выведите «NO».

Вы можете выводить каждую букву в любом регистре (строчную или заглавную). Например, строки «yEs», «yes», «Yes» и «YES» будут приняты как положительный ответ.

### Пример

входные данные	Скопировать
<pre>6 3 3 5 1 1 1 3 8 2 1 2 3 4 7 2 1 1 1 1 3 15 1 2 4 10 2 100 5 4 6 5 12 1 1 2 2 3 2</pre>	
выходные данные	Скопировать
<pre>YES YES NO NO YES YES</pre>	

### Примечание

Во втором наборе входных данных  $a = [1, 2, 3]$ , применим операцию на  $a_2$  и получим  $a = [1, 4, 3]$ . Сумма массива равна  $s$ .

### Codeforces Round 1076 (Div. 3)

Закончено

Дорешивание



### → Виртуальное участие

Виртуальное соревнование – это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кем-либо.

Начать виртуальное участие

### → Скопировать в мэшп

Вы можете скопировать это соревнование в мэшп.

Копировать соревнование

### → Отослать?

Язык: GNU GCC C11 5.1.0

Выберите файл: Browse... No file selected.



Success!



Отослать

### → Материалы соревнования

- Анонс
- Разбор задач