Git klientas yra lokali repozitorija saugoti failams ir sekti ju versijoms.

Githubas yra Claudine repozitorija.

Suinstaliavus lokalius git klientus keliuose kompiuteriuose ir sujungus lokalias repozitorijas su githubu turesime galimybe pasiekti failus is ivairiu vietu/kompiuteriu tiek budami online, tiek offline. Visi projekto failai yra sinchronizuojami tarp serverio ir visu klientu bei turi pilnas kopijas.

# <https://github.com/kvadrantas/RopTest>

# GIT GUI DOWNLOAD

<https://git-scm.com/download/gui/windows>

# INSTLL GIT CLIENT ON MAC

<https://git-scm.com/download/mac>

terminal get git version:

GIT --version

# CONFIGURE YOUR USERNAME SO GIT KNOWS WHO COMMITS CHANGES

Git config --global user.name “Rolandas Seputis”

Git config --global user.email “[vi.kvadrantas@gmail.com](mailto:vi.kvadrantas@gmail.com)”

# LIST ALL GIT SETTINGS

Git config --list

# CHECK SETTINGS

Git config user.name

Git config user.email

# VIEW ALL GIT COMMANDS and help

Man git

Git help config

Git help

# NAUJO LOKALAUS GIT REPOSITORY KURIMAS

Initialized empty Git repository

Git init

Bus sukurtas pasleptas .git katalogs

Cd .git

Ls

# GITHUBO AKAUNTO KURIMAS IR LOKALIOS REPOZITORIJOS KELIMAS I GITHUBA

<https://Github.com>

## FAILO SUKURIMAS LOKALIOJE REPOZITORIJOJE IR JO SUKOMITINIMAS

1. NAUJO FAILO SUKURIMAS

echo "# RopTest" >> README.md

1. ADD ALL PROJECT FILES (/Users/Rolandas/GitTestProject/) TO STAGING AREA

Git add .

1. COMMIT FILES

Git commint –m “First Commit”

## LOKALIOS REPOZITORIJOS IR GITHUBO SUJUNGIMAS

LINK GITHUB TO LOCAL REPOSITORY

Git remote add origin <https://github.com/kvadrantas/RopTest.git>

PUSH REPOSITORY PROJECT TO GITHUB

Git push –u origin master

# ANT ANTRO GIT CLIENTO WINDOWS 10 PARSISIUNCIAM PROJEKTO KOPIJA

Git remote add origin <https://github.com/kvadrantas/RopTest.git>

git pull origin master

Add your current files in the local folder to the staging area

git add –-all

git commit -m "first commint on win”

Push your changes to the master branch

git push origin master