

ИНСТРУКЦИЯ



1. Отрежьте схему по красной пунктирной линии (можно распечатать с нашего сайта kvantik.com).
2. Согните по штриховым линиям 1–8 картинкой наружу.
3. Согните картинкой внутрь по прямым *a*, *b*, *c*, *d*, *e*, *f* и хорошенько промните сгибы.
4. Обрежьте картинку по контуру.
5. Намажьте kleem треугольники *A*, *B*, *C*.
6. Сверните фигуру в подобие трубки, как на рисунке 1, склеив пары треугольников *A*, *B*, *C* (рис. 2).
7. Намажьте kleem клапаны *D* и *E*.
8. Замкните фигуру в кольцо: вставьте клапаны *D* и *E* в противоположное отверстие трубки (рис. 3) и склейте.



Рис. 1

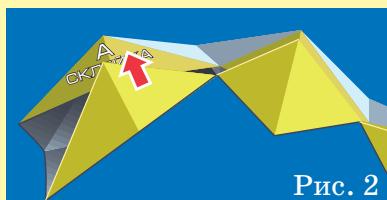


Рис. 2

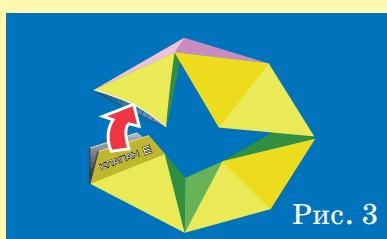
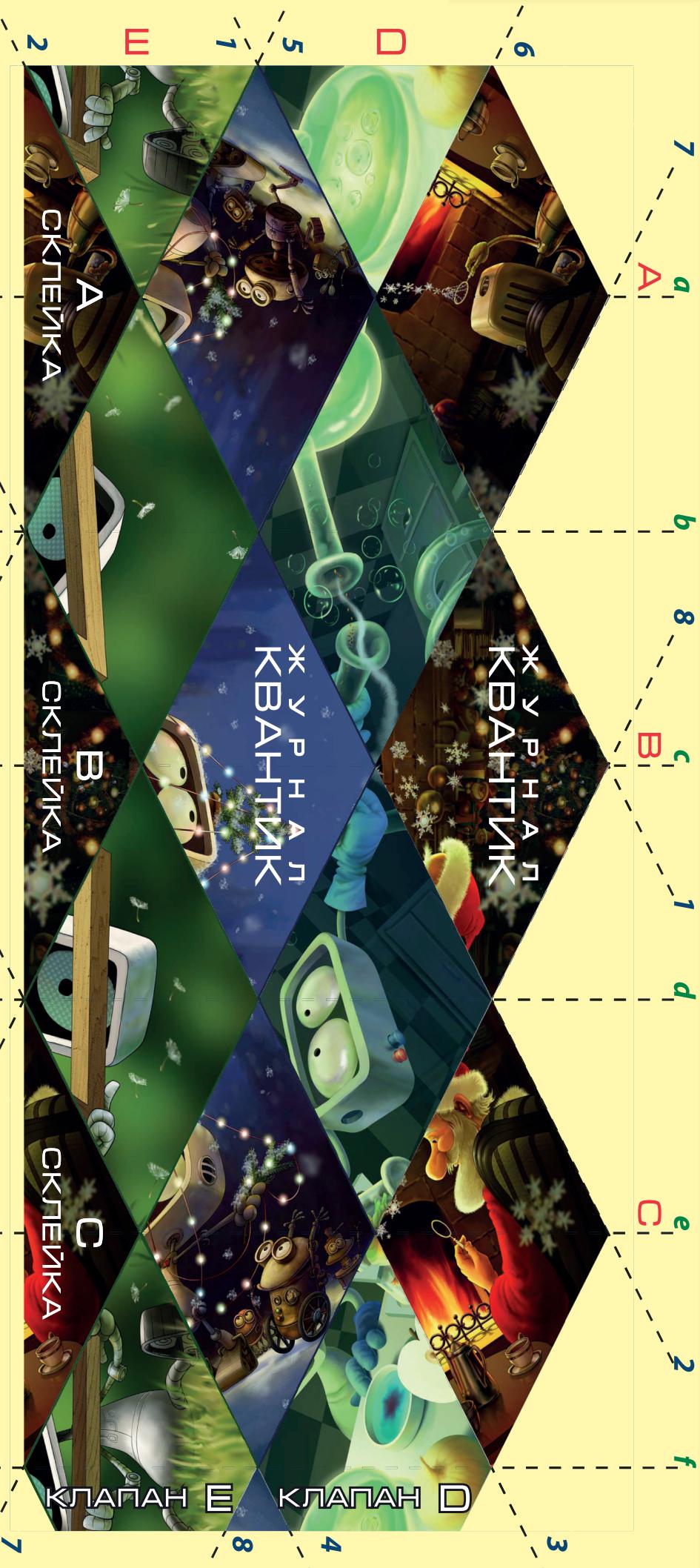
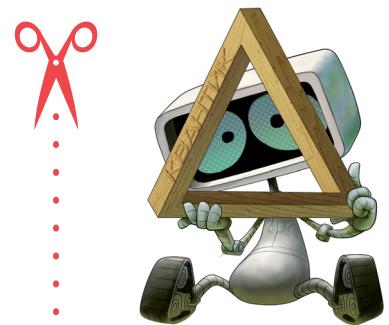
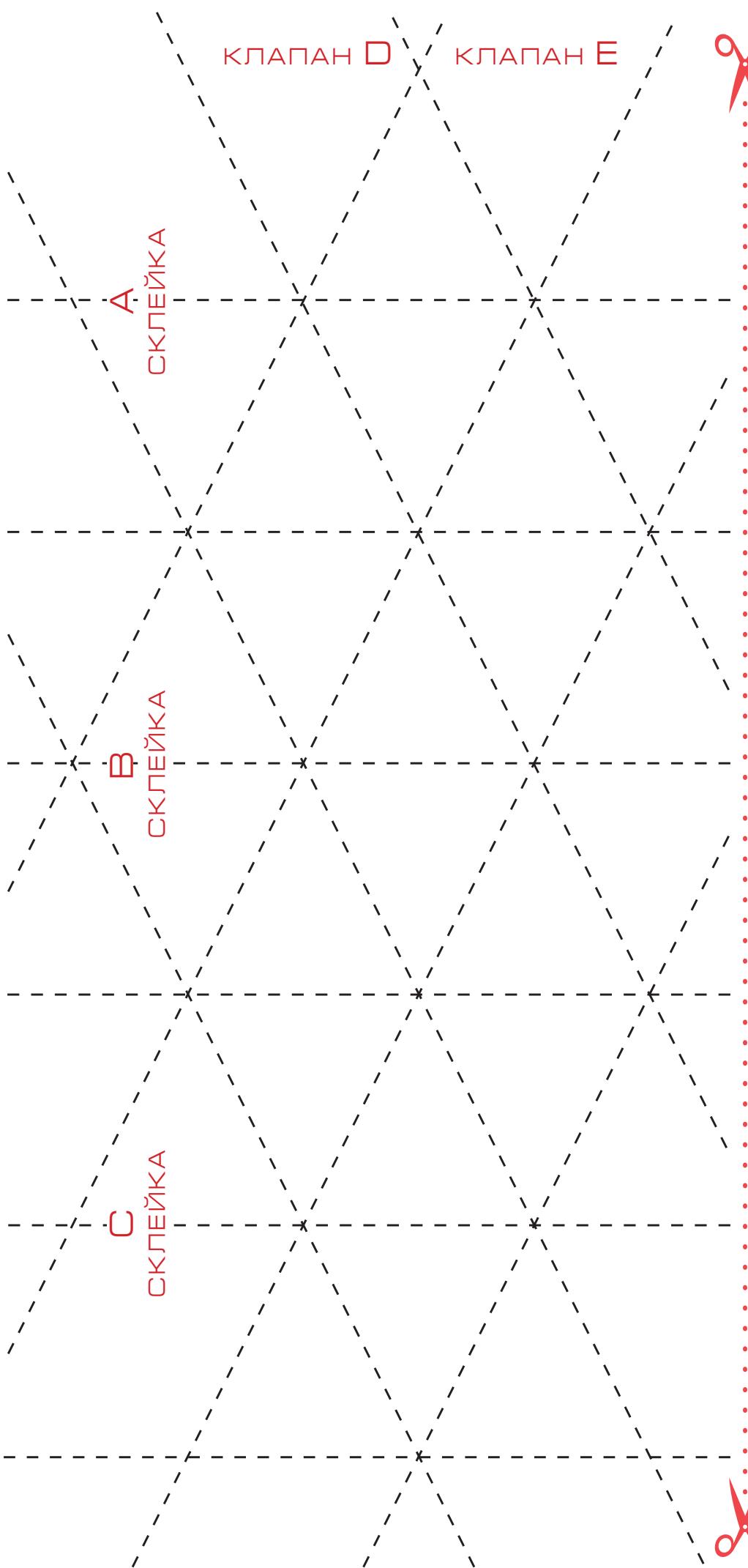


Рис. 3

ФИГУРА ГОТОВА!

Как играть с полученным флексором, написано на обороте страницы.





ЖУРНАЛ
КВАНТИК
для любознательных

- Если вы чётко выполнили инструкцию, у вас в руках окажется флексор – замкнутая цепочка из шести треугольных пирамидок (тетраэдров).
- Самое удивительное, что тетраэдры в цепочке могут вращаться хоть до бесконечности, и бумага при этом не растягивается.
- Из отдельных фрагментов складываются небольшие картинки (они получаются с одной из сторон флексора).
- Можно увеличивать количество тетраэдров в цепочке или придавать цепочке причудливую форму, например несимметричную или заузленную. Примеры схемсмотрите на нашем сайте kvantik.com.



Присылайте ваши фото с флексором на нашу почту:

 kvantik@mccme.ru