

Веб-приложение для поиска поставщиков и поставок SupplSearch

Техническое задание

В соответствии с ГОСТ 34.602-89

Действует с 15 марта 2020

Заказчик

Тарасов В.С.

Исполнители

Квасова М.Д, Акиньшина А.С.

Воронеж

2020

Оглавление

1.	Общие сведения	3
1.1.	Наименование Заказчика	3
1.2.	Наименование Исполнителя.....	3
1.3.	Основание для разработки	3
1.4.	Плановые сроки начала и окончания работ	3
1.5.	Термины и сокращения	3
2.	Назначение и цели создания приложения	4
2.1.	Назначение приложения	4
2.2.	Цели создания приложения.....	4
3.	Требования к приложению.....	6
3.1.	Требования к приложению в целом	6
3.1.1.	Требования к структуре.....	6
3.1.2.	Показатели назначения.....	6
3.1.3.	Требования к надежности.....	6
3.1.4.	Требования к защите информации от несанкционированного доступа	7
3.1.5.	Требования к патентной чистоте.....	7
3.2.	Требования к функциям, выполняемым приложением	7
3.2.1.	Перспективы развития, модернизации приложения.....	9
3.3.	Обработка ошибок	10
3.4.	Требования к пользовательскому интерфейсу	10
4.	Состав и содержание работ по созданию приложения	11
5.	Порядок контроля и приемки.....	12

1. Общие сведения

1.1. Наименование Заказчика

Ассистент Тарасов Вячеслав Сергеевич, кафедра программирования и информационных технологий.

1.2. Наименование Исполнителя

Студент Квасова Мария Дмитриевна, кафедра информационных технологий управления.

Студент Акиньшина Анна Сергеевна, кафедра информационных технологий управления.

1.3. Основание для разработки

Основанием для разработки веб-приложения SupplSearch является договор №01 от 21.02.2020 между Заказчиком и Исполнителем.

1.4. Плановые сроки начала и окончания работ

Плановый срок начала работ – Март 2020 г.

Плановый срок окончания работ – Июнь 2020 г.

1.5. Термины и сокращения

Поставщик	— это юридическое или физическое лицо, поставляющее товары заказчику.
Покупатель	— это человек или организация, осуществляющее оплату деньгами и являющееся приобретателем товара.
Гость	— пользователь сайта, не зарегистрированный в приложении.
Запрос	— это потребность заказчика (потенциального покупателя) в приобретении какого-либо товара.
Предложение	— это желание и возможность поставщика (продавца) реализовывать свои товары или услуги.

Классифайд	— это ресурс с объявлениями от физических и юридических лиц с различными предложениями, сгруппированными по темам.
P2P	— Peer-to-Peer – это бизнес-модель, основанная на взаимодействии отдельных лиц с помощью онлайн базы данных или коммуникационного сервиса, которые позволяют разместить объявления об аренде или предложить товары и услуги.
«Слепой» пароль	— пароль, при наборе которого его символы не показываются на экране либо заменяются одним типом символов.
Use-case диаграмма	— диаграмма, которая позволяет описать функциональность приложения и поведения ролей для того чтобы заказчик и исполнитель могли совместно обсуждать проектируемую или существующую систему.
ЛК	— Личный Кабинет.

2. Назначение и цели создания приложения

2.1. Назначение приложения

Веб-приложение SupplSearch предназначено для помощи представителям юридических лиц в процессе поиска поставщиков и поставок.

2.2. Цели создания приложения

1) С точки зрения создателей системы:

- Получить опыт создания классифайда;

- Получить проект в портфолио и рекомендацию от заказчика.
- 2) С точки зрения заказчика:
- Протестировать бизнес-модель P2P.
- 3) С точки зрения клиента:
- 2.2.3.1. Поставщик:
- Увеличить поток клиентов за счет появления нового канала продаж;
 - Сократить издержки, связанные с продвижением собственного сайта.
- 2.2.3.2. Покупатель:
- Снизить трудозатраты сотрудников на нахождение поставщиков с помощью поисковых систем;
 - Получить возможность изучить и отобрать предложения о поставках и получить контактную информацию компании.

3. Требования к приложению

3.1. Требования к приложению в целом

Разрабатываемое приложение должно удовлетворять следующим основным требованиям:

- Интуитивный пользовательский интерфейс;
- Доступность приложения через локальный Web-сервер;
- Стабильная работа в браузерах Google Chrome, Яндекс.Браузер;
- Разный уровень доступа для пользователей системы.

3.1.1. Требования к структуре

Базовая архитектура приложения представлена на Рис. 1.

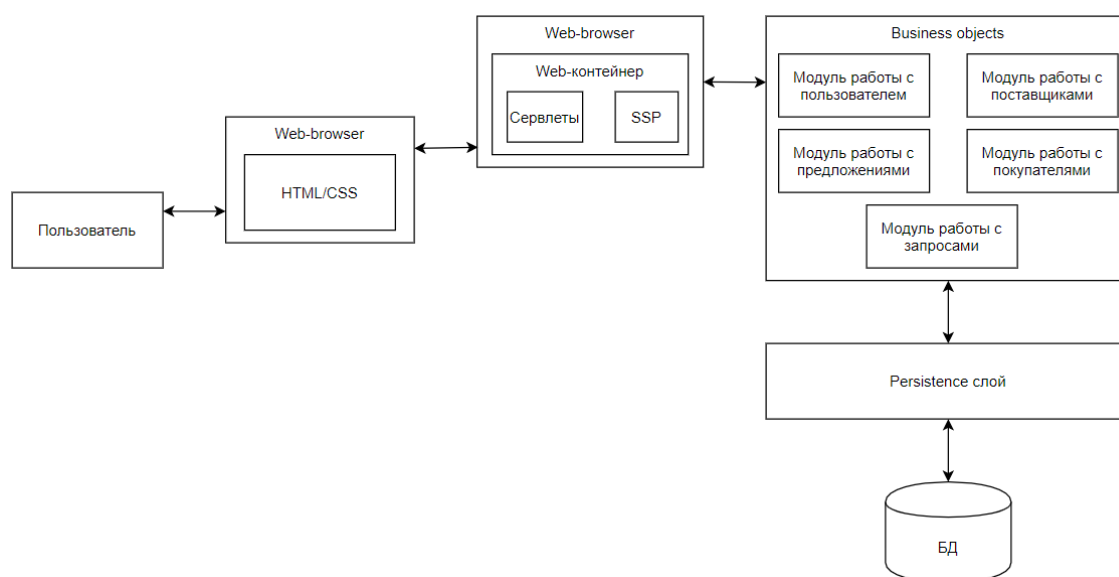


Рис. 1 – Архитектура приложения

3.1.2. Показатели назначения

Система должна предусматривать возможность масштабирования по производительности и объему обрабатываемой информации без модификации ее программного обеспечения.

Обязательна корректная работа функций, описанных в пункте 3.2 Технического задания.

3.1.3. Требования к надежности

Отказы и сбои в работе рабочих станций и сетевого оборудования не

должны приводить к разрушению данных и сказываться на работоспособности системы в целом.

3.1.4. Требования к защите информации от несанкционированного доступа

Приложение должно предусматривать возможность защиты от самых простых попыток получения доступа к информации пользователя, в том числе с помощью SQL инъекций.

Защищённая часть системы должна использовать "слепые" пароли.

3.1.5. Требования к патентной чистоте

Программное обеспечение должно быть свободным от возможности предъявления основанных на любых правах собственности притязаний третьих лиц.

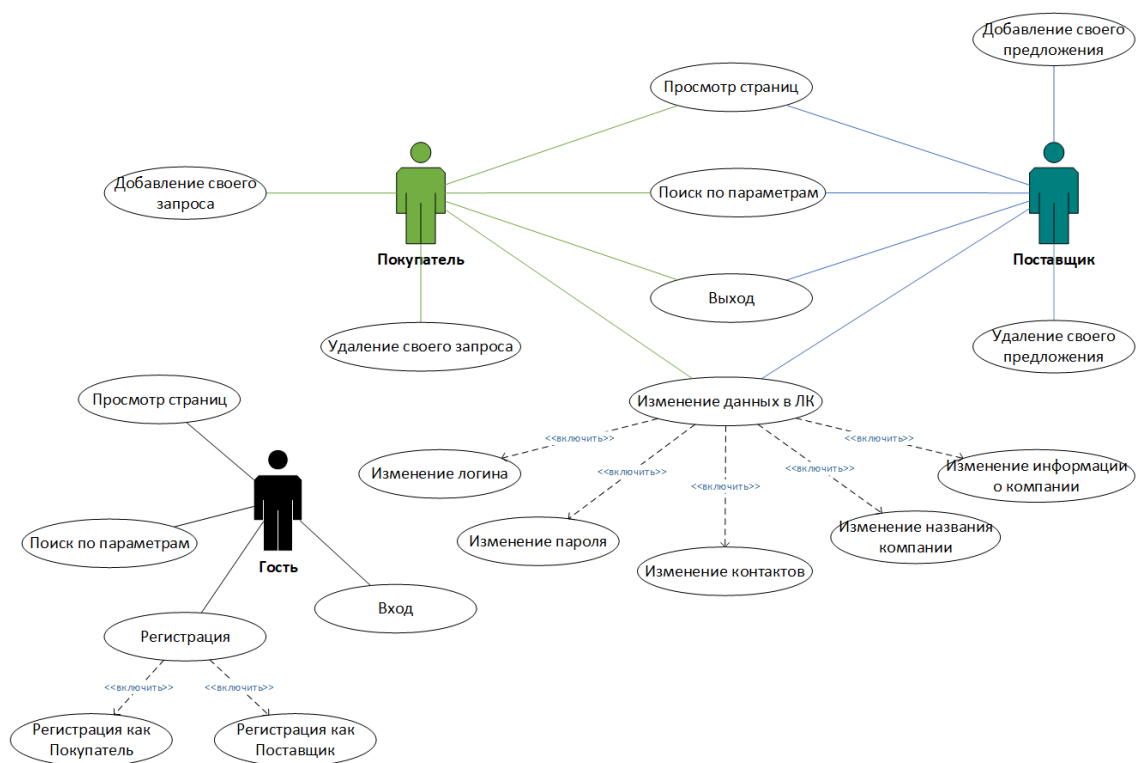
3.2. Требования к функциям, выполняемым приложением

Приложение должно удовлетворять следующим основным требованиям:

- 1) Приложение должно позволять хранить следующую информацию о поставщиках:
 - ✓ Логин;
 - ✓ Пароль;
 - ✓ Название компании;
 - ✓ Информация о компании;
 - ✓ Информация о продукции;
 - ✓ Контакты.
- 2) Приложение должно позволять хранить следующую информацию о покупателях:
 - ✓ Логин;
 - ✓ Пароль;
 - ✓ Название компании;
 - ✓ Информация о компании;
 - ✓ Информация о закупках;
 - ✓ Контакты.

- 3) Приложение должно позволять хранить следующую информацию о запросах:
- ✓ Дата размещения запроса;
 - ✓ Категория;
 - ✓ Город;
 - ✓ Наименование компании-покупателя;
 - ✓ Объем заказа;
 - ✓ Частота заказа;
 - ✓ Описание запроса.
- 4) Приложение должно позволять хранить следующую информацию о предложениях:
- ✓ Дата размещения предложения;
 - ✓ Категория;
 - ✓ Город;
 - ✓ Наименование компании-поставщика;
 - ✓ Описание запроса.

Ниже представлена use-case диаграмма данного приложения:



Гость:

- Зарегистрироваться как Покупатель;
- Зарегистрироваться как Поставщик;
- Войти;
- Просмотр страниц «Предложения», «Запросы», «Поставщики», «Покупатели»;
- Поиск по заданным параметрам на страницах «Предложения», «Запросы», «Поставщики», «Покупатели».

Поставщик:

- Изменить данные в личном кабинете;
- Выйти;
- Просмотр страниц «Предложения», «Запросы», «Поставщики», «Покупатели»;
- Поиск по заданным параметрам на страницах «Предложения», «Запросы», «Поставщики», «Покупатели»;
- Добавить свое предложение;
- Удалить свое предложение.

Покупатель:

- Изменить данные в личном кабинете;
- Выйти;
- Просмотр вкладок «Предложения», «Запросы», «Поставщики», «Покупатели»;
- Поиск по заданным параметрам во вкладках «Предложения», «Запросы», «Поставщики», «Покупатели»;
- Добавить свой запрос;
- Удалить свой запрос.

3.2.1. Перспективы развития, модернизации приложения

В перспективе возможно дополнить приложение следующими функциями:

- Возможность открыть карточку покупателя из строки запроса во вкладке «Запросы»;
- Возможность открыть карточку поставщика из строки предложения во вкладке «Предложения»;

- Возможность учитывать рейтинг поставщиков;
- Возможность организовать систему общения между покупателем и поставщиком.

3.3. Обработка ошибок

Приложение должно поддерживать обработку ошибок в случае некорректного ввода данных. В случае возникновения ошибок пользователь должен получать соответствующее сообщение.

3.4. Требования к пользовательскому интерфейсу

Пользовательский интерфейс должен удовлетворять следующим основным требованиям:

- Возможность перехода на все основные экраны приложения с главного экрана;
- Выдержанность всех страниц сайта в едином стиле;
- Отсутствие нагромождений.

4. Состав и содержание работ по созданию приложения

Состав и содержание работ по созданию системы включают следующие этапы:

Этапы	Содержание работ	Результат работ
Этап 1 (проектирование)	Анализ предметной области, разработка технического задания, разработка модели программы.	Документация на разрабатываемое приложение, в которой описаны все необходимые организационные требования к разработке.
Этап 2 (реализация)	Разработка программы и документации.	Приложение, готовое к тестированию; полная документация.
Этап 3 (окончание работ)	Проведение тестов, исправление программы, подготовка презентации, сдача проекта Заказчику.	Акт сдачи-приемки выполненных работ.

5. Порядок контроля и приемки

Сдача-приемка работ производится поэтапно, в соответствии с рабочей программой и календарным планом.

Заказчик принимает разработанный продукт при соответствии его объема, качества, оговариваемых в Техническом задании, а также при наличии подключенной системы аналитики.

Все создаваемые в рамках настоящей работы программные изделия передаются Заказчику, как в виде готовых модулей, так и в виде исходных кодов, представляемых в электронной форме.