

**Задача 1. Кількість днів в місяці.**

Напишіть програму `DaysIMonth` яка отримує номер місяця (від 1–12) в якості параметра повертає кількість днів цього місяця.

```
<form action="index.php" method="post">
<input type="number" name="year" id="year" step="1">
<select name="month" id="month" class="form-control">
  <option value="1">January</option>
  <option value="2">February</option>
  ... ..
  <option value="12">December</option>
</select>
<button type="submit" name="submit" value="submit">Calc</button>
</form>
```

Результат роботи програми:

Year 2020 is leap.

In January **31** days.

Таблиця для звірки результатів роботи програми для невисокосного року.

Місяці	Січ	Лют	Бер	Кві	Тра	Чер	Лип	Сер	Вер	Жов	Лис	Гру
Дні	31	28	31	30	31	30	31	31	30	31	30	31

[Алгоритм для визначення високосного року.](#)

[Алгоритм для визначення кількості днів місяця.](#)

## Задача 2. Паліндром.

Напишіть програму `isPalindrome` яка отримує стрічку в якості параметра і повертає значення `true` якщо слово є паліндромом, або `false` якщо ні.

Стрічка є паліндромом якщо порядок слідування символів зберігається коли читаєш слово зліва направо і навпаки (наприклад: `"radar"`, `"mom"`, `"toot"`, `"a"`).

**Рекомендація.** Працюємо лише з словами, перевіряти ціле речення (наприклад *A nut for a jar of tuna*) на те чи є воно паліндромом не потрібно.

**Рекомендація.** Програма не повинна бути чутлива до регістру символів. Наприклад слова `"raDAr"`, `"moM"`, `"tOot"`, `"a"` є паліндромами.

**Рекомендація.** Для передачі параметрів у php-скрипт реалізуйте просту html-форму з одним текстовим полем, яке містить слово яке необхідно перевірити.

### Задача 3. Порахувати голосні.

Напишіть програму `vowelCount` яка отримує стрічку з довільним текстом в якості параметра і повертає кількість голосних букв в цій стрічці. Працюємо лише з латинським (англійським) алфавітом нижнього регістру. Голосні букви: а, е, і, о, у.

**Рекомендація.** Для передачі параметрів у php-скрипт реалізуйте просту html-форму з одним текстовим полем, яке містить слово яке необхідно перевірити.

**Рекомендація.** Усі вхідні данні програм повинні бути написані на англійській мові (якщо не вказано інакше), коментарі в програмах, назви змінних, ключів масивів, константи, назви функцій, класів, тощо - теж пишемо англійською.