

Use Cases - wypożyczalnia

Wyświetl dostępne sprzęty

Cel: Uzyskać listę aktualnie dostępnych sprzętów.

Warunki wstępne: System uruchomiony, użytkownik w menu głównym.

Warunki końcowe: Lista sprzętu została wyświetlona.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera opcję Wyświetl dostępne sprzęty.
2. System pobiera listę sprzętu.
3. System wyświetla sprzęty dostępne do wypożyczenia.

Wypożycz sprzęt

Aktor: Pracownik obsługi wypożyczalni

Cel: Utworzenie nowego wypożyczenia sprzętu.

Warunki wstępne: Sprzęt musi być dostępny.

Warunki końcowe: Utworzony wypożyczenie lub komunikat o braku dostępności.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera Wypożycz sprzęt.
2. System prosi o dane klienta.
3. Użytkownik wprowadza dane klienta.
4. System wyświetla listę sprzętu.
5. Użytkownik wybiera sprzęt.
6. System pobiera datę wypożyczenia/zwrotu.
7. System sprawdza dostępność sprzętu.
8. System stwierdza, że sprzęt jest dostępny.
9. System tworzy rezerwację.
10. System aktualizuje dostępność sprzętu.

Scenariusz alternatywny – sprzęt zajęty:

7. System wykrywa, że sprzęt jest niedostępny.
8. System wyświetla komunikat: Sprzęt zajęty.
9. Proces kończy się bez utworzenia wypożyczenia.

Zakończ wypożyczenie

Cel: Ukończyć wypożyczenie i naliczyć opłatę.

Warunki wstępne: Musi istnieć aktywne wypożyczenie.

Warunki końcowe: Sprzęt zwrócony, opłata naliczona, dostępność zaktualizowana.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera Zakończ wypożyczenie.
2. System wyświetla listę aktywnych wypożyczeń.
3. Użytkownik wybiera wypożyczenie.
4. System oblicza opłatę końcową.
5. System aktualizuje dostępność sprzętu.
6. Proces wypożyczenia zostaje zakończony.

Wyświetl cennik

Cel: Zapoznać się z obowiązującymi cenami wypożyczenia.

Warunki wstępne: Brak.

Warunki końcowe: Cennik wyświetlony.

1. Główny scenariusz:
2. Użytkownik wybiera Wyświetl cennik.
3. System pobiera informacje o cenach.
4. System wyświetla cennik.

Edytuj sprzęt

Cel: Zmodyfikować dane dotyczące sprzętu.

Warunki wstępne: Sprzęt istnieje w bazie.

Warunki końcowe: Dane sprzętu zostają zmienione.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera Edytuj sprzęt.
2. System wyświetla listę sprzętu.
3. Użytkownik wybiera sprzęt do edycji.
4. System umożliwia zmianę danych.
5. Użytkownik zapisuje zmiany.
6. System aktualizuje informacje o sprzęcie.

Wyjdź z systemu

Cel: Zakończyć pracę z systemem.

Warunki wstępne: System jest uruchomiony.

Warunki końcowe: Praca z systemem zostaje zakończona.

1. Główny scenariusz:
2. Użytkownik wybiera Wyjdź.
3. System zamknie aplikację i wyświetli Koniec.