

## Use Cases - wypożyczalnia

### **Wyświetl dostępne sprzęty**

Cel: Uzyskać listę aktualnie dostępnych sprzętów.

Warunki wstępne: System uruchomiony, użytkownik w menu głównym.

Warunki końcowe: Lista sprzętu została wyświetlona.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera opcję Wyświetl dostępne sprzęty.
2. System pobiera listę sprzętu.
3. System wyświetla sprzęty dostępne do wypożyczenia.

### **Wypożycz sprzęt**

Aktor: Pracownik obsługi wypożyczalni

Cel: Utworzenie nowego wypożyczenia sprzętu.

Warunki wstępne: Sprzęt musi być dostępny.

Warunki końcowe: Utworzone wypożyczenie lub komunikat o braku dostępności.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera Wypożycz sprzęt.
2. System prosi o dane klienta.
3. Użytkownik wprowadza dane klienta.
4. System wyświetla listę sprzętu.
5. Użytkownik wybiera sprzęt.
6. System pobiera datę wypożyczenia/zwrotu.
7. System sprawdza dostępność sprzętu.
8. System stwierdza, że sprzęt jest dostępny.
9. System tworzy rezerwację.
10. System aktualizuje dostępność sprzętu.

Scenariusz alternatywny – sprzęt zajęty:

7. System wykrywa, że sprzęt jest niedostępny.
8. System wyświetla komunikat: Sprzęt zajęty.
9. Proces kończy się bez utworzenia wypożyczenia.

## **Zakończ wypożyczenie**

Cel: Ukończyć wypożyczenie i naliczyć opłatę.

Warunki wstępne: Musi istnieć aktywne wypożyczenie.

Warunki końcowe: Sprzęt zwrócony, opłata naliczona, dostępność zaktualizowana.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera Zakończ wypożyczenie.
2. System wyświetla listę aktywnych wypożyczeń.
3. Użytkownik wybiera wypożyczenie.
4. System oblicza opłatę końcową.
5. System aktualizuje dostępność sprzętu.
6. Proces wypożyczenia zostaje zakończony.

## **Wyświetl cennik**

Cel: Zapoznać się z obowiązującymi cenami wypożyczenia.

Warunki wstępne: Brak.

Warunki końcowe: Cennik wyświetlony.

1. Główny scenariusz:
2. Użytkownik wybiera Wyświetl cennik.
3. System pobiera informacje o cenach.
4. System wyświetla cennik.

## **Edytuj sprzęt**

Cel: Zmodyfikować dane dotyczące sprzętu.

Warunki wstępne: Sprzęt istnieje w bazie.

Warunki końcowe: Dane sprzętu zostają zmienione.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera Edytuj sprzęt.
2. System wyświetla listę sprzętu.
3. Użytkownik wybiera sprzęt do edycji.
4. System umożliwia zmianę danych.
5. Użytkownik zapisuje zmiany.
6. System aktualizuje informacje o sprzęcie.

## **Wyjdź z systemu**

Cel: Zakończyć pracę z systemem.

Warunki wstępne: System jest uruchomiony.

Warunki końcowe: Praca z systemem zostaje zakończona.

1. Główny scenariusz:
2. Użytkownik wybiera Wyjdź.
3. System zamyka aplikację i wyświetla Koniec.