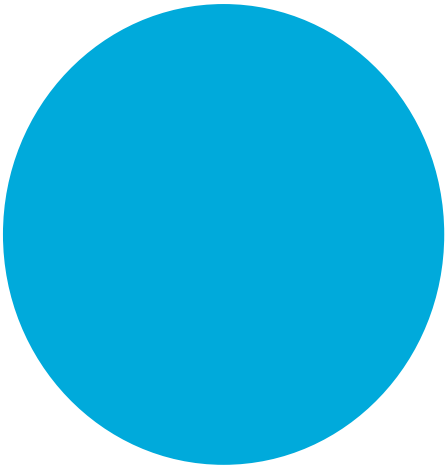
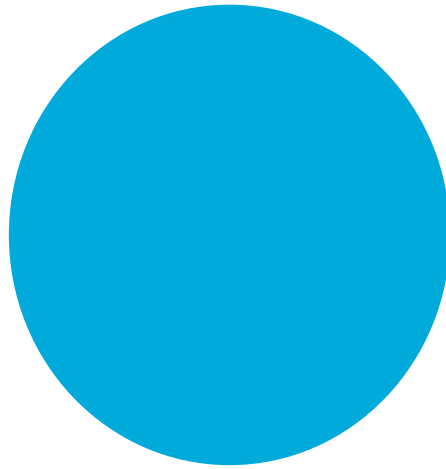


ENRUTAMIENTO SEGURO Y RAPIDO PARA LOS PEATONES

Presentación del equipo



Isabela Osorio



**Karol Cuello
Ribón**



Andrea Serna
Revision de
la literatura



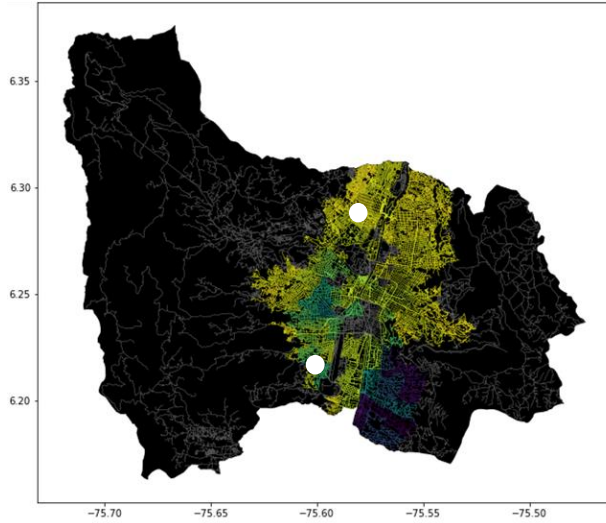
Mauricio Toro
Preparación
de los datos



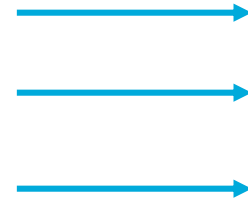
<https://github.com/kvcuellor/Proyecto-Datos-y-Algoritmos.git>



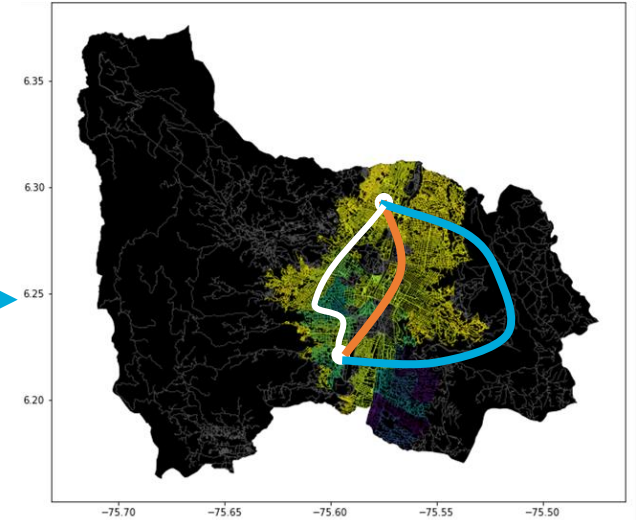
Planteamiento del problema



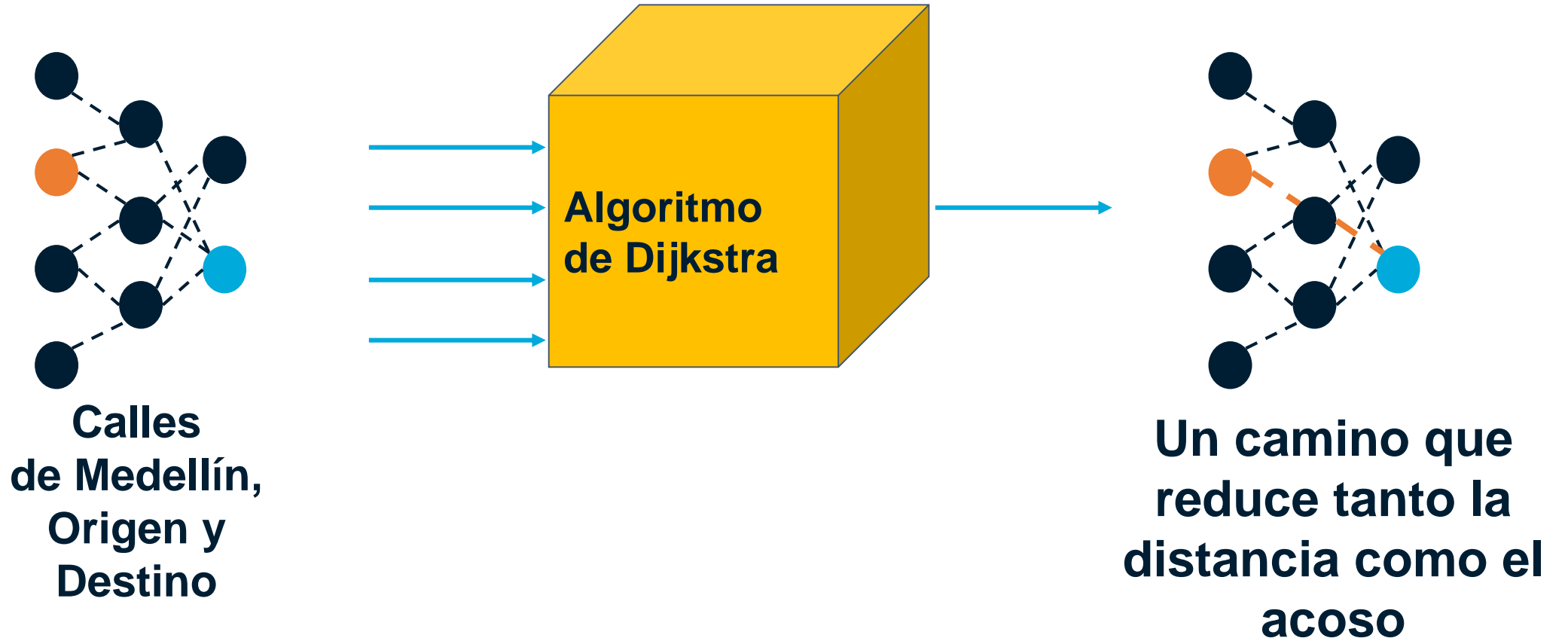
**Calles
de Medellín,
Origen y
Destino**



**Algoritmo
para el
camino más
corto**

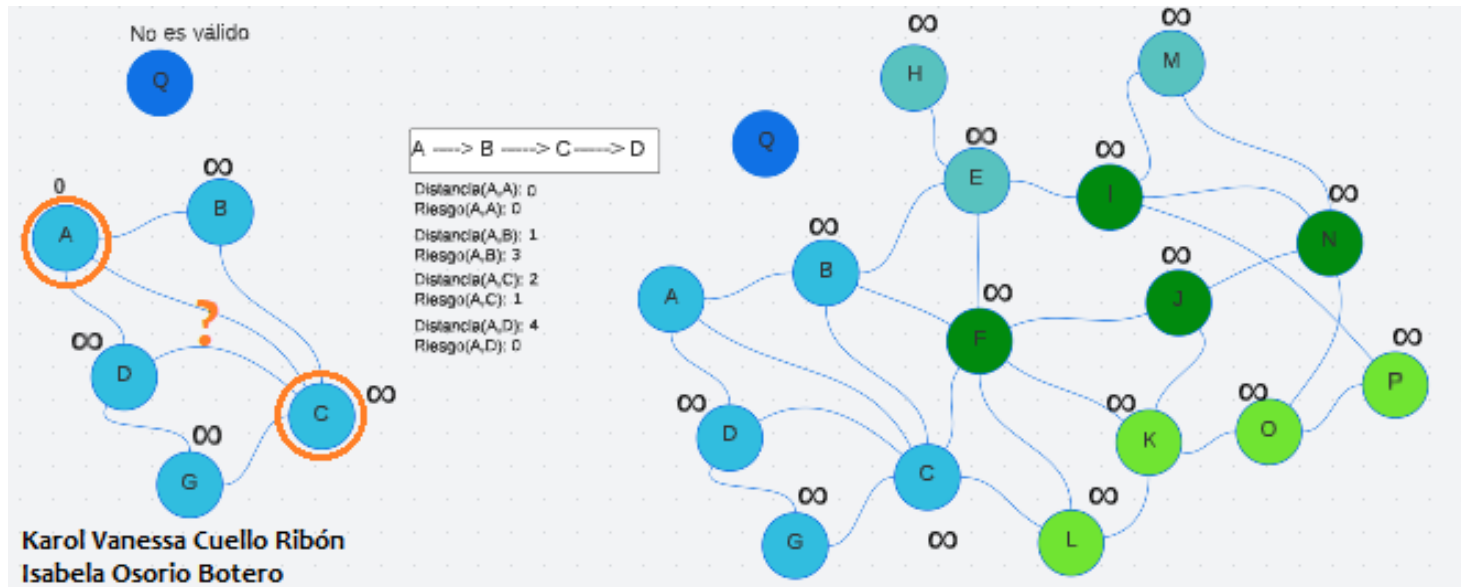


**Tres caminos que reducen
tanto el riesgo de acoso
como la distancia**



Explicación del algoritmo

Algoritmo de Dijkstra, para encontrar el camino que reduce tanto el acoso como la distancia



Se inicia dando valor de infinito a los “pesos” y luego empieza a evaluar en cada nodo buscando el menor valor para llegar al destino, recorriendo el grafo desplazándose por cada uno de los nodos (los cuales se sacan respecto a la dirección de la calle)



¡GRACIAS!

Con el apoyo de

Los dos primeros autores fueron apoyados por la beca Sapiencia, financiada por el municipio de Medellín. Todos los autores agradecen a la Vicerrectoría de Descubrimiento y Creación, de la Universidad EAFIT, su apoyo en esta investigación.