

Syntaxcriteria UCD	Inhoudelijke criteria UCD
a) alle input terug te vinden?	a) uitleggen?
b) actieve actor bij elke use-case?	b) #UC <= 7?
c) elke user-story gedekt?	c) user-story koppeling?
d) systeemperspectief?	d) include / extend nodig?
e) actoren buiten systeem?	e) reële opsplitsing?
f) is output terug te vinden?	f) interactie actor-software?
g) systeemgrens?	g) geen interactie actoren?
h) goede namen actoren?	
i) extension point?	
j) <<include>> alleen bij meerdere use-cases?	

Syntaxcriteria KD	Inhoudelijke criteria KD
a) actor → klasse?	a) logische eenheden?
b) klasse → use-case ?	b) hebben de klassen de goede grootte?
c) geen ongedekte use-cases?	c) data-klassen nodig?
d) user-story → methode?	d) externe database?
e) wordt elke actie gedekt?	e) in welke klasse gegevens?
f) associatie → aanroep?	f) uitleg aan collega?
g) aanroep → associatie?	g) nuttige generalisatie?
h) multipliciteiten?	h) weerspiegeling probleem?
	i) goede code?

Syntaxcriteria SD	
a) begint SD met actor?	h) synchroon - asynchroon?
b) acties use-case gedekt door methoden?	i) namen methode goed?
c) komen alle objecten uit het KD?	j) parameters?
d) beschikt object over benodigde data?	k) return type?
e) zijn alle actoren aanwezig in SD?	
f) komen scenario's terug in SD?	
g) leesbaar op A4?	

Syntaxcriteria STD	Inhoudelijke criteria STD
a) is er een begintoestand?	a) werkelijk bestaande toestanden?
b) namen toestanden goed geformuleerd?	b) toestanden complementair?
c) geen zwarte gaten?	c) object of real-time STD?
d) geen supernova's?	d) nieuwe methoden?
e) gebeurtenis of conditie per transitie?	e) elke methode toegewezen aan klasse?
f) kun je uitgaande transities onderscheiden?	f) leveren condities nieuwe attributen op?
g) testbare condities?	
h) zijn de triggers werkelijke gebeurtenissen?	
i) dekt het STD alle gebeurtenissen?	

Syntaxcriteria CD	Inhoudelijke criteria CD
a) geen geïsoleerde componenten?	a) geen cycli?
b) interfaces benodigd en geleverd?	b) gemeenschappelijke sluiting?
c) begrijpelijke namen?	c) gemeenschappelijk hergebruik?
d) geen nutteloze poorten?	d) volgen details uit de abstractie?
e) zijn de interface concreet?	e) open-dicht?
f) alle software meegenomen?	f) alles of niets?
	g) stabiele abstractie?
	h) stabiel afhankelijk?

NB: Deze inhoudelijke criteria zijn tamelijk abstract en vereisen inzicht in de architectuur van software. Verwacht dus niet dat je ze 'in een keer' goed krijgt.