СОДЕРЖАНИЕ

B	ведени	IE	2
1	Уравнения мелкой воды		4
2	Постано	овка задачи	12
3	Триангу	уляция двумерной области	13
	3.1	алгоритм Руперта	14
	3.2		
4	Метод н	конечных элементов в двумерной области	19
	4.1	Метод взвешенных невязок	
	4.2	Метод конечных элементов	
	4.3	МКЭ для рассматриваемой задачи	
5	Учёт граничных условий		
6	Изменение формы водоёма (прямоугольник, круг, реаль-		
	ный вод	цоём)	27
7	Учёт наличия острова (островов) внутри водоёма		28
8	Разработка базы данных для хранения информации о проведённых экспериментах		
	Бодонив		_0
\mathbf{C}	писок	ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	30

Стр.

ВВЕДЕНИЕ

// ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

Выполненная выпускная квалификационная работа посвящена задаче течения жидкости в озере, для которой требуется составить и решить систему дифференциальных уравнений с использованием метода конечных элементов (МКЭ). Предполагается, что глубина озера постоянна, а сам озеро однородно. Необходимо учесть, что озеро подвержено влиянию ветра, а так же требуется рассмотреть данную задачу с различными параметрами и проанализировать полученные результаты.

На данный момент во многих случаях не оправдывается применение более сложных математических моделей для исследования течений в прибрежных водах и озерах, чем моделей, основанных на численном решении двумерных уравнений, полученных путем применения осредненных по вертикали характеристик - уравнений мелкой воды. Трехмерные решения нецелесообразны, так как они требуют намного большего количества исходной информации и машинного времени даже с учетом современных вычислительных мощностей.

Целью представленной выпускной квалификационной работы является осуществление математического моделирования течений мелкой воды с помощью метода конечных элементов, который уже давно зарекомендовал в таких областях как механика деформируемого тела, электродинамика и конечно же гидродинамика. Данный метод является оптимальным для решения поставленной задачи так как именно он дает возможность применять достаточно гибкую разбивку рассматриваемой области и при его использовании достаточно удовлетворить лишь главным граничным условиям.

Актуальность данной работы обусловлена тем, что со второй половины 20-го века метод математического моделирования стал рабочим инструментом при изучении многих научно-технических задач, в частности, и в области гидродинамики. Основной составляющей этого метода стал является вычислительных эксперимент, широкое применение которого стало возможным благодаря развитию производительности ЭВМ и численных алгоритмов. Вычислительный эксперимент позволяет получить информацию о структуре течения при относительно небольших временных, трудовых и материальных

затратах. конечно, при этом соответствующая математическая модель должна быть адекватной физическому процессу.

Научная новизна работы заключается в применении МКЭ конкретно к уравнениям мелкой воды и составлении программной реализации на языке программирования Python.

В данной работе будут представлены основные определения и понятия для уравнений мелкой воды, которые позволят составить и решить поставленную задачу, которая состоит из двух частей: аналитической и численной. Аналитически будут описаны течения жидкости при пренебрежении температурными эффектами, для которых широко используются классические уравнения Сен-Венана. После этого с помощью МКЭ будет построена и рассчитана математическая модель. Для реализации такой модели была написана программа, которая выдает результаты решения системы уравнений мелкой воды, а так же генерирует графики, которые наглядным образом отображают полученные результаты.

1 Уравнения мелкой воды

Запишем два основных уравнения для жидкости. Это уравнение количества движения и уравнение неразрывности [1]:

$$-\frac{\partial p}{\partial x_k} + \frac{\partial \tau_{ik}}{\partial x_i} + \rho b_k = \frac{\partial}{\partial x_i} (\rho v_i v_k) + \frac{\partial}{\partial t} (\rho v_k); \tag{1.1}$$

.

$$\frac{D\rho}{Dt} + \rho \frac{\partial v_i}{\partial x_i} = 0 \tag{1.2}$$

Если в (1.1) и (1.2) пренебречь температурными эффектами, получим:

$$-\frac{\partial p}{\partial x_k} + \frac{\partial \tau_{ik}}{\partial x_i} + \rho b_k = \frac{D(\rho v_k)}{Dt}$$
(1.3)

$$\frac{\partial(\rho v_i)}{\partial t} + \frac{\partial \rho}{\partial t} = 0, \tag{1.4}$$

где p - давление, оказываемое на единицу площади поверхности воды, b_k - массовые силы, приходящиеся на единицу массы, v_k - скорость частицы воды в направлении оси x_k , τ_{ik} - вязкостные составляющие вектора напряжения, ρ - массовая плотность воды.

В задачах циркуляции воды сложно применять данные уравнения из-за наличия свободной поверхности, изменения границ во время приливов и отливов и вследствие большого количества переменных.

Данные трудности могут быть упрощены, в результате чего получается уравнения мелкой воды. Первое упрощение состоит в том, что уравнение количества движения в проекции на ось x_3 записывается в виде:

$$-\frac{\partial p}{\partial x_3} = \rho g,\tag{1.5}$$

где массовые силы отрицательны, поскольку действуют в направлении противоположном оси x_3 . При выводе формулы (1.5) пренебрегаем всеми членами, которые характеризуют ускорение и соответствующими им напряжениям. Проинтегрируем выражение (1.5), и в результате получим:

$$p = \int_{x_3}^{\eta} \rho g dx_3 = \rho g(\eta - x_3) + p_a, \tag{1.6}$$

где p_a атмосферное давление на поверхности воды η - возвышение свободной поверхности в соответствии с рисунком 1.1.

Оставшиеся два уравнения количества движения по направлениям x_1 и x_2 останутся без изменений:

$$-\frac{\partial p}{\partial x_k} + \frac{\partial \tau_{ik}}{\partial x_i} + \rho b_k = \frac{D(\rho v_k)}{Dt}.$$
 (1.7)

При k=1 выражение (1.7) дает проекцию на ось x_1 , при k=2 - на ось x_2 . В выражении (1.7) величина v есть средняя скорость, ρ - переменная массовая плотность и τ - сумма вязкостных и турбулентных напряжений.

Проинтегрируем выражения (1.4) и (1.7) по x_3 . Для уравнения неразрывности это даст:

$$\int_{-h}^{\eta} \left(\frac{\partial (\rho v_i)}{\partial x_i} + \frac{\partial \rho}{\partial t} \right) dx_3 = 0, \tag{1.8}$$

где h - это глубина измеряемая от базовой поверхности (в общем случае не горизонтальной).

Определим поток q_k количества жидкости (массу жидкости, приходящуюся на единицу длины и времени):

$$q_{i} = \int_{-h}^{\eta} \rho v_{i} dx_{3} = \rho \int_{-h}^{\eta} v_{i} dx_{3}, \tag{1.9}$$

Предполагается, что $\rho(x_1, x_2)$ не зависит от x_3 .

При интегрировании уравнения (1.8) необходимо использовать кинематическое условие и правило Лейбница [2] для вычисления частной производной интеграла с переменными пределами. Согласно этому правилу:

$$\frac{\partial}{\partial x_1} \int_{h_1(x_1, x_2)}^{h_2(x_1, x_2)} f(x_1, x_2, x_3) dx_3 = \int_{h_1(x_1, x_2)}^{h_2(x_1, x_2)} \frac{\partial f}{\partial x_1} dx_3 + f \bigg|_{h_2} \frac{\partial h_2}{\partial x_1} + f \bigg|_{h_1} \frac{\partial h_2}{\partial x_1}; \quad (1.10)$$

(аналогично для производной по x_2).

Кинематическое соотношение для свободной поверхности можно записать как:

$$v_3 \bigg|_{x_2 = \eta} = \frac{D\eta}{Dt} = \frac{\partial \eta}{\partial t} + v_1 \bigg|_{\eta} \frac{\partial \eta}{\partial x_1} + v_2 \bigg|_{\eta} \frac{\partial \eta}{\partial x_2}$$
 (1.11)

Применим формулы (1.9)-(1.11) к уравнению (1.8), и получим:

$$\frac{\partial q_i}{\partial x_i} + \frac{\partial (\rho H)}{\partial t} = 0, \tag{1.12}$$

где $H = \eta + h$.

Чтобы проинтегрировать уравнение количества движения (1.7) по x_3 , определим мгновенные скорости $v_1,\,v_2$:

$$v_1 = \overline{v_1}(x_1, x_2, t) + v_1'(x_1, x_2, x_3, t);$$

$$v_2 = \overline{v_2}(x_1, x_2, t) + v_2'(x_1, x_2, x_3, t),$$
(1.13)

где величина \overline{v} означает средние по вертикали скорости, а v' - отклонение от этих средних значений при различных значениях x_3 .

Следовательно:

$$\langle v_k \rangle = \int_{-h}^{\eta} v_k dx_3 = \frac{1}{\rho} q_k, \ v_k = \frac{1}{H} \langle v_k \rangle,$$
 (1.14)

Так как $< v_k' > = 0$, где знак <> означает среднее значение стоящий внутри величины.

Будем предполагать, что массовые силы обусловлены только эффектом Кориолиса. Таким образом:

$$b_1 = \rho f v_2, \ b_2 = -\rho f v_1. \tag{1.15}$$

Предположим, что наклоны поверхности и дна малы по сравнению с единицей, тогда составляющие внутреннего напряжения можно аппроксимировать следующим образом:

$$\tau_{1}\Big|_{s} \approx \left\{ -\tau_{11} \frac{\partial \theta}{\partial x_{1}} - \tau_{12} \frac{\partial \theta}{\partial x_{2}} + \tau_{13} \right\},
\tau_{1}\Big|_{b} \approx \left\{ \tau_{11} \frac{\partial h}{\partial x_{1}} + \tau_{12} \frac{\partial h}{\partial x_{2}} - \tau_{13} \right\},$$
(1.16)

Аналогичные значения можно выписать для величин $au_2|_s$ и $au_2|_b$.

Величины $\tau_2|_s$ и $\tau_2|_b$ можно интерпретировать как компоненты внешней силы, приложенные к поверхности и ко дну.

Подставим теперь соотношения (1.13) - (1.15) в уравнение количества движения, проинтегрированные по x_3 и дополнительно используем правило Лейбница и кинематическое условие. Тогда:

$$\frac{\partial q_1}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial x_1} \left(\frac{q_1^2}{H} \right) + \frac{\partial}{\partial x_2} \left(\frac{q_1 q_2}{H} \right) = -\frac{\partial N_p}{\partial x_2} + \frac{\partial N_{11}}{\partial x_1} + \frac{\partial N_{12}}{\partial x_2}
+ f q_2 + p \Big|_s \frac{\partial \eta}{\partial x_1} + \tau_1 \Big|_s + p \Big|_b \frac{\partial h}{\partial x_1} - \tau_1 \Big|_s;
\frac{\partial q_2}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial x_1} \left(\frac{q_1 q_2}{H} \right) + \frac{\partial}{\partial x_2} \left(\frac{q_2^2}{H} \right) = -\frac{\partial N_p}{\partial x_2} + \frac{\partial N_{22}}{\partial x_2} + \frac{\partial N_{21}}{\partial x_1}
+ f q_1 + p \Big|_s \frac{\partial \eta}{\partial x_2} + \tau_2 \Big|_s + p \Big|_b \frac{\partial h}{\partial x_2} - \tau_2 \Big|_s,$$
(1.17)

где

$$N_{p} = \langle p \rangle = \int_{-h}^{\eta} p dx_{3} = \rho g \frac{H^{2}}{2} + H p_{a};$$

$$N_{11} = \langle \tau_{11} \rangle - \langle pv'_{1}v'_{1} \rangle;$$

$$N_{22} = \langle \tau_{22} \rangle - \langle pv'_{2}v'_{2} \rangle;$$

$$N_{12} = \langle \tau_{12} \rangle - \langle pv'_{1}v'_{2} \rangle;$$

$$(1.18)$$

Более того, элементы N_{ik} могут быть аппроксимированы следующими выражениями:

$$N_{11} \approx 2\varepsilon_{11} \frac{\partial q_1}{\partial x_1};$$

$$N_{22} \approx 2\varepsilon_{22} \frac{\partial q_2}{\partial x_2};$$

$$N_{12} \approx \varepsilon_{12} \left(\frac{\partial q_2}{\partial x_1} + \frac{\partial q_1}{\partial x_2} \right);$$
(1.19)

где ε_{ik} обобщенные коэффициенты вихревой вязкости. Для изотропного характера течения $\varepsilon_{11}=\varepsilon_{22}=\varepsilon_{12}=\varepsilon$.

Касательные напряжения на дне обычно определяются соотношениями:

$$\tau_1 \bigg|_b = \frac{g}{c^2} \frac{1}{\rho} \frac{q_1 \sqrt{(q_1^2 + q_2^2)}}{H^2};$$

$$\tau_2 \bigg|_b = \frac{g}{c^2} \frac{1}{\rho} \frac{q_2 \sqrt{(q_1^2 + q_2^2)}}{H^2};$$
(1.20)

где g - ускорение силы тяжести, - коэффициент трения, ρ - плотность воды.

Составляющие напряжения трения на поверхности воды обычно обусловлены действием ветра и могут быть найдены по формулам:

$$\tau_1 \Big|_s = \gamma^2 \rho_a W^2 \cos(\Theta);$$

$$\tau_2 \Big|_s = \gamma^2 \rho_a W^2 \sin(\Theta);$$
(1.21)

где γ^2 - коэффициент ветрового напряжения, ρ_a - плотность воздуха, W - скорость ветра, θ - угол между осью x_1 и направлением ветра.

Уравнения (1.17) перепишем в виде:

$$\frac{\partial q_1}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial x_1} \left(\frac{q_1^2}{H} \right) + \frac{\partial}{\partial x_2} \left(\frac{q_1 q_2}{H} \right) = \frac{\partial}{\partial x_1} (N_{11} - N_p) + \frac{\partial N_{12}}{\partial x_2} + B_1;$$

$$\frac{\partial q_2}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial x_1} \left(\frac{q_1 q_2}{H} \right) + \frac{\partial}{\partial x_2} \left(\frac{q_2^2}{H} \right) = \frac{\partial}{\partial x_2} (N_{22} - N_p) + \frac{\partial N_{12}}{\partial x_2} + B_2, \quad (1.22)$$

где

$$B_{1} = fq_{2} + \gamma^{2} \rho_{a} W^{2} \cos(\Theta) - \left(\frac{g}{c^{2}}\right) \frac{1}{\rho} \frac{q_{1} \sqrt{(q_{1}^{2} + q_{2}^{2})}}{H^{2}} + p_{a} \frac{\partial H}{\partial x_{1}} + \rho g H \frac{\partial h}{\partial x_{1}};$$

$$B_{2} = -fq_{1} + \gamma^{2} \rho_{a} W^{2} \sin(\Theta) - \left(\frac{g}{c^{2}}\right) \frac{1}{\rho} \frac{q_{2} \sqrt{(q_{1}^{2} + q_{2}^{2})}}{H^{2}} + p_{a} \frac{\partial H}{\partial x_{2}} + \rho g H \frac{\partial h}{\partial x_{2}} (1.23)$$

Для решения окончательной системы уравнений (1.22), дополненных условием (1.12) необходимо установить требуемые граничные условия. Будем считать, что граница S состоит из двух частей: твердой границы S_1 и

жидкой S_2 , представляющей границу рассматриваемого водоема с открытым морем в соотвествии с рисунком 1.2.

В системе координат s-n связанной с границей течения, расход массы жидкости можно записать через q_s и q_n :

$$q_{n} = \int_{-h}^{\eta} \rho v_{n} dx_{3} = \alpha_{n1} q_{1} + \alpha_{n2} q_{2};$$

$$q_{s} = \int_{-h}^{\eta} \rho v_{s} dx_{3} = -\alpha_{n2} q_{1} + \alpha_{n1} q_{2};$$
(1.24)

где $\alpha_{n1} = \cos(\overline{n}, x_1); \alpha_{n2} = \cos(\overline{n}, x_2).$

Для установления результирующих сил можно воспользоваться формулами:

$$N_{n1} = \alpha_{n1}(N_{11} - N_p) + \alpha_{n2}N_{12};$$

$$N_{n2} = \alpha_{n1}N_{12} + \alpha_{n2}(N_{22} - N_p).$$
(1.25)

По значениями N_{n1} и N_{n2} определяется нормальная и касательная составляющая результирующей силы для наклонной площадки:

$$N_{nn} = \alpha_{n1} N_{n1} + \alpha_{n2} N_{n2};$$

$$N_{ns} = \alpha_{n2} N_{n1} + \alpha_{n1} N_{n2}.$$
(1.26)

Если же в исследуемую акваторию впадает река, то на S_1 :

$$q_n = \overline{q_n} = |q|;$$

$$q_s = 0. (1.27)$$

где |q| - поток втекающей реки.

На жидкой границе S_2 необходимо задать нормальные и касательные силы:

$$N_{nn} = \overline{N_{nn}};$$

$$N_{ns} = \overline{N_{ns}}.$$
(1.28)

Но так как слагаемыми, учитывающими вихревую вязкость в уравнении (1.22) можно пренебречь, то касательные силы или скорости не могут быть заданы. Таким образом граничные условия сводятся к следующим:

$$q_n=0$$
 или $q_n=\overline{q_n}$ на S_1
$$N_{nn}=\overline{N_{nn}}=-N_p \text{ на } S_2. \tag{1.29}$$

Уравнения ()-() вместе с граничными условиями () допускают вариационную формулировку и применение метода конечных элементов.

2 Постановка задачи

Пусть дана система уравнений мелкой воды, описываемая уравнениями (1.12), (1.22)-(1.23), которые были выведены в первой главе.

В качестве постоянных возьмем следующие

```
\begin{array}{lll} \rho & 1000 \ [\mathrm{kg/m^3}] \\ c & 10 \ [\mathrm{m^{1/2}c^{-1}}] \\ g & 9,832 \ [\mathrm{m/c^2}] \\ \gamma^2 & 0.002 \\ W & 0 \ [\mathrm{m/c}] \\ \theta & 0^\circ \\ p_a & 100 \ [\mathrm{k\Pi a}] \\ \rho_a & 1,2754 \ [\mathrm{kg/m^3}] \\ f & 0.973 \cdot 10^{-4} \ [1/c] \end{array}
```

Учитывая, что мы положили скорость ветра равную 0, то члены $\gamma^2 \rho_a W^2 \cos(\theta)$ и $\gamma^2 \rho_a W^2 \sin(\theta)$ обратятся в ноль. Так же в наших уравнениях можно пренебречь членами $-fq_1$ и fq_2 так как коэффициент Кориолиса очень мал.

Для начала данные уравнения будут переписаны в терминах методы конечных элементов, а после будет составлен алгоритм и написана программная реализация МКЭ для системы (которая выше).

3 Триангуляция двумерной области

В геометрии триангуляция дискретного множества точек $P \subset \mathbb{R}^{n+1}$ в наиболее общем значении — это разбиение выпуклой оболочки точек, которое представляет собой планарный граф. Одна из фигур разбиения является выпуклой оболочкой разбиваемого множества, а остальные - симплексами - геометрическими фигурами, которые являются n—мерным обобщением треугольника. В любой триангуляции (T) формально должны выполняться следующие свойства:

- 1. любые два симплекса в Т пересекаются в общей грани ребра или вершины, или вообще не пересекаются;
- 2. множество точек, являющихся вершинами симплексов разбиения, совпадает с множеством P;
- 3. нельзя добавить ни одного нового ребра в граф без нарушения планарности.

Одно и то же множество можно триангулировать разными способами. Триангуляция дает тем лучшую аппроксимацию, чем больше её минимальный угол, при этом формируемые треугольники 'стремятся к равноугольности'. Очень важна максимизация минимального угла в вычислительных задачах, когда точность производимых вычислений очень сильно зависит от размера минимального угла триангуляции. Наилучшей в этом смысле триангуляцией является триангуляция Делоне. Простейшим способом её построения является инкрементальный алгоритм, работающий за $o(n^2)$ операций, но он не поддерживает вырожденные случаи, когда 4 точки из множества лежат на одной окружности: в этом случае триангуляция Делоне не уникальна, их несколько, но минимальные углы этих триангуляций равны. Иногда даже минимальный угол триангуляции Делоне оказывается слишком малым для устойчивой работы использующего её алгоритма, и тогда можно произвести улучшение, используя метод Руперта. При этом будут добавлены новые вершины триангуляции, а так же образованы дополнительные треугольники. Стабильность численного алгоритма (метода конечных элементов, к примеру) может возрасти многократно за счет появления нижней границы для углов.

3.1 алгоритм Руперта

Алгоритм Руперта, или же усовершенствованный алгоритм Делоне довольно новый, он был опубликован в 1994 году. Его разработал Джим Рупперт в рамках проекта, поддерживаемым NASA. Алгоритм адаптирован для МКЭ, а это значит, что он удовлетворяет всем требованиям, которые предъявляются к конечно-элементным сеткам, а именно:

- 1. треугольники не должны быть сильно вытянутыми, т.к. наличие таких треугольников отрицательно сказывается на точности результатов расчета;
- 2. должен быть учтен характер работы конструкции и её геометрия, т.е. в местах концентрации напряжений сетка должна сгущаться.

Если говорить точнее, этот алгоритм не является алгоритмом генерации сеток. Он является лишь алгоритмом улучшения качеств сетки, от чего и произошло название. В общем случае входными данными для него будут являться геометрия конструкции в виде замкнутых полигонов и первичное разбиение конструкции на треугольники.

При описании своего алгоритма Рупперт вводит свою терминологию:

Элемент по смыслу совпадает с конечным элементом. Это элементарная часть пространства на множество которых мы хотим разбить более сложную область этого пространства.

Узел — точка в которой сходятся грани и соприкасаются несколько элементов. В отличие от вершин элементов узел общий для всех соприкасающижся в одной точке элементов.

Сегмент — это отрезок, соединяющий две соседние точки лежащие на границе области разбиения, другими словами этот отрезок принадлежит контурам области.

Грань — это отрезок по которому граничат два соприкасающихся треугольника. Используя предыдущее определение можно сказать, что все множество отрезков, соединяющих вершины элементов, в любой момент работы алгоритма складывается из сегментов и граней.

Включенная точка — любая вершина текущей сетки, которая находится внутри окружности, радиусом которой является любой сегмент.

"Неправильный треугольник"— это треугольник неудовлетворяющий глобальным условиям, которые накладываются на генерируемую сетку.

Вытянутый треугольник — треугольник, имеющий одну сторону, намного отличающуюся от других двух. То есть треугольник слишком вытянут вдоль некоторой прямой.

Алгоритм опирается на две базовые процедуры:

1. разбиение неправильного треугольника с введением нового узла 2. разбиение сегмента, принадлежащего границе области разбиения с введением нового узла.

При разбиении треугольника происходит следующее:

- 1. Вычисляются координаты центра окружности, описанной вокруг треугольника, подлежащего разбиению;
 - 2. В найденную точку добавляется новый узел;
- 3. Удаляется треугольник, подлежащий разбиению и прилегающие и добавляются новые.

Вторая базовая процедура состоит в следующем:

- 1. Если в окружность, диаметром которой является сегмент, принадлежащий границе области разбиения попадает точка, не принадлежащая этому сегменту, то сегмент делится на две части.
- 2. Удаляется треугольник, которому принадлежал первоначальный сегмент и добавляются два новых треугольника(см. рис. 2).

Принцип работы алгоритма состоит в цикле определения "неправильных" треугольников, т.е. треугольников, не удовлетворяющих определенному критерию, и произведение над ним одной из базовых процедур. В оригинальном алгоритме, предложенным Руппертом используется один критерий — минимальный угол в треугольниках сетки. В каждом треугольнике сетки определяется минимальный угол и, затем, сравниваются минимальные углы для всех треугольников с целью нахождения минимального угла сетки. Другими словами, минимальный угол в сетке равен минимально возможному углу, образованному двумя сегментами, либо двумя гранями, либо сегментом и гранью, имеющими общий узел.

Для задачи генерации конечно-элементной сетки этого критерия недостаточно, дело в том, что функции, значения которых мы хотим получить в узлах сетки, нелинейны, при этом они могут иметь области с большими значениями своих производных (области концентрации напряжений). При больших размерах конечного элемента, велик риск попросту упустить максимальные значения напряжений, поэтому был введен еще один критерий — условие максимальной площади треугольника. Сочетание этих двух ограничений гарантирует, что в сетке углы всех треугольников не менее значения, заданного пользователем, а площади всех треугольников не более другого значения, также задаваемого пользователем.

Математически доказано, что критерий минимального угла автоматически обеспечивает сгущение сетки вблизи мелких подробностей: отверстий, углов, вырезов, т.е. концентраторов напряжений. А критерий максимальной площади является дополнительным, регулирующим размер треугольников. Введение этого критерия было необходимо для адаптации этого алгоритма к методу конечных элементов. Этот дополнительный критерий снижает «эффективность» получаемого разбиения, т.к. введением этого критерия мы ограничиваем площадь треугольников сверху, тем самым увеличивая количество треугольников в получаемой сетке. Но задав минимальную площадь треугольника достаточно большой, можно сделать так, что фактически будет работать только критерий минимального угла.

Все описанные процедуры выполняются в определенной последовательности, они имеют разный приоритет. Общая схема работы алгоритма следующая:

- 1. Производится поиск включенной точки перебором всех точек и сегментов (только сегментов, но не граней).
- 2. Если такая точка найдена то над сегментом, который включает ее выполняется процедура деления сегмента пополам и производится возврат на шаг 1. Если включенных точек не было найдено, то алгоритм переходит на следующий шаг.
 - 3. Производится поиск треугольника с минимальным углом.
- 4. Если минимальный угол меньше заданного параметра, то над треугольником, его содержащем производится процедура деления и производится возврат на шаг 1. В противном случае происходит переход на следующий шаг.
 - 5. Производится поиск треугольника максимальной площадью.

- 6. Если максимальная площадь больше заданного параметра, то над таким треугольником производится процедура деления и производится возврат на шаг 1. В противном случае происходит переход на следующий шаг.
 - 7. Все условия удовлетворены. Конец работы алгоритма

Автор в своей работе приводит строгие математические доказательства, гарантирующие правильную работу алгоритма при минимальном угле а <20 градусов.

Данный алгоритм имеет ряд теоретических и практических преимуществ для генерации сетки. Для не острого ввода и минимального угла порога около 20.70 градусов алгоритм гарантированно завершает работу и создает сетку оптимального размера с постоянным коэффициентом. За последние 20 лет эта элегантная теория была скорректирована и усовершенствована, чтобы производить наиболее точные сетки.

3.2 алгоритм Paul Chew

Для МКЭ очень хорошо иметь как можно более мелкие сетки конечных элементов и в некоторых случаях, в алгоритме Рупеда получаются слишком большие сегменты. Для того, чтобы этого избежать был разработан алгоритм Чева, в котором сетка получается мелче за счет того, что он более консервативен в отношении разбиения на сегменты, когда граница угла меньше 30 градусов.

Второй алгоритм обработки Delaunay от Chew [3] был первоначально изучен для зацепляющихся поверхностей, встроенных в 3D, но ограничение этого алгоритма на стандартную проблему генерации двумерных сеток дает два особых преимущества по сравнению с алгоритмом Рупперта: теоретически теоретически гарантированность заканчивается для большего минимума (26.57 градусов), и на практике полученные сетки имеют меньше вершин [12]. Большинство усовершенствований алгоритма Рупперта были применены к второму алгоритму уточнения Чула и аналогично успешны на практике; на самом деле, алгоритм генерации сетки качества по умолчанию в Triangle [11] - второй алгоритм обработки Delaunay от Chew с off-центрами. Мы улучшаем анализ второго алгоритма обработки Delaunay Чува с нецентральными вер-

шинами. Расширяя анализ Miller-Pav-Walkington, мы доказываем завершение второго алгоритма уточнения Delaunay для любого минимального порога угла меньше 28,60 градусов, и эта гарантия сохраняется не только для центров, перевести отсюда: http://2011.cccg.ca/PDFschedule/papers/paper91.pdf

4 Метод конечных элементов в двумерной области

Метод конечных элементов [3,4] - численный метод решения дифференциальных уравнений с частными производными, возникающих при решении задач прикладной физики. В его основе лежат две главные идеи: дискретизация исследуемого объекта и кусочно-элементная аппроксимация исследуемых функций.

Первая идея состоит в том, что область, в которой ищется решение дифференциальных уравнений, разбивается на конечное количество элементов. В каждом из элементов произвольно выбирается вид аппроксимирующей функции. Вне своего элемента аппроксимирующая функция равна нулю. Значения функций в узлах являются решением задачи и заранее неизвестны. Коэффициенты аппроксимирующих функций обычно ищутся из условия равенства значения соседних функций на границах между элементами (в узлах). Затем эти коэффициенты выражаются через значения функций в узлах элементов. Составляется система линейных алгебраических уравнений. Количество уравнений равно количеству неизвестных значений в узлах, на которых ищется решение исходной системы, прямо пропорционально количеству элементов. Так как каждый из элементов связан с ограниченным количеством соседних, система линейных алгебраических уравнений имеет разрежённый вид, что существенно упрощает её решение.

Если говорить в матричных терминах, то собираются так называемые матрицы жёсткости и масс. Далее на эти матрицы накладываются граничные условия (например, при условиях Неймана в матрицах не меняется ничего, а при условиях Дирихле из матриц вычёркиваются строки и столбцы, соответствующие граничным узлам, так как в силу краевых условий значение соответствующих компонент решения известно). Затем собирается СЛАУ и решается.

Основное отличие МКЭ от классических алгоритмов вариационных принципов и методов невязок заключается в выборе базисных функций. Они берутся в виде кусочно-непрерывных функций, которые обращаются в ноль всюду, кроме ограниченных подобластей, являющихся конечными элементами. Это в свою очередь ведет к разреженной структуре матрицы коэффициентов разрешающей системы уравнений.

Главные достоинства МКЭ состоят в следующем:

- 1. исследуемые объекты могут иметь любую форму и различную физическую природу твёрдые тела, жидкости, газы, электромагнитные среды
- 2. конечные элементы (КЭ) могут иметь различную криволинейную форму и различные размеры
- 3. можно исследовать однородные и неоднородные, изотропные и анизотропные тела с линейными и нелинейными свойствами
 - 4. можно решать как стационарные, так и нестационарные задачи
 - 5. можно моделировать любые граничные условия;
- 6. вычислительный алгоритм, представленный в матричной форме, формально единообразен для различных физических задач и для задач различной размерности. Это удобно для вычисления на ЭВМ, так как методология не меняется и фактически используется единая программа численного решения
- 7. на одной и той же сетке конечных элементов можно решать различные физические задачи, что облегчает анализ связанных между собой задач
- 8. разрешающая система уравнений имеет разреженную симметричную ленточную матрицу жёсткости, что ускоряет вычислительный процесс на ЭВМ

Перед тем как рассматривать метод конечных элементов, рассмотрим метод взвешенных невязок, который является частным случаем метода конечных элементов с одним элементом.

4.1 Метод взвешенных невязок

Рассмотрим дифференциальное уравнение вида

$$\mathcal{A} = \mathcal{L}\phi - p = 0 \tag{4.1}$$

в некоторой области Ω .

Здесь \mathcal{L} - некоторый линейный дифференциальный оператор, а p не зависит от неизвестной функции ϕ .

Решение уравнения (2.1) должно удовлетворять условию

$$\mathcal{B} = \mathcal{M}\phi + r = 0 \tag{4.2}$$

На загмнутой кривой Γ , ограничивающей область Ω .

Здесь \mathcal{M} - соотвествующий линейный дифференциальный оператор, а r не зависит от неизвестной функции ϕ .

Построим аппроксимацию для решения ϕ , которая на граничной кривой Γ принимает те же значения, что и ϕ . Если найти некоторую функцию ψ , принимающую одинаковые с ϕ значения на Γ , т.е. $\psi|_{\Gamma} = \phi|_{\Gamma}$, и ввести систему линейно независимых базисных функций $\{N_m; m=1,2,\ldots,N\}$, то на Ω можно предложить следующую аппроксимацию $\hat{\phi}$ для ϕ :

$$\phi \approx \hat{\phi} = \psi + \sum_{m=1}^{M} a_m N_m, \tag{4.3}$$

где $a_m, m = \overline{1, M}$ - некоторые параметры, вычисляемые так, чтобы получить хорошее приближение, а функция ψ и базисные функции N_m выбраны таким образом, что

$$\mathcal{M}\psi = -r, \ \mathcal{M}N_m = 0, \ m = \overline{1, M} \text{ Ha } \Gamma,$$
 (4.4)

и поэтому ϕ автоматически удовлетворяет краевым условиям (2.2) при произвольных коэффициентах a_m . Отметим, что система базисных функций (которые также называют функциями формы) должна быть выбрана так, чтобы гарантировать улучшение аппроксимации при возрастании числа базисных функций для M.

Для того, чтобы найти аппроксимации производных от ϕ , продифференцируем (2.3), получим:

$$\phi \approx \hat{\phi} = \psi + \sum_{m=1}^{M} a_m N_m,$$

$$\frac{\partial \phi}{\partial x} \approx \frac{\partial \hat{\phi}}{\partial x} = \frac{\partial \psi}{\partial x} + \sum_{m=1}^{M} a_m \frac{\partial N_m}{\partial x},$$

$$\frac{\partial^2 \phi}{\partial x^2} \approx \frac{\partial^2 \hat{\phi}}{\partial x^2} = \frac{\partial^2 \psi}{\partial x^2} + \sum_{m=1}^{M} a_m \frac{\partial^2 N_m}{\partial x^2},$$

и т.д.

Так как построенное разложение (2.3) удовлетворяет краевым условиям (2.2), то для получения аппроксимации искомой функции ϕ осталось гарантировать, что $\hat{\phi}$ - приближённое решение уравнения (2.1). Для этого вначале введём погрешность или невязку R_{Ω} в аппроксимации, определяемую по формуле

$$R_{\Omega} = A(\hat{\phi}) = \mathcal{L}\hat{\phi} + p = \mathcal{L}\psi + \left(\sum_{m=1}^{M} a_m \mathcal{L}N_m\right) + p.$$
 (4.5)

Чтобы уменьшить эту невязку, потребуем равенства нулю соответствующего числа интегралов от погрешности [2], взятых с различными весами, т.е.

$$\int_{\Omega} W_l R_{\Omega} d\Omega = \int_{\Omega} W_l \left\{ \mathcal{L}\psi + \left(\sum_{m=1}^{M} a_m \mathcal{L} N_m \right) + p \right\} d\Omega = 0; \ l = \overline{1, M}; \quad (4.6)$$

где $\{W_l: l=1,2,\ldots,M\}$ - это множество линейно независимых весовых (или пробных) функций.

Таким образом, система уравнений метода взвешенных невязок (2.6) сводится к системе линейных алгебраических уравнений для неизвестных коэффициентов a_m , которую можно записать как:

$$Ka = f, (4.7)$$

где

$$a = (a_1, a_2, \dots, a_M)^T,$$
 (4.8)

$$K_{lm} = \int_{\Omega} W_l \mathcal{L} N_m d\Omega, \ l, m = \overline{1, M}; \tag{4.9}$$

$$f_l = -\int_{\Omega} W_l p d\Omega - \int_{\Omega} W_l \mathcal{L} \psi d\Omega \ l, m = \overline{1, M}; \tag{4.10}$$

Вычислив элементы матрицы K и столбца свободных членов f и решив затем полученную систему, мы найдем a_m , $m = \overline{1, M}$; и тем самым закончим процесс построения приближенного решения (2.1).

4.2 Метод конечных элементов

В методе взвешенных невязок предполагалось, что базисные функции N_m определены одним выражением на всей области Ω . При этом интегралы в аппроксимирующем уравнении (2.5) вычисляется по всей области.

С другой стороны, область Ω можно разбить на несколько непересекающихся подобластей (конечных элементов Ω^e), которые могут иметь различную форму и размеры. В результате разбивки создается сетка из границ элементов:

$$\Omega = \bigcup_{e=1}^{E} \Omega^e$$

Пересечение границ областей Ω^e образуют узлы. Выбор типа и размера КЭ напрямую зависит от рассматриваемой задачи.

После того, как мы разбили рассматриваемую область Ω сеткой конечных элементов можно аппроксимировать решение уравнения отдельно для каж-

дой подобласти Ω^e , где базисные функции могут быть определены различным образом для каждой из подобластей. В этом случае определённые интегралы, входящие в аппроксимирующие уравнения, можно посчитать просуммировал вклады по каждому элементу:

$$\int_{\Omega} W_l R_{\Omega} d\Omega = \sum_{e=1}^{E} \int_{\Omega} W_l R_{\Omega} d\Omega^e,$$

$$\int_{\Gamma} \overline{W_l} R_{\Gamma} d\Gamma = \sum_{e=1}^{E} \int_{\Gamma} W_l R_{\Gamma} d\Gamma^e;$$
(4.11)

В данных интегралах:

$$\sum_{e=1}^{E} \Omega^e = \Omega, \tag{4.12}$$

$$\sum_{e=1}^{E} \Gamma^e = \Gamma; \tag{4.13}$$

где E - число подобластей, на которые разбивается область $\Omega;\ \Gamma^e$ - часть границы $\Omega^e,$ лежащая на $\Gamma.$

Система уравнений метода конечных элементов сводится в аналогичной системе метода взвешенных невязок (), но за исключением того, что:

$$K_{lm} = \sum_{e=1}^{E} K_{lm}^{e} = \sum_{e=1}^{E} \int_{\Omega}^{e} W_{l}^{e} \mathcal{L} N_{m}^{e} d\Omega^{e}, \ l, m = \overline{1, M};$$
 (4.14)

$$f_l = \sum_{e=1}^{E} f_l^e = \sum_{e=1}^{E} \left(-\int_e W_l^e p d\Omega^e - \int_{\Omega}^e W_l^e \mathcal{L} \psi d\Omega^e \right) l, m = \overline{1, M}; \qquad (4.15)$$

Отметим так же, что для матрицы K^e не нужно вычислять каждую компонентку, так как её компонента K^e_{lm} равна нулю, если узлы l и m не принадлежат элементу e.

Идея метода конечных элементов заключается в следующем: если подобласти имеют простую форму и базисные функции на этих подобластях

вычисляются однотипно, то решать задачу указанным выше способом становиться очень просто.

4.3 МКЭ для рассматриваемой задачи

Перейдем в уравнениях (1.12), (1.22)-(1.23) к конечно-элементой формулировке. Для этого запишем q_1, q_2, H через базисные функции и подставим в наши уравнения.

$$q_1(x_1,x_2,t)=a_{11}(t)N_1(x_1,x_2)+a_{12}(t)N_2(x_1,x_2)+a_{13}(t)N_3(x_1,x_2)$$
 $q_1(x_1,x_2,t)=a_{21}(t)N_1(x_1,x_2)+a_{22}(t)N_2(x_1,x_2)+a_{23}(t)N_3(x_1,x_2)$ $H(x_1,x_2,t)=a_{31}(t)N_1(x_1,x_2)+a_{32}(t)N_2(x_1,x_2)+a_{33}(t)N_3(x_1,x_2)$ Выпишем невязку для уравнения неразрывности ():

$$R = \left(a_{11}(t)\frac{\partial N_1(x_1, x_2)}{\partial x_1} + a_{12}(t)\frac{\partial N_2(x_1, x_2)}{\partial x_1} + a_{13}(t)\frac{\partial N_3(x_1, x_2)}{\partial x_1}\right) + (4.16)$$

$$\left(a_{21}(t)\frac{\partial N_1(x_1, x_2)}{\partial x_2} + a_{22}(t)\frac{\partial N_2(x_1, x_2)}{\partial x_2} + a_{23}(t)\frac{\partial N_3(x_1, x_2)}{\partial x_2}\right) + (4.17)$$

$$\rho\left(\frac{da_{31}(t)}{\partial t}N_1(x_1, x_2) + \frac{da_{32}(t)}{\partial t}N_2(x_1, x_2) + \frac{da_{33}(t)}{\partial t}N_3(x_1, x_2)\right)$$
(4.18)

$$K_{lm} = \sum_{e=1}^{E} K_{lm}^{e} = \sum_{e=1}^{E} \int_{\Omega}^{e} W_{l}^{e} \mathcal{L} N_{m}^{e} d\Omega^{e}$$
 (4.19)

5 Учёт граничных условий

тут будут учитываться граничные условия

6 Изменение формы водоёма (прямоугольник, круг, реальный водоём)

пруд - файл $pond_without_islands.poly$

- $pond_with_i slands.poly$
- $-lake_s vet loyar.poly$

7 Учёт наличия острова (островов) внутри водоёма

реальное озеро с островами - файл - $lake_superior.poly$

8 Разработка базы данных для хранения информации о проведённых экспериментах

Тут я напишу про то, как мы будет складывать результаты в монгу.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Коннор, Дж., Бреббиа, К. Метод конечных элементов в механике жидкости. Л.: Судостроение, 1979. С. 264.
- 2. Зорич, В. А. Математический анализ. М.: МЦНМО, 2002. Т. 1. С. 664.
- 3. Панкратов, И.А. Введение в методы взвешенных невязок.— URL: http://www.sgu.ru/sites/default/files/textdocsfiles/2013/12/10/fem_introduction.pdf (дата обращения: 20.04.2017).
- 4. Зенкевич, О., Морган, К. Конечные элементы и аппроксимация. М.: Мир, 1986. С. 318.